R SÓLO ,99 €

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 162 • JULIO



¡ASÍ ES EL NUEVO BOMBAZO DE FX!

WORLD SHIFT

¡La estrategia conquista Internet!

¡LO HEMOS JUGADO!

SPORE

¡Llega la revolución!

SOLUCIÓN COMPLETA

MASS EFFECT

El Universo en tus manos

A EXAMEN

Todas las novedades

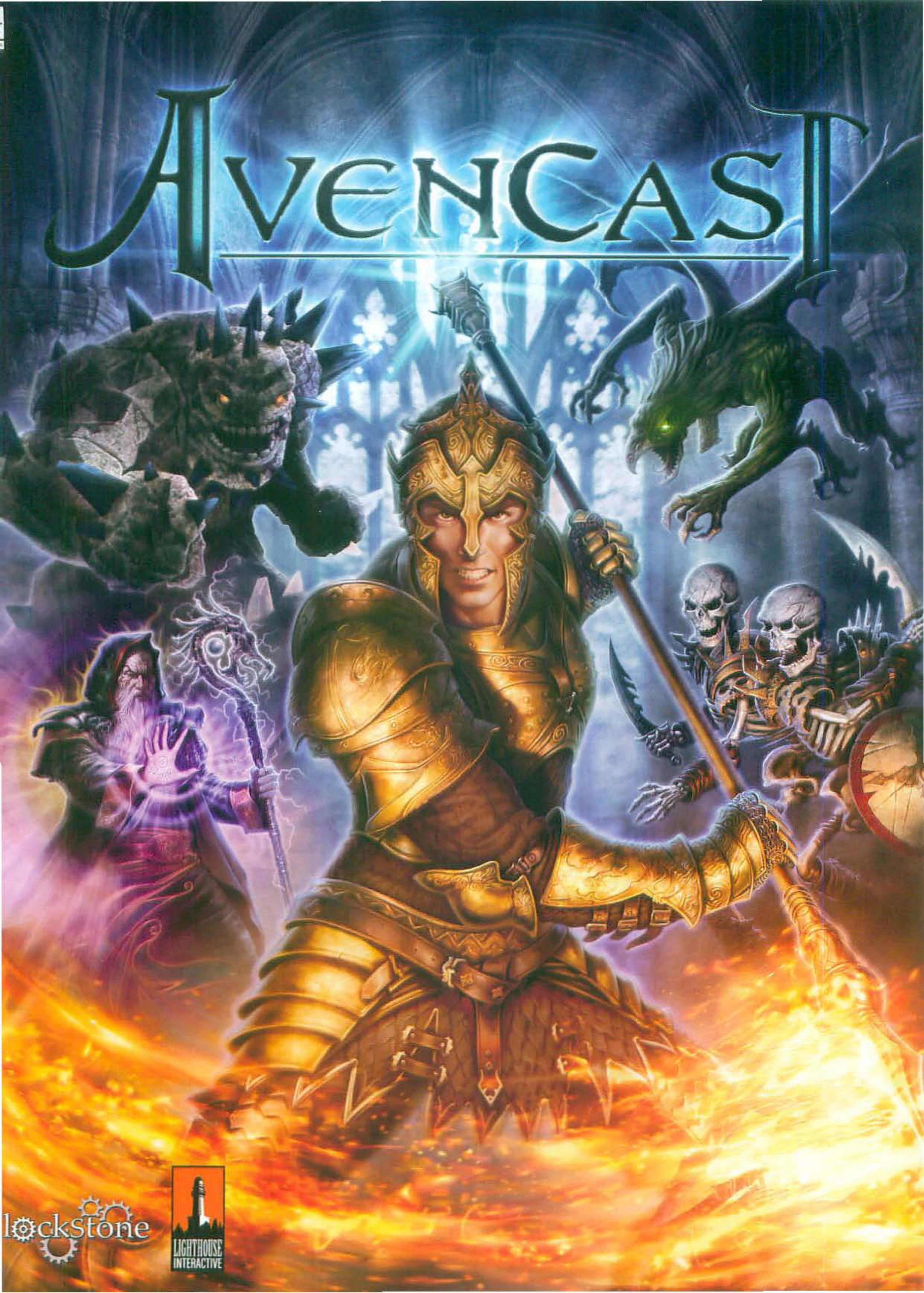
AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES • RACE DRIVER GRID • TUROK • IRON MAN • SIGLO XIII: MUERTE O GLORIA • LOST PLANET EXTREME CONDITION: COLONIES ED. • Y MUCHAS MÁS...

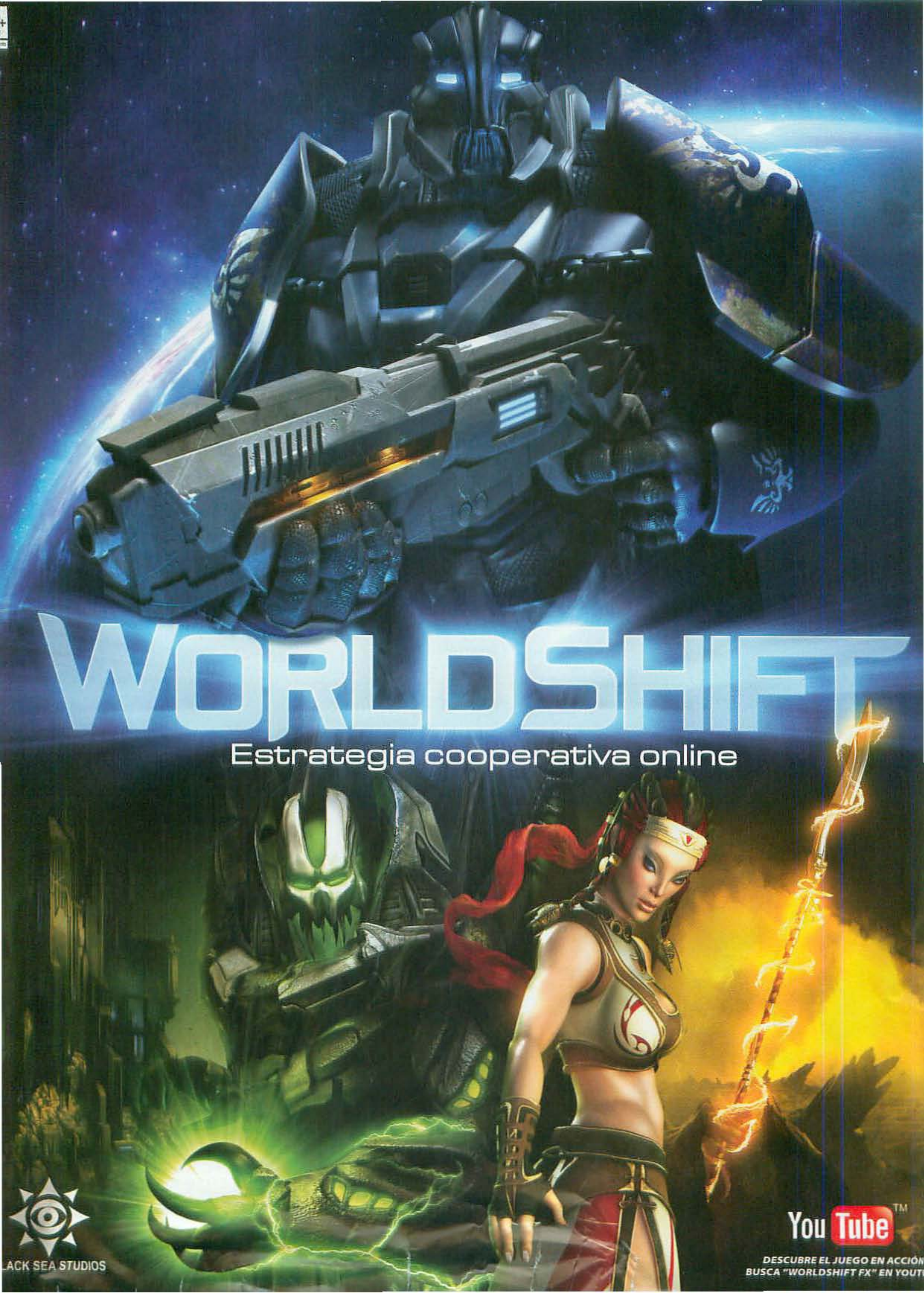
¡ACCIÓN TOTAL EN PC!

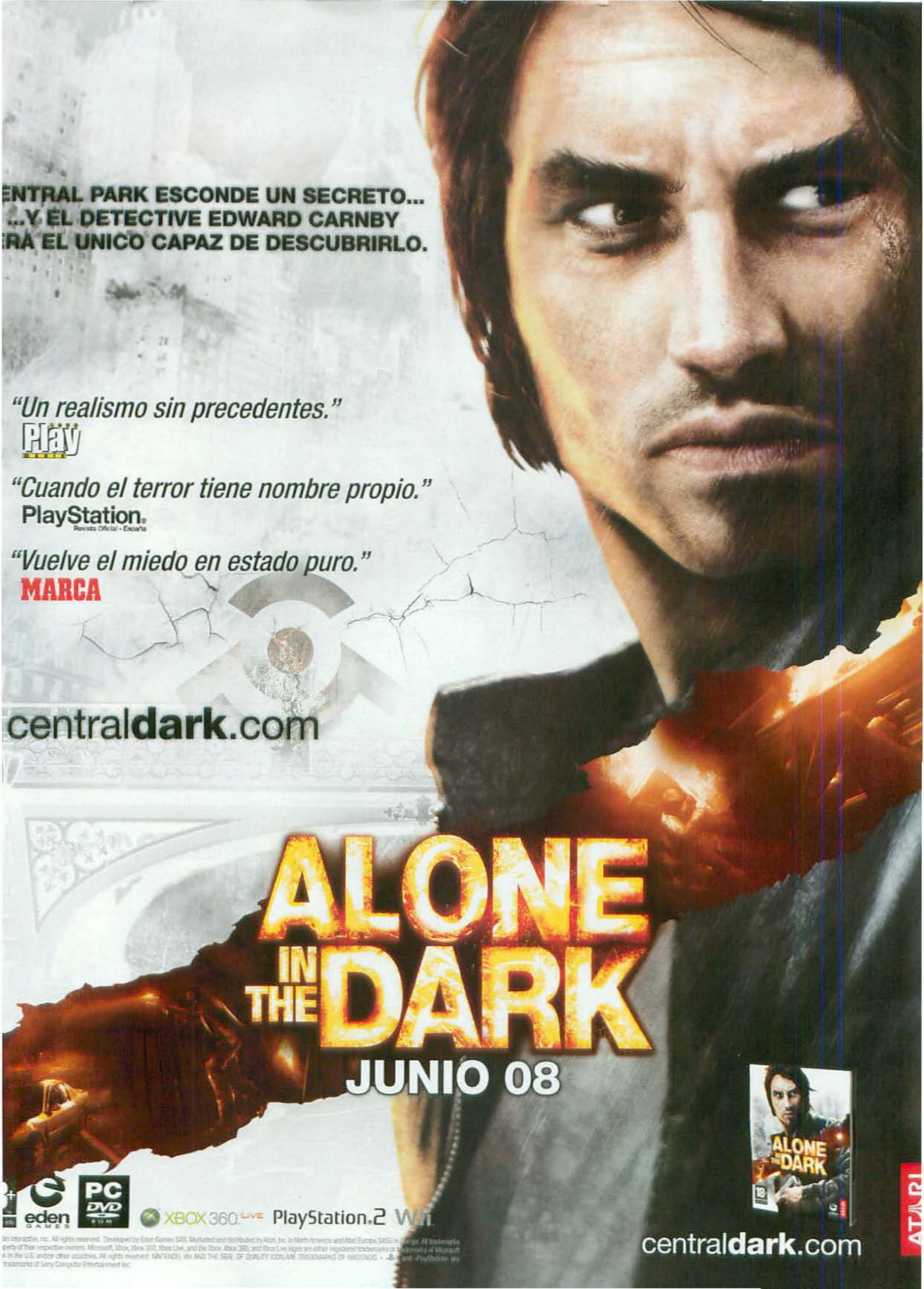
PRINCE OF PERSIA
PROJECT ORIGIN

¡Dos juegazos explosivos para 2008!

AÑO XXIV Número 162
00162
8 424094 820313


AVENCAST
lockstone
LIGHTHOUSE INTERACTIVE


WORLDSHIFT
Estrategia cooperativa online
ACK SEA STUDIOS
YouTube™
DESCUBRE EL JUEGO EN ACCIÓN
BUSCA "WORLDSHIFT FX" EN YOUTU



ENTRAL PARK ESCONDE UN SECRETO...
...Y EL DETECTIVE EDWARD CARNBY
RA EL UNICO CAPAZ DE DESCUBRIRLO.
"Un realismo sin precedentes."
Play
"Cuando el terror tiene nombre propio."
PlayStation
"Vuelve el miedo en estado puro."
MARCA
centraldark.com
ALONE IN THE DARK
JUNIO 08
eden
PC DVD
XBOX 360 LIVE
PlayStation 2
Wii
centraldark.com
ATARI

Las revoluciones se dan en el calor del verano

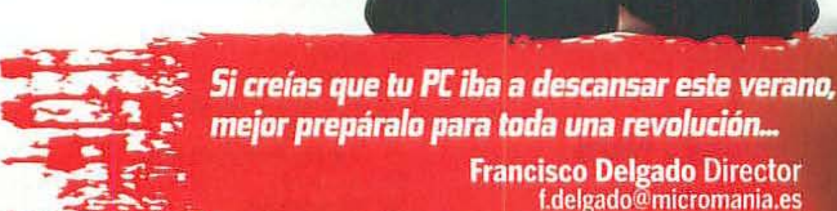
Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Ya es verano con todas las de la ley. Vacaciones, playa, sol... y juegos, claro. Juegos que hacen del nuevo número de Micromanía uno de los más especiales de los últimos meses. ¿Por qué? Bueno, sólo hace falta que mires la portada y te harás una idea. Para empezar, por el nuevo bombazo de FX, un juego que quiere revolucionar la estrategia en tiempo real llevándote al terreno online como no se ha visto hasta ahora, y donde campañas individuales y cooperativas se mezclan de manera magistral.

También en la portada de este mes vas a encontrar más juegos revolucionarios. Pero de verdad. Porque si el esperadísimo y deseado «Spore» no te parece revolucionario, nada lo hará. En la redacción –te voy a dar un poco de envidia– le hemos puesto las manos encima y todavía nos estamos pellizcando para comprobar que lo que hemos visto es de verdad. ¡Las cosas que se inventa Will Wright, chico! Además, como quiero que tú también empieces a disfrutarlo, te propongo que pruebes la demo del «Creature Creator», que encontrarás en el DVD de este mes, y te animes a participar en un estupendo concurso, diseñando tu criatura. ¡Puedes ganar premios estupendos!

¿Y se acaba aquí la cosa? Pues ya puedes imaginar que no. Porque seguimos con las revoluciones –¿qué ha pasado este mes que no hay más que novedades y novedades?–. En páginas interiores podrás encontrar el nuevo –y sí, revolucionario– aspecto que la saga de «Prince of Persia» te va a mostrar a finales de año. Algo con lo que Ubisoft quiere dar un giro tremendo a lo que fue la trilogía de las Arenas del Tiempo. Y si de sagas explosivas hablamos, la de «F.E.A.R.» también se renueva con el desarrollo de «Project Origin», lo más nuevo de Monolith, con Alma, otra vez, dispuesta a poner a prueba nuestro corazón con mil y un sustos. ¡No te lo pierdas!

Hay más, ¡mucho más!, que vas a encontrar en este número de Micromanía tan revolucionario como todos los juegos y artículos que ya te he comentado: un reportaje sobre ediciones especiales de juegos para PC, el avance de un juego de rol –¿revolucionario?– para 2009, «Venetica», previews, trucos, avances, noticias... ¡buf, como está este nuevo número!

Y no te olvides del DVD, con «X3 Reunion» de regalo, las mejores demos, previews, extras, la versión de prueba de «Creature Creator», etc. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos en el quiosco el mes que viene.



Si creías que tu PC iba a descansar este verano, mejor prepáralo para toda una revolución...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, Elicio D.

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
9/2008
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





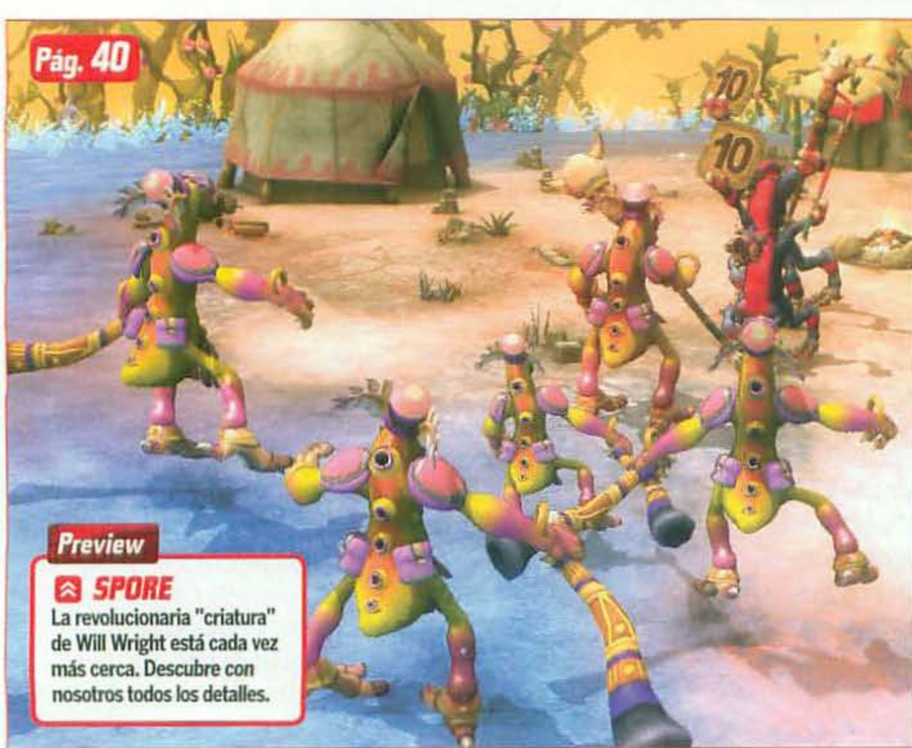

Reportaje

JUEGOS PARA COLECCIONISTAS
Si te gusta el lujo y piensas que el tamaño sí que importa, lo tuyo son las ediciones de coleccionista. ¿Las tienes todas?



Reportaje

PRINCE OF PERSIA
No te podrás creer el cambio que ha dado el Príncipe... hasta que leas nuestro reportaje, claro.



Preview

SPORE
La revolucionaria "criatura" de Will Wright está cada vez más cerca. Descubre con nosotros todos los detalles.



Reportaje

PROJECT ORIGIN
Los responsables del «F.E.A.R.» original nos revelan la verdadera historia de Alma. ¿Quieres conocerla? En este reportaje imprescindible encontrarás las primeras pistas.

En este número

Revista Micromanía Nº 162 - Julio 2008

Actualidad

Hablando claro

Reportaje

Primer contacto

Reportaje

A examen

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «X3 Reunion», las mejores demos -«LEGO Indiana Jones», «Race Driver GRID»...-, «Spore Creature Creator», y mucho más...



Pág. 62

Review
WORLDSHIFT
Ya está aquí el juego con el que FX pretende revolucionar la estrategia. ¿Lo habrán conseguido? Te lo contamos.



Solución
MASS EFFECT
Te ayudamos a salvar el universo de su destrucción.

Pág. 92



Review
AGE OF CONAN
Descubre cómo es el futuro rey del rol online.

Pág. 66

índice por juegos

El legendario «Street Fighter IV» se prepara para invadir tu ordenad

¡Por fin llega la gran lucha al PC!

Medio mundo ha jugado con ellos –y tú también– en mil formato o en los salones recreativos. Son pura leyenda, pero vuelven en mejor forma que nunca. Los viejos luchadores... nunca mueren.

▲ Aunque «Street Fighter IV» enriquecerá el reparto original con nuevos personajes como El Fuerte o Rufus, todo el repertorio de luchadores de «Street Fighter II» estará presente.

Acción · Capcom · Proein · Sin determinar

Tener en cartera un reparto como el que ha lucido siempre la serie «Street Fighter» y no aprovecharlo sería un pecado, y de los gordos: Ken, Ryu, Chun-Li, Blanka, Sagat, Guile, Vega... han pasado por todas las plataformas que te puedas imaginar desde que el primer juego de la saga apareciera hace ¡veintiún años!, y si ha sobrevivido como **uno de los referentes en el género de la lucha** hasta hoy, por algo será.

Capcom ha optado por aprovechar toda la veteranía de los personajes y el más puro espíritu «Street Fighter» pero mirando hacia delante para no quedarse anclados en el pasado. **«Street Fighter IV» será una auténtica tentación** para los fans de la serie, para amantes de la lucha que nunca la han co cido y, en general, para todos aquellos se mueran de ganas de liarse a mampo con los personajes más carismáticos, en ñables... y también peligrosos.

No hay mucho secreto en la fórmula reparto de personajes de siempre –e rán todos los luchadores de «Street Fig II»– junto a otros nuevos como la supere Crimson Viper, el campeón de lucha libr Fuerte o el luchador de kick boxing Abel. **cenarios totalmente nuevos –¡y especta lares!– en 3D, infinidad de combos y gol especiales** de los cuales una gran parte se inéditos... y **nuevos elementos de jugabili** que multiplicarán hasta el infinito lo diver que resultaba ya participar en los torneos la saga. Jugar a «Street Fighter IV» será ticipar en combates totalmente nuevos mantendrán una capacidad de engancha que ya forma parte de toda una leyenda.



▲ Aquí está nuestro representante patrio: Vega es un luchador español con dotes de bailarín y muy peligroso en combate.

Disfruta del carisma de los luchadores más famosos del género con una puesta al día realmente espectacular

Combates verticales en «Dark Void»

El peligro está sobre tu cabeza

Acción/Aventura · Capcom · Proein · 2008

Si eres de los que se preguntaban qué clase de misterio encierra el Triángulo de las Bermudas, «Dark Void» te lo desvelará: el juego de acción y aventura en tercera persona de Capcom apuesta por la existencia allí de un universo paralelo al que su protagonista, Will, va a parar fortuitamente. El desafortunado piloto no tardará en darse cuenta de que necesita salir por pies del lugar llamado "The Void", pero pronto se topará con toda una raza alienígena de feas intenciones. Y ya está liada.

Lo mejor de «Dark Void» serán sus combates verticales, esto es, los enemigos vendrán de arriba o tú caerás sobre ellos, usando un potente cohete para desplazarte verticalmente y pelear en el aire. Y te hará buena falta porque no parece que falten las amenazas en «Dark Void»... ni la diversión. ▪





▲ Una de las características más atractivas de «Dark Void» será su combinación de combate aéreo y a nivel del suelo.

Crytek anuncia «Crysis Warhead»



Seguimos en plena «Crysis»

Acción · Crytek Budapest
Electronic Arts · Otoño 2008

Que haya una continuación para el increíble «Crysis» no sólo es un notición, sino que el anuncio está lleno de detalles atractivos: «Warfare» desplegará una historia paralela en la que esta vez será otro personaje quien se enfunde el famoso nanotraje, el Sargento Sykes, también conocido como "Psycho" por su tendencia al exceso durante los combates. Habrá nuevas armas, vehículos, una campaña nueva y más novedades para el multijugador. ¿Convencido? ¡Y nosotros! ▪



► Ve quitándote el nanotraje porque es el turno de otro.

Todo el carisma y los emocionantes combates de uno de los reyes y veteranos del género ra se presentarán en espectaculares escenarios con increíbles personajes en 3D.

Por supuesto que te suena: se trata de Chun-Li, uno de los personajes s populares de la saga. ¿Quién podría olvidar su patada giratoria?

▲ No sólo se tratará de un verdadero vuelco visual respecto a la serie sino que «Street Fighter IV» vendrá acompañado de mil movimientos nuevos.

La cifra

9 AÑOS

largos tiene a sus espaldas el veterano juego de rol online «Everquest», uno de los pioneros del género. Para conmemorar este aniversario se han puesto en marcha toda una serie de eventos y promociones que empiezan por ofrecer sesenta días de juego gratuito a las cuentas inactivas de «Everquest» y «Everquest 2», pero habrá más cosas, así que no dejes de pasar por el mundo de Norrath. ■

Llega la estrategia más social con «Battleforge»

Un ejército a la carta

➲ Estrategia ➲ EA Phenomic ➲ EA ➲ Otoño

Estrategia en tiempo real, combates multitudinarios, escenarios muy detallados, variedad de unidades... sí, genial, pero... ¿dónde está la originalidad de «Battleforge»? Pues en que ha sido concebido para que no juegues solo. En este juego empiezas por confeccionarte un ejército a medida mediante la combinación de distintas cartas y cooperas o te enfrentas con otros ejércitos. A medida que avances ganarás más cartas para vender o cambiar y participar en desafiantes combates con criaturas de fantasía.

«Battleforge» busca ofrecer una experiencia de estrategia social en la que sea fundamental la participación de otros jugadores para multiplicar la diversión. Ya sea con otros o contra otros... ¡Prepárate para espectaculares batallas! ■



▲ Ejércitos construidos a base de cartas se enfrentan contra comandantes de todo el planeta.



▲ El modo online incluirá opciones cooperativas, clanes, mercado de cartas, torneos, salas de chat...

últimahora



Reármate hasta los dientes. Bohemia Interactive ha dispuesto una actualización gratuita para «ArmA: Armed Assault» repleta de contenido: un nuevo modo multijugador, herramientas de edición, servidor Linux, nuevas unidades... si tienes el juego, no puedes perdértelo.

Todos se reúnen en Gijón. En concreto, las seis empresas de videojuegos más importantes de nuestro país y para participar en Gamelab, el único evento español dedicado a la industria y creación del videojuego. Será el 10 y 11 de julio, y puedes informarte en **www.gamelab.es**.



Superhéroes deformados. THQ y Marvel han alcanzado un acuerdo para crear juegos basados en la franquicia "Marvel Super Hero Squad", una línea en la que los populares superhéroes Marvel tienen una estética menos realista y más divertida.

La canasta se pone al día. El manager de baloncesto «Pro Basket Manager» recibe su primera actualización oficial, destinada a corregir y eliminar algunos errores presentes en la primera versión del juego. Desde la página web oficial del juego, **www.pbm-di.com**, podrás descargarte y aplicar este parche.



Comparte el dolor... y mucha acción. Los autores de «Postal 2: Share the Pain», Running with Scissors, han decidido ponerlo a disposición de todos los fans de la serie para que se lo descarguen gratuitamente. Visita **www.gopostal.com**.

El Termómetro

Caliente

El éxito de «Age of Conan». Toma nota de la impresionante cifra: un millón de copias vendidas del recién estrenado juego de rol online de Funcom y la edición coleccionista completamente agotada en las tiendas, todo ello ocurrido tan sólo en el espacio de tres semanas desde su lanzamiento.

«Sacred 2» cuenta contigo. El juego de rol de Ascaron ha habilitado la página web www.sacred2.com/es mediante la que no sólo te mantendrá al día sino que recogerán las sugerencias e ideas de fans como tú para incorporarlas al tramo final del desarrollo del juego.

Templado

Larga vida para «Dungeon Siege». El creador Chris Taylor ha anunciado que la popular serie de rol y acción recibirá una nueva entrega. Taylor dice que «Dungeon Siege 3» se centrará más en el manejo de un único protagonista y no en un grupo.

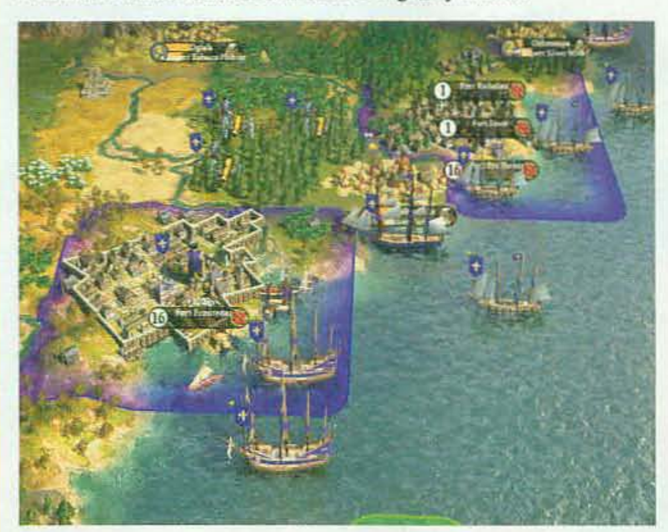
Un reparto más que jugoso. El de la película inspirada en «Prince of Persia. Las Arenas del Tiempo», con Jake Gyllenhaal ("Brokeback Mountain") como protagonista y Ben Kingsley ("Ghandi") como pérfido villano. Jordan Mechner, creador del juego original, está participando activamente en el guión de la película, prevista para 2009.

Frío

Otro videojuego adaptado al mundo del cine. El proyecto de «Kane & Lynch» ya cuenta con su primera cara conocida, Bruce Willis, mientras que el segundo papel protagonista se rumorea que podría ser para el conocido Billy Bob Thornton.

Diversión, pero no para todos. La nueva aventura de Telltale Games, responsables de «Sam & Max: Season One» se llama «Strong Bad's Cool Game for Attractive People» y está disponible en su web. Promete toneladas de risas... pero sólo para quienes saben inglés, al menos por ahora.


▲ Un continente nuevo lleno de experiencias y peligros por conocer y conquistar: el desafío de «Civilization IV: Colonization» es exigente y tentador.


▲ Si conociste el «Colonization» original conviene que tengas claro que el nuevo mantendrá sus virtudes pero añadirá un montón de novedades de todo tipo.

«Colonization», un clásico que vuelve a estrenarse

Coloniza el Nuevo Mundo

Estrategia · Firaxis · Take 2 · Otoño 2008

Lo más clásico y lo más nuevo se combinan en «Civilization IV: Colonization» para disfrutar de una estrategia realmente atractiva. Clásico porque está directamente basado en **uno de los títulos más recordados de Sid Meier, «Colonization»** y porque se aprovecha del motor de «Civilization IV» para poner al día una experiencia magistral, pero nuevo porque será un juego independiente y **con funciones nuevas o mejoradas como la diplomacia, las herramientas de modificación o la interfaz**. Eso sí, el objetivo es el mismo: controlar una de las cuatro naciones europeas y **explorar, comerciar, negociar y luchar en el Nuevo Mundo**. Una muestra del estilo de juego bautizado como "sólo un turno más". ¡Es que no podrás resistirte! ■



Súbete a «Shaun White Snowboarding»

Adrenalina blanca

Deportivo · Ubisoft · Finales 2008

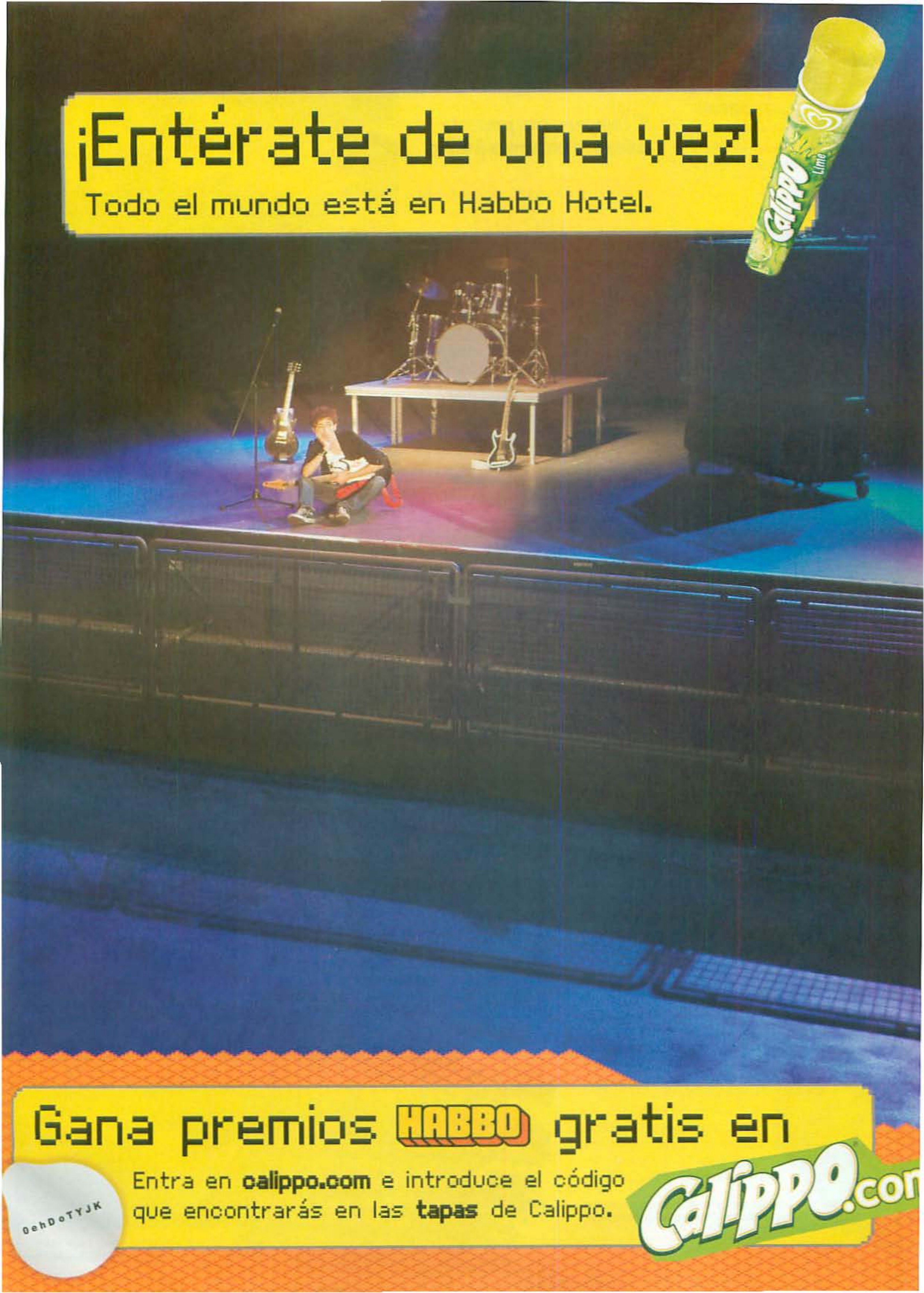
Inspirado en el campeonísimo Shaun White –y desarrollado en estrecha colaboración con él– Ubisoft aspira a presentar el título definitivo para todos aquellos que aman el snowboard: escenarios de montaña abiertos en los que tú crearás las rutas de descenso y poblados por otros jugadores reales, gráficos de los que quitan el hipo y tantas posibilidades que tardarás meses en sacarle todo el jugo. Así de contundente, emocionante y prometedora se presenta la propuesta de «Shaun White Snowboarding». ■


▶ Disfruta de lo mejor de volar sobre la nieve sin el habitual peligro de descoyuntarte.

¿Sabías que...

...el veterano creador de videojuegos Sid Meier acaba de entrar en el Libro Guiness de los Récords 2008 dentro de la categoría Gamer?


Y con todo merecimiento: el responsable de videojuegos tan legendarios como la serie «Civilization», «Pirates!» o «Railroad Tycoon» es también el autor de videojuegos más galardonado y reconocido de la historia, hecho que recoge desde ahora el popular libro Guiness de los Récords. Meier lleva en activo más de veinticinco años y, por fortuna, no parece pensar en la jubilación.



¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo
Lima
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
Calippo.com

Breves

Monstruos a tus órdenes. «Stranger» es el juego de rol y estrategia en tiempo real que te llevará al reino de Kront, donde podrás dirigir a distintas razas y luchar en una campaña de 30 horas de juego.



En los Reinos Olvidados. Allí transcurrirá la acción de la segunda expansión de «Neverwinter Nights 2» que, con el nombre de «Storm of Zehir» añadirá 15 horas y nuevas criaturas, clases y razas jugables.

Combate espacial. Exploración y combates entre naves constituyen la fórmula de «Dark Horizon», un simulador de Paradox inspirado en algunos clásicos como «Wing Commander» o «Freelancer».



1C Company nos presenta todos sus próximos juegos

Futuro de terror y velocidad

Evento · Praga · 1C Company · Digital Bros · Por determinar

Praga ha acogido recientemente la presentación de los nuevos juegos que la compañía 1C lanzará próximamente, distribuidos en nuestro país por Digital Bros. Un montón de propuestas interesantes entre las que destacan juegos como **«Cryostasis: Sleep of Reason», un título de acción, terror y fenómenos paranormales** que te enviará a recorrer los claustrofóbicos pasillos del North Wind, inmenso buque rompehielos ruso que yace congelado y aparentemente sin señales de vida. En otro ambiente distinto pero igualmente sobrenatural –e infestado de vampiros, demonios y otras criaturas de idéntica calaña– transcurrirá la acción en primera persona de **«NecroVisioN», un juego que te llevará por escenarios situados en la 1ª Guerra Mundial a ratos llenos de realismo y a ratos repletos de la más atractiva fantasía oscura.**

«Men of War» avanza a la 2ª Guerra Mundial y entra en el género de la estrategia táctica mientras que para los amantes de la velocidad llegarán «4x4 Hummer», un juego de carreras off-road y «Death Track Resurrection», una ración de emocionantes y letales carreras futuristas entre coches armados. Todos irán apareciendo en nuestro mercado en los próximos meses para satisfacer a todo tipo de gustos y jugadores.



▲ «NecroVisioN» será un shooter en primera persona situado en la 1ª Guerra Mundial y en el que combates tanto contra humanos como contra demonios.



▲ La angustia claustrofóbica y una logradísima ambientación serán factores clave para hacértelo pasar realmente mal en «Cryostasis: Sleep of Reason».

Mapas para «Call of Duty 4»

Acción inagotable

Acción · Infinity Ward · Activision · Disponible

«Call of Duty 4: Modern Warfare» ha proporcionado en los últimos meses algunos de los mejores ratos de acción bélica que cualquier jugador pueda vivir delante de un monitor: intensa, vibrante, espectacular... si la has probado y disfrutado, espera a oír esto: Activision ha dispuesto en ***www.callofduty4.es*** una serie de mapas multijugador nuevos a los que acceder gratuitamente y con un montón de horas de juego en escenarios como una aldea devastada, las calles de Chinatown, un almacén de entrenamiento o un edificio de comunicaciones de Oriente Medio. Localizaciones actuales para la guerrilla moderna en la que se ambienta y en los que tendrás que dar lo mejor de ti mismo para salir con el pellejo intacto.

► ¿Habías colgado el arma? Pues corre al armero: la guerra de «Modern Warfare» tiene cuerda para rato.

¡"Hemos" ganado la FIFA Interactive World Cup!

Con sabor español

Evento · EA Sports · Berlín

El pasado mayo tuvo lugar en Berlín la final mundial de la FIFA Interactive World Cup, en cuyo vibrante partido final se enfrentaron el estadounidense Michael Ribeiro y el asturiano Alfonso Ramos, quien se alzó con la victoria ante 20.500 espectadores por 3 goles a 1. Como premio, el campeón ha conseguido 20.000 dólares en metálico y un viaje a Zurich para asistir a la gala de la FIFA en la que se elige al mejor jugador del mundo del fútbol real, porque del virtual ya sabemos quién es... ¡Enhorabuena, Alfonso!



▲ Alfonso Ramos celebra su victoria tras sudar la camiseta ante el finalista estadounidense.



En voz baja...

...se preguntan los fans si, doce años después, saldrá de una vez «Duke Nukem Forever», el eterno desarrollo de 3D Realms del que acaba de verse recientemente en la red el primer vídeo "ingame"?



Forever... and ever, sí, pero ¿para cuándo dice


CELEBRANDO
LOS SIMS
100 MILLONES VENDIDOS


NOVEDAD
PC DVD
Los Sims 2
Megaluxe
antes 59,95€
Celebramos 20 € menos
PVPR 39,95 €


Universitarios
Bon Voyage
Y sus Hobbies


antes 29,95€
Celebramos 10 € menos


Decora tu Familia
Accesorios
¡De Fiesta!
Moda
Jóvenes Urbanos


NOVEDAD
PC DVD
Los Sims 2
IKEA
Accesorios para el hogar


pegi.info


EA tv.es


WWW.LOSSIMS.COM
powered by
portalmix

Los + esperados

*Se nos va **«Age of Conan»** y la lista apenas se mueve: tan sólo una nueva entrada, si bien es de las importantes y, aunque todos nuestros esperados lo son, el nuevo **«Prince of Persia»** es una apuesta por la renovación de una veterana serie que ha despertado mucho interés.*

Parrilla de salida

Far Cry 2

VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.



Space Siege

VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.



Spore

SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · EA REDWOOD/EA · PC, MAC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

Calentando Motores

Prince of Persia

NOVIEMBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

La estética "cel shading", su desarrollo abierto y la cantidad de nuevas acrobacias y posibilidades prometen renovar una de las series de aventuras más conocidas y reconocidas.



WoW: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD/VIVENDI · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

This is Vegas

2008 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY GAMES · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

La famosa ciudad de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar...



Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria ni recuerdos que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.



En boxes

Borderlands

2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!



Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!

Los Sims 3

2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



Vuelve a la 2ª Guerra Mundial en «Sudden Strike 3»

Por tierra, mar y aire

Estrategia · FireGlowGames · Planeta · Junio 2008

«Sudden Strike» presume de haber ofrecido en el pasado una estrategia bélica en tiempo real que destaca por realista y llena de posibilidades tácticas, y ésa es la fórmula a repetir en «Sudden Strike 3: Arms for Victory». Una nueva oportunidad de comandar fuerzas terrestres, aéreas y marítimas tanto del ejército aliado como de las tropas del eje, con miles de unidades en acción sobre mapas enormes -hasta 8x8 kilómetros- y muy detallados y olvidándose de otros aspectos como la gestión de recursos. El bastón de mando te lo traerá Planeta DeAgostini Interactive y será tan emocionante que, una vez empuñado, tardarás tiempo en soltarlo. ■

La vida urbana de «Los Sims 2 Comparten Piso»

Pequeño pero acogedor

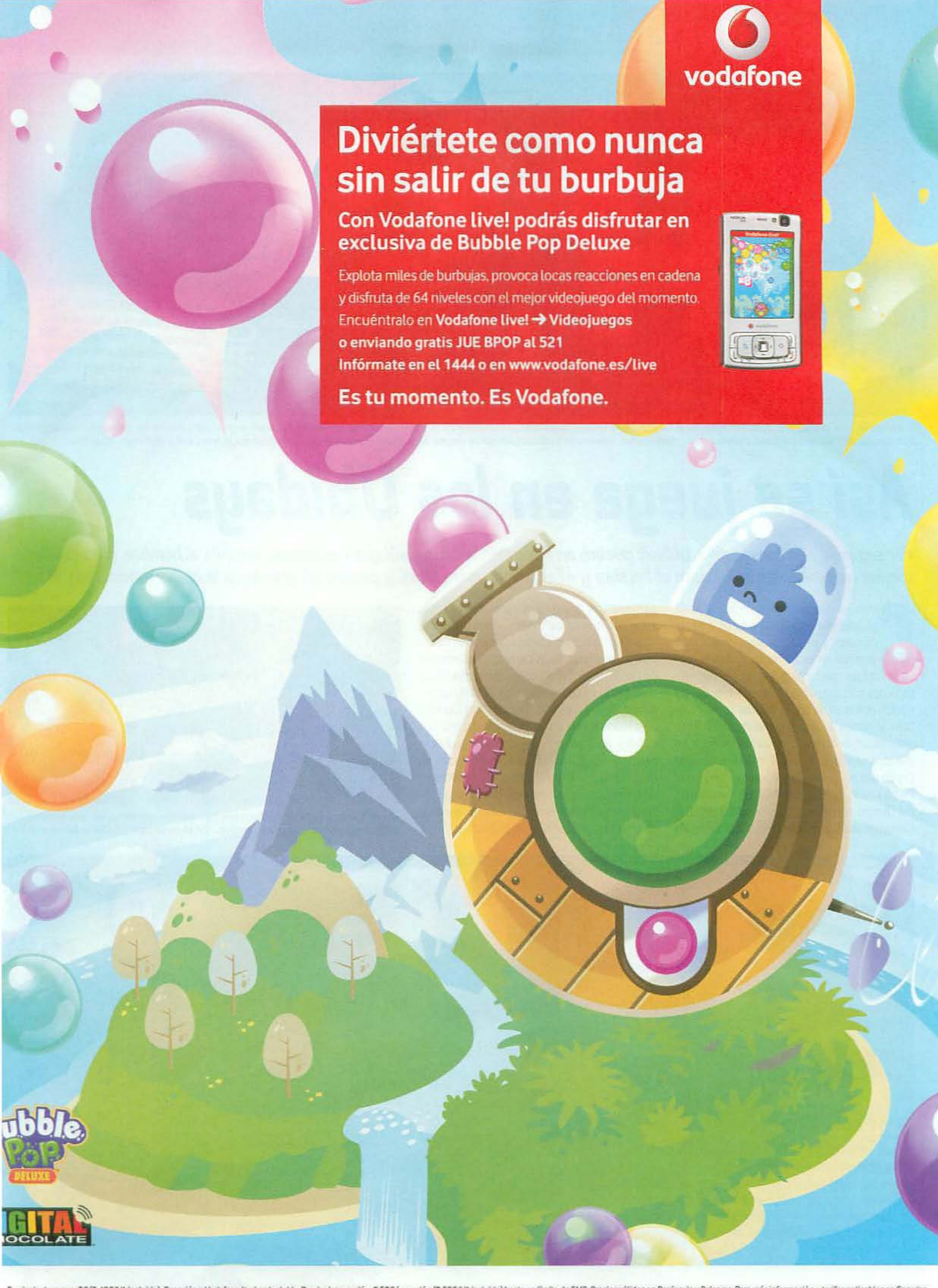
Simulación · EA Redwood · EA · Agosto 2008

Tampoco es que hasta ahora los Sims no supieran divertirse en sus casas unifamiliares: fiestas, barbacoas, jardinería o juegos en la nieve... pero siguen saliendo expansiones para el juego y con cada una las posibilidades para la vida de tus personajes se amplían. **¿Te gustaría tener tu propio apartamento?** Podrás compartirlo con amigos, en pareja, tener un espacioso loft para ti solo...

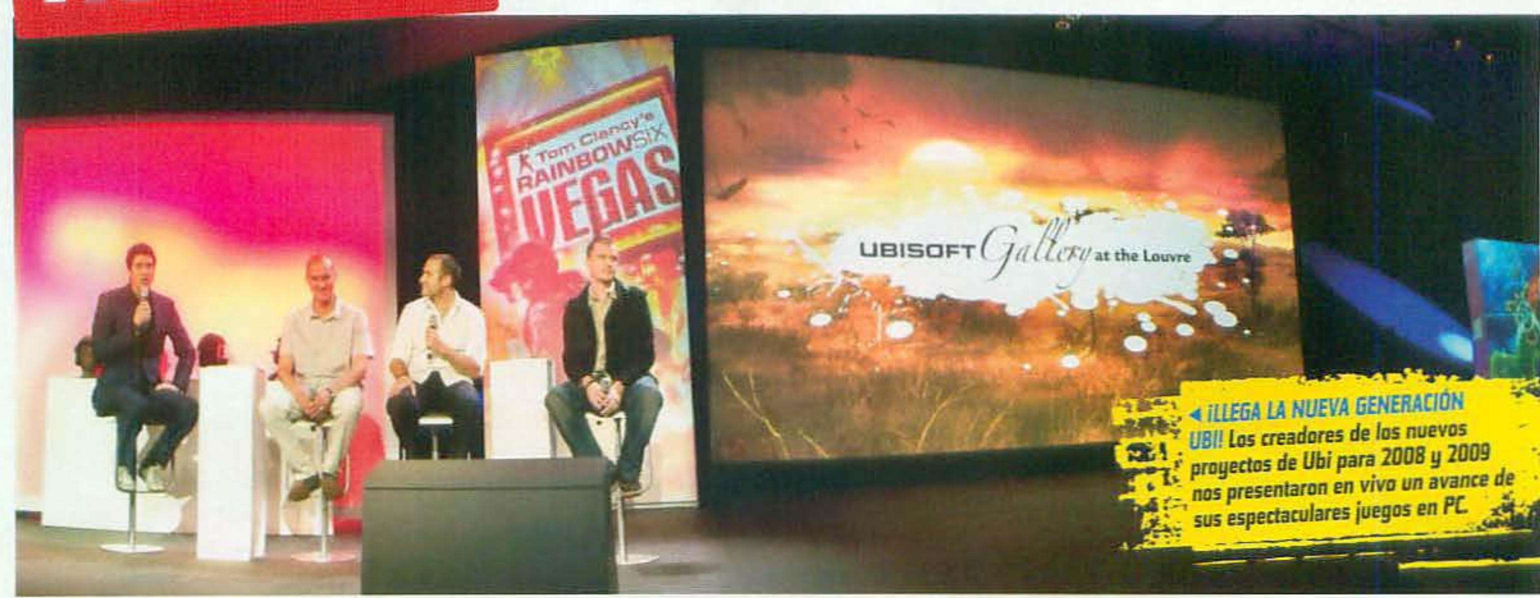
Con «Los Sims 2 Comparten Piso» obtendrás tantas novedades para tu juego que tardarás semanas en descubrirlas: **nuevos vecinos, nuevos personajes, elementos decorativos** como escaleras de caracol, cinco tipos de edificios, mayordomos, relaciones tensas con vecinos ruidosos o caseros poco comprensivos... y, como siempre, mil sorpresas escondidas que irán aflorando. Ya es hora de que tu Sim abandone su aburrida vida y... ¡se prepare para compartir apartamento! ■



▲ Ya sea para vivir solo, con tu pareja o con amigos... ¡te lo vas a pasar en grande jugando con «Los Sims 2 Comparten Piso»!


vodafone
Diviértete como nunca sin salir de tu burbuja
Con Vodafone live! podrás disfrutar en exclusiva de Bubble Pop Deluxe
Explota miles de burbujas, provoca locas reacciones en cadena y disfruta de 64 niveles con el mejor videojuego del momento.
Encuéntralo en Vodafone live! → Videojuegos
o enviando gratis JUE BPOP al 521
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Es tu momento. Es Vodafone.
ubble Pop DELUXE
IGITAL OCOLATE





◄ ¡LLEGA LA NUEVA GENERACIÓN UBI! Los creadores de los nuevos proyectos de Ubi para 2008 y 2009 nos presentaron en vivo un avance de sus espectaculares juegos en PC.

▲ Prensa de todo el mundo se reunió en París, en el Carroussel du Louvre, durante los pasados 28 y 29 de mayo para asistir al evento que Ubisoft preparó para mostrar en directo sus nuevos juegos. Dos días durante los que asistimos a conferencias, proyecciones, entrevistas y pusimos las manos encima de juegazos como «Far Cry 2» o «Brothers in Arms. Hell's Highway». ¡Casi nada!

Así se juega en los Ubidays

Por segundo año consecutivo, Ubisoft celebró en París los Ubidays y allí que nos fuimos, mochila al hombro, para charlar con los responsables de «Prince of Persia» y «Far Cry 2», entre otros, y pasarlo en grande en la bella Francia... ¡oh, la la!

Como ya ocurrió el pasado año, Ubisoft se adelanta este 2008 a ferias internacionales y monta la suya propia para enseñar en exclusiva las primeras versiones de sus nuevos juegos en desarrollo. Llegan -nos han asegurado que este año, sí- las nuevas entregas de series míticas como «Brothers in Arms» o «Rayman Raving Rabbids», o proyectos que quieren ser revolucionarios, en distintos sentidos, como el espectacular «Far Cry 2» o el no menos impresionante «Prince of Persia» -así, a secas, sin subtítulos, ni Arenas del Tiempo ni nada-. Y, como el año pasado, el Carrousel du Louvre fue el escenario elegido para mostrar a la prensa internacional todas estas "ubinovedades". Pero, además de estos "grandes" que acapararon las miradas de todos, no podemos dejar de lado la interesante propuesta que marcan juegos como «End War» o «HAWX», de cara a lo que en Ubisoft llaman, simplemente, "universo de juego Tom Clancy", algo sobre lo que no han querido dar muchos detalles, pero que promete abarcar un universo propio de juego, en un futuro a medio plazo, en el que distintos títulos se integren, en un mundo online, con jugadores de todo el mundo colaborando en guerras virtuales. ¿Te imaginas lo alucinante que puede ser un proyecto así?



▲ «Far Cry 2» era uno de los títulos que más atención concentraban. Todo el mundo quería verlo y ponerle las manos encima... ¡Sí, se podía jugar ya! ¿No te damos envidia?



FAR CRY 2

Ubisoft Montreal · Acción · Otoño 2008

Con distinta ambientación, historia, personajes y enemigos del juego original, «Far Cry 2» viene haciendo correr ríos de tinta desde su anuncio oficial. Su espectacular presencia gráfica y la promesa de una jugabilidad total, en un mundo abierto y con recreación de características físicas reales, son sus principales bazas.



◄ «Far Cry 2» promete ser una revolución tanto en tecnología gráfica como en diseño de acción y jugabilidad. No es de extrañar que fuera uno de los juegos más llamativos de los Ubidays 2008 y que más reclamaron nuestra atención.





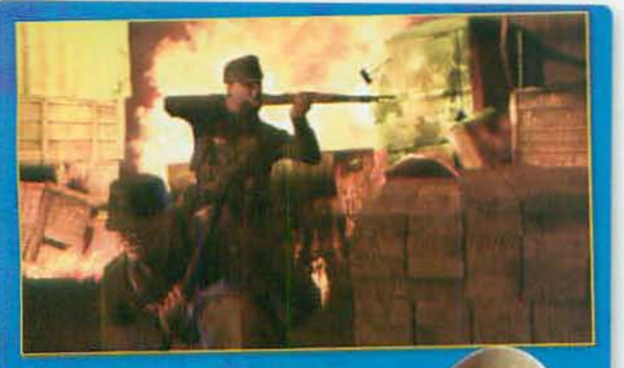
PRINCE OF PERSIA

Ubisoft · Aventura · Final 2008

El Príncipe ha vuelto y no lo reconocería ni el padre que lo "parió", o sea, Jordan Mechner, de no ser porque sigue en labores de supervisión y asesoría de su "niño". Pero el cambio que le han pegado en Ubisoft al personaje y al concepto del juego es total. Juego en un mundo abierto, una nueva historia, un personaje femenino, nuevas armas, nuevo "look"... ¡espectacular!



▲ Ben Mattes, productor de «Prince of Persia», nos contó las principales características e innovaciones -¡que son un puñado!- del juego.



BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

Gearbox · Acción · Agosto 2008

Parece que, esta vez sí, el nuevo «Brothers in Arms» ya está casi a punto. El complicado desarrollo de «Hell's Highway» ha venido marcado por el realismo que han querido dar al juego, además de renovar multitud de detalles, incluyendo los combates y la asignación de órdenes. Pero, eso sí, la esencia sigue intacta.



▲ El Coronel John Altan, asesor de Gearbox, fue otra vez la imagen de «Brothers in Arms».



TOM CLANCY'S H.A.W.X.

Ubisoft Bucar est · Acción · Otoño 2008

Aviones y realismo extremo no siempre equivalen a un simulador imposible. De hecho, en Ubisoft definen «H.A.W.X.» como un juego de acción en el aire. Vamos, que los disparos son tan protagonistas como los mismos aviones. Aviones con un espíritu arcade, que promete grandes cosas en un futuro "universo de juego Tom Clancy".

TOM CLANCY'S END WAR

Ubisoft Montreal · Estrategia · Otoño 2008

¿Creías que en la estrategia ya estaba todo dicho? Pues de eso se va a tratar en «End War», de decir, porque es un juego de estrategia que se maneja... ¡con la voz! Al menos, en la demo que vimos de la versión Xbox 360. ¿Será igual en la versión PC?



VIVE LA FRANCE!

Dos días de juegos de PC... y de mesa

Pues sí, fueron dos días intensos, en los que vimos París, los nuevos proyectos de Ubi, el Louvre y hasta un curioso artefacto que... bueno, míralo tú.



La revista exige sacrificios: viajar a París y visitar el Louvre. ¡Qué duro!



Durante la conferencia, los productores de los juegos fueron las estrellas.



¡Pero las estrellas de verdad fueron los juegos... en pantallas como ésta!



¡El director de Micromanía hasta tuvo tiempo de posar para la posteridad!



¡Éste es el artefacto! El futbolín más grande del mundo... ¡y pudimos jugar!



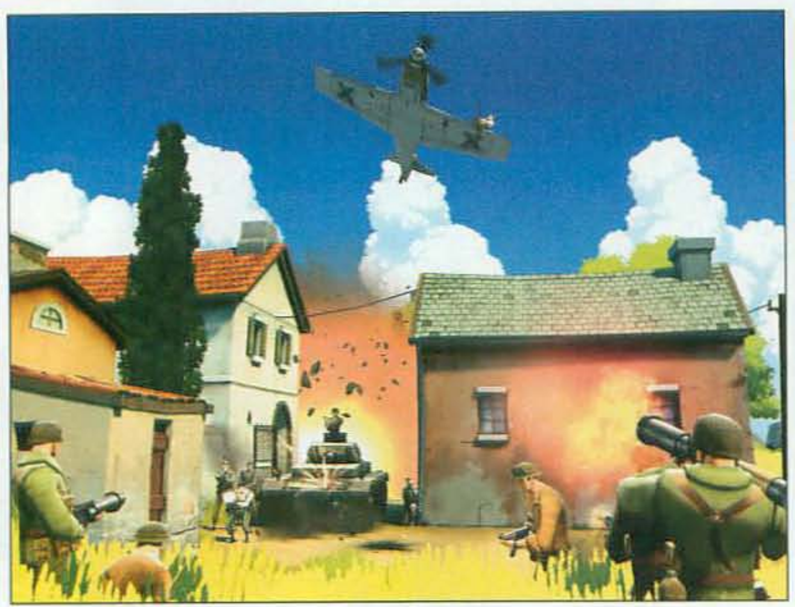
¡Pues sí! Se puede jugar a un juego de estrategia con la voz... qué cosas.

¡Oh, que guerra tan bonita!

Battlefield Heroes

ACCIÓN ONLINE · D.I.C.E./E.A. · VERANO 2008

¡La guerra total es cosa de risa! Por fin la guerra deja de ser una tragedia para convertirse en algo divertido. El campo de batalla de «Battlefield Heroes» te mostrará combates de gran intensidad, eso sí, pero en los que no dejarás de reírte gracias a los personajes, el uso que hacen de las armas y los vehículos o las curiosas tácticas que son capaces de usar en equipo. Pero que la risa no te haga confiarte, porque las batallas frente a los equipos contrarios serán de aúpa. ■





¿Se puede combatir sobre el ala de un avión? ¡Vaya si se puede! Y si no te lo crees espera a jugar con «Battlefield Heroes», porque si en todos los juegos de la serie «Battlefield» los vehículos han sido una constante, no iba a ser este nuevo proyecto una excepción. Pero, eso sí, como ves se han tomado licencias tan descacharrantes como ésta. ■



◀ **¡LA GUERRA ES COSA DE AMIGOS!** De amigos que quieran jugar online –¡y gratis!– con uno de los títulos más explosivos de este año. Junta a tus colegas, únete al bando del Royal Army con los aliados, o del National Army con el eje, y disfruta con la guerra más alocada en tu PC. ■



▲ **¡Junta a tu banda y a disparar!** Los creadores de «Battlefield» proponen la guerra más divertida de la acción online con una adaptación de sus juegos en plan dibujos animados. Jugabilidad total, una estética alucinante y, lo mejor, ¡será gratis! Eso sí, esto tiene pinta de "experimento" y para compensar incluirá publicidad... o quién sabe si alguna otra cosa cosa. ■



▲ **Una guerra de altos vuelos.** La ambientación de esta Segunda Guerra Mundial tan "peculiar" no deja de lado el uso de los vehículos, con especial atención a los aviones, en «Battlefield Heroes». Además de tener a tus artilleros sentados en las alas y ser capaz de realizar to[do] tipo de piruetas y acrobacias, también podrás bombardear al enemigo desde el aire. ■

◀ **¡Usa tus habilidades especiales, soldado!** Si no te ha quedado claro que en «Battlefield Heroes» la acción bélica no es exactamente como la has conocido hasta ahora, se te van a despejar todas las dudas de golpe. Porque en el juego podrás usar habilidades especiales, como si de un hechizo de un juego de rol se tratara, con las que tus personajes desatarán su furia combativa mejorando por unos segundos características como velocidad, reflejos, disparo, agilidad o ataques especiales. ¡Mola! ■

¡Dales duro, Lara!

Tomb Raider Underworld

ACCIÓN/AVENTURA · CRYSTAL DYNAMICS/EIDOS · FINALES 2008

► **Acción y puzzles... ¡muchos puzzles!** ¿Dónde está la gracia en ser una experta arqueóloga y aventurera si no puedes resolver enigmas y puzzles que han estado ocultos a los ojos de la humanidad durante siglos y siglos? Pues si te creías un especialista en los enigmas de «Tomb Raider», espérate a ver los de «Underworld», porque prometen ser los más increíbles de toda la serie. Máquinas gigantescas protegidas por criaturas monstruosas esperan tu llegada... ■





▲ **Descubre nuevos mitos.** Muchos de los grandes mitos y leyendas de la humanidad harán su aparición en «Underworld». Para conseguir una sensación de realismo, Crystal Dynamics mezclará en el juego elementos históricos reales con otros sacados de la mitología clásica. ¿Quizá veremos a nuestra chica favorita moverse por la Atlántida...? ■



◄ ¡LA REINA DE LA AVENTURA TE INVITA A UN NUEVO DESAFÍO! Desde las ruinas mexicanas hasta el fondo del mar, las nuevas aventuras de Lara Croft te van a llevar por medio mundo para disfrutar de la mejor acción y los puzzles más alucinantes que has visto en «Tomb Raider».

▲ ¡Vuelve la reina de la aventura a tu PC! Lara Croft está cada vez más cerca de invitarte al desafío de su nueva aventura en «Underworld», viajando por todo el mundo y descubriendo sus nuevos movimientos, armas, vehículos y enemigos. De México al fondo del mar, Lara te dejará asombrado con el realismo de su nuevo juego.

▲ Viaje alucinante al fondo del mar. Los nuevos desafíos de Lara Croft te llevarán donde nunca habías estado antes. El juego mezclará el realismo histórico de las aventuras en la superficie terrestre con la fantasía de sus incursiones submarinas, en las que tendrás que vértelas con criaturas míticas que nunca ha visto un ser humano, como el Kraken.

◄ ¡Marchando una de acrobacias! ¡Ale hop! Los nuevos movimientos de Lara te van a dejar con la boca abierta al ver a tu heroína favorita realizar todo tipo de acrobacias y piruetas: volteretas, balanceos, saltos, nuevas patadas, posibilidades de disparar desde salientes, en plena escalada... Pero, ojo, no te descuides porque si Lara ha mejorado su técnica... ¡sus nuevos enemigos también! Ahora algunas criaturas te perseguirán escalando por las paredes y te será mucho más difícil escapar de ellos.



A tortas por la Tierra Media

El Señor de los Anillos Conquest

ACCIÓN · PANDEMIC/E.A. · OTOÑO 2008

◄ **¡GUERRA TOTAL EN LA TIERRA MEDIA!** Elige tu bando, tu personaje, tu armamento y lánzate al combate más épico y brutal en tu PC. ¿Salvarás a la Tierra Media o la arrasarás convertido en Sauron? ■

▲ **¡Prepárate para vivir las batallas más increíbles de «El Señor de los Anillos»!** Y hazlo como en las películas y como en los libros de El Señor de los Anillos. Todas, todas las grandes batallas descritas en el universo de Tolkien estarán presentes en «Conquest», un juego que sus creadores describen, literalmente, como el «Star Wars Battlefront» de la Tierra Media. ¡Guerra! ■

▲ **Todos los personajes, todos los bandos.** O sea, que echabas de menos personajes como Sauron en los juegos de «El Señor de los Anillos», ¿no? Pues en «Conquest» van a estar todos. Y, sí, podrás ser Sauron, Gandalf o quien te dé la real gana, en bandos de decenas de jugadores enfrentados en batallas masivas y épicas. ¡Acción a porrillo! ■

Visa recomienda Windows Vista® Home Premium Original de Microsoft®

Microsoft
GOLD CERTIFIED
Partner

REFRIGERACIÓN LÍQUIDA



Visa Mercury, potencia GAM3R de Visa Computers para los más exigentes

MERCURY XTREME

- Procesador Intel Core™ 2 Quad 9300
- Windows Vista® Home Premium Original
- Placa ASUS P5E con Chipset Intel X38
- Tarjeta gráfica nVidia 9800 GT2 de 1 Gb
- 4 Gb DDRII 1066 MHz
- Disco duro 1.5 Tb (2 x 750 Gb SATA II)
- DVDRW y lector de tarjetas & Nero Suite
- Fuente de alimentación Gaming de 650W
- LAN 10 / 100 / 1000 integrada
- Audio Asus Supreme FX II de alta definición 7.1
- Teclado y ratón multimedia
- 3 años de garantía

PVP: 1.999 €



IVA INCLUIDO Chasis Mercury de aluminio con refrigeración líquida integrada (Ref. G3R-M-XTREME)

MERCURY INTEL COOLER

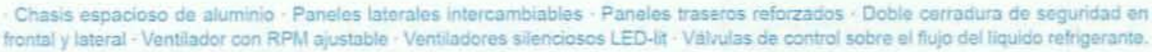
- Procesador Intel Core™ 2 Quad 6600
- Windows Vista® Home Premium Original
- Placa ASUS P5E con Chipset Intel X38
- Tarjeta gráfica nVidia 9800 GTX de 512 Mb
- 4 Gb DDRII 800 MHz
- Disco Duro 1 Tb (2 x 500 Gb SATA II)
- DVDRW, lector de tarjetas & Nero Suite
- Fuente de alimentación Gaming de 500W
- LAN 10 / 100 / 1000 integrada
- Audio Asus Supreme FX II de alta definición 7.1
- Teclado y ratón multimedia
- 3 años de garantía

PVP: 1.599 €



IVA INCLUIDO Chasis Mercury de aluminio con refrigeración líquida integrada (Ref. G3R-INTEL-COOLER)

EL EQUIPO MÁS SEGURO DEL MERCADO
3 años de recuperación de datos gratis con los ordenadores Visa



· Chasis espacioso de aluminio · Paneles laterales intercambiables · Paneles traseros reforzados · Doble cerradura de seguridad en frontal y lateral · Ventilador con RPM ajustable · Ventiladores silenciosos LED-lit · Válvulas de control sobre el flujo del líquido refrigerante.









www.visacomputers.com
visacomputers@diode.e
Tel. 902 17 24 17

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿"Plince" of "Pelsia"?

Desde luego me han impactado las imágenes que publicabais el mes pasado del nuevo «Prince of Persia», pero, la verdad, no sé decir si para bien o para mal. No se puede negar que el juego tiene muy buena pinta, pero como aficionado a la serie desde su primera entrega me da un poco de "mal rollo" ese acabado como de manga que le están dando. ¿Vosotros qué opináis, se están cargando el espíritu de la serie con ese cambio de rumbo "a la japonesa"? ■ Juan José



R. Pues nuestra opinión, ya que la preguntas, es que siempre será mejor arriesgarse intentando explorar caminos nuevos que limitarse a visitar una y otra vez una idea que amenaza con gastarse. En el caso de «Prince of Persia», es cierto que los cambios que se están introduciendo son bastante radicales pero, como te contamos en el reportaje del juego de este mismo número, tienen una pinta francamente prometedora. Vamos, que no sólo no creemos que se estén cargando la serie sino que parece que la van a revitalizar, y muy bien, además.

Conexión obligatoria



Me ha impresionado vuestro reportaje del mes pasado acerca de «Worldshift». Me parece que se trata de un juegazo y creo que FX se va a anotar otro éxito rotundo con su lanzamiento. Sin embargo me ha parecido muy mala noticia que vaya a ser necesario registrar el juego online para poder disfrutar de él, hasta en su modo individual. Creo que se trata de una medida exagerada y que va a ser bastante impopular. ■ Antonio Vigil

R. Es cierto que se trata de un sistema bastante engorroso si no tienes acceso a Internet (por no decir inaccesible), pero a cambio hay que reconocerle su eficacia para luchar contra la piratería. Lo ideal sería, desde luego, no tener que andar con todas estas complicaciones, pero puesto que la cruda realidad nos las impone, lo mejor es mirar el lado positivo, como por ejemplo que este tipo de registro hace posible en muchas ocasiones -como en el reciente caso de «Mass Effect» sin ir más lejos- jugar sin tener que insertar el disco en la unidad lectora.

LA QUEJA
Acceso limitado

Al igual que a un lector que hablaba de ello el mes pasado, a mí también me parece una gran idea la integración del modo online y el offline que promete ofrecer «Sacred 2»... pero sólo en teoría, porque en la práctica la verdad es que para disfrutar de ese tipo de integración tendríamos que contar con un acceso a Internet mucho mejor del que en realidad disfrutamos en nuestro país. Meses de espera para cualquier cambio, caídas continuas, velocidades ridículas... ¿Así se puede jugar? ■ Vic

Sin llegar al extremo de impedirnos jugar, es verdad que el acceso a Internet en España es muy inferior (y mucho más caro, ya puestos) al de nuestros vecinos europeos. Estamos mejor que hace un par de años, sí, pero eso no es consuelo cuando te quedas sin conexión por cuarta vez en medio de un raid de «WoW». Esperemos que la cosa mejore mucho y deprisa.

Una pregunta "siniestra"

A lo mejor estoy preguntando una tontería, pero me gustaría saber si es posible encontrar periféricos de gama alta (ratones, joysticks...) para zurdos. Si sois diestros y no sabéis de qué estoy hablando, probad a jugar a jugar a «Call of Duty 4» con la mano izquierda y un ratón de esos ergonómicos, y ya veréis como lo entendéis enseguida... ■ Marcos Carrera

R. No sólo no es una tontería sino que no es ni mucho menos la primera carta que recibimos preguntándonos algo parecido. Y aunque es cierto que no se fabrica prácticamente nada específico para zurdos, si consultas la sección de Tecnomanías asiduamente verás que con relativa frecuencia hablamos de periféricos de muy buena calidad y, lo más importante para este caso, ¡simétricos! No será exactamente lo mismo que un ratón "megaprofesional" de competición, pero seguro que notas una gran mejora.

LA POLÉMICA DEL MES
Doblajes sí, pero buenos

Leía el mes pasado en la review de «Sam & Max» que publicasteis que las voces del juego habían permanecido en inglés por petición expresa de los fans españoles y, la verdad, no acabo de entenderlo... Después de todo el tiempo que nos hemos estado quejando de los juegos sin traducir, ¿quién podría preferir que un juego aparezca sin doblaje cuando existía la más mínima posibilidad de que lo tuviera? ■ Joaquín Molina

Pues aquellos fans que no quieren perderse el estupendo trabajo de los actores americanos que le han prestado sus voces al juego en su versión original. En realidad en el fondo del asunto está la cuestión de que ahora que, por suerte, lo de la traducción y doblaje de los juegos se ha convertido en algo habitual, a lo mejor ha llegado el momento de exigir doblajes de calidad. Porque parece mentira que con la excelente escuela de dobladores que existe en España, hay que ver los doblajes tan pésimos que nos tenemos que "tragar" en más de una ocasión...

Fórmula 1 para todos

Estoy entusiasmado con la noticia de que Codemasters ha adquirido los derechos para realizar juegos del campeonato oficial de Fórmula 1. ¡Ya era hora de que los soltaran los "pesados" de Sony! Eso sí, espero que ahora no nos vengan con exclusividad para una consola ni tonterías de esas, ¿verdad? ■ Jordi



R. Puedes estar tranquilo, porque una de las primeras declaraciones de Codemasters tras la compra de la licencia fue que pretenden lanzar juegos de Fórmula 1 para todas las plataformas. Lo único malo, eso sí, es que todavía no hay fecha prevista.

Flechas misteriosas

Me ha encantado la solución de «Rainbow Six Vegas» del mes pasado y, en especial, las imágenes con flechas sobreimpresas porque aclaran mucho las cosas, pero lo que no consigo entender es cuál es la diferencia entre las flechas naranjas y las blancas... ¿Me lo podéis aclarar? Porque me estoy quedando tonto de tanto darle vueltas... ■ Ricardo Gil



R. Je, pues verás cuando te digamos que en realidad... ¡son lo mismo! El cambio de color se debe tan sólo a que en algunos casos el naranja se confundía con el color de fondo de la imagen, y entonces usamos blanco. Sentimos haberte "vuelto loco" y descuida, que la próxima vez nos explicaremos mejor. ▸▸

¡NO PODÍAMOS VIVIR SIN ELLOS!

SAM & MAX

PRIMERA TEMPORADA COMPLETA













¿Y QUIÉNES SON ESTOS IRREVERENTES LUCHADORES DEL CRIMEN? SAM ES UN SABUESO CANINO DE CASI DOS METROS APASIONADO POR LA JUSTICIA. MAX ES UNA UNA COSA CONEJAL HIPERQUINÉTICA CON UNA CURIOSA AFICIÓN POR LA VIOLENCIA. JUNTOS INTENTARÁN EVITAR UNA EXTRAÑA CONSPIRACIÓN DE CONTROL MENTAL.

YA A LA VENTA











preguntas sin respuestas

¿Quién...

le iba a decir a Sid Meier cuando empezó a hacer videojuegos que iba a acabar entrando en el Libro Guinnes como el desarrollador más premiado de la industria?

¿Cuándo...

podremos disfrutar en España de un ADSL comparable en precio y calidad a los que gozan en otros países de Europa, como Francia, Gran Bretaña o Alemania?

¿Cuánto...

dinero habrán gastado los chicos de EA en apostar por Portugal, después de predecir usando su juego «UEFA Euro 2008», que la selección de este país va a ganar la actual Eurocopa?

¿Por qué...

los doblajes al español de los videojuegos no están siempre a la misma altura que las voces que escuchamos en las películas de cine o las series de televisión?

¿Cuándo...

se va a dar cuenta Uwe Boll, cuya película "Postal" ha sido estrenada en sólo 4 cines de TODO Estados Unidos, que lo de hacer películas de videojuegos no es lo suyo?

¿Cómo...

va a afectar a las cifras de «World of Warcraft» la oferta de Sony que invita a todos los que hayan estado subscritos a algún «Everquest», a disfrutar de dos meses gratis de conexión a «Everquest II»?

CARTA DEL MES

Preview vs. review

He leído la preview de «Iron Man» del mes pasado y, la verdad, echo de menos un punto de vista algo más crítico. Habláis mucho de lo positivo, pero no comentáis nada de sus problemas ni de sus defectos y alguno tendrá, porque no creo que estemos ante el primer juego perfecto de la historia, ¿no? ■ Iván

R. Es que en las previews únicamente describimos el potencial de un juego, sin entrar a analizar sus virtudes o defectos. Esto es así porque estos artículos se realizan con versiones de los juegos todavía sin terminar y sería bastante injusto, por no decir engañoso, achacarle problemas que a la hora de la verdad pueden desaparecer, ¿no crees?



¿Poca originalidad?

Hay que fastidiarse qué poquito originales son las compañías de videojuegos que, cuando se pone de moda un tema, parece que se ponen todos de acuerdo para exprimirlo bien exprimido. Ahora les ha vuelto a dar por la ciencia ficción y nos encontramos con «Mass Effect», «Worldshift», «Space Siege»... Vamos, que no se esfuerzan demasiado, ¿no? ■ Javier Vargas



R. Algo de eso hay, sí, pero probablemente más que de un caso de "imitaciones" se trate de que en realidad hay muy pocas ambientaciones diferentes y, por eso mismo, se repiten mucho. Vamos, que quitando los deportivos y de velocidad, el 75% de los juegos restantes se reparten entre la 2ª Guerra Mundial, la ciencia-ficción, la fantasía heroica y la historia antigua (Roma, la Edad Media...) Así pasa, que cuando anuncian algo más original («Spore», por ejemplo), estamos todos esperándolo como agua de mayo.

Un buen negocio

Quiero felicitaros por el fantástico reportaje de juegos baratos del mes pasado. En mi opinión ese reportaje demuestra hasta qué punto se inflan algunos precios, porque si títulos tan excelentes como los del reportaje se pueden vender por 20 euros o menos, ¿por qué otros que no son mejores ni más completos cuestan 40 ó 50? ■ Jonathan



R. A nosotros también nos sorprende hasta dónde llegan algunas los precios de los juegos. Afortunadamente, la ley de la oferta y la demanda también se aplica a este mercado y aunque al principio eran pocas las compañías que ofrecían líneas económicas, vuestra apuesta por este tipo de juegos ha "obligado" a las compañías a bajar sensiblemente los precios. Vamos, que hace tres años un reportaje de este tipo hubiera sido imposible... y ahora, mira :-D

Un gran juego

Todavía estoy flipando con el avance de la última revista... ¿De verdad que vais a regalar «X3 Reunion»? Porque no sólo es todo un juegazo, sino que además pertenece a un género con tan pocos exponentes, el de la simulación espacial, como para que la noticia sea doblemente buena. Por eso os quiero agradecer la oportunidad de poder disfrutar de él. ¡Este mes os lo habéis currado! ■ Pío Roig

R. Gracias por tu carta. Te aseguramos que todos los meses curramos un montón para poder regalaros el mejor juego posible en cada momento. Es verdad que no siempre es posible "echarle mano" a juegazos como «X3», pero por eso mismo, cuando se ponen a tiro os aseguramos que los agarramos con uñas y dientes. ¡Todo sea por nuestros lectores! :-D

FORMIDABLE

Escuchar al aficionado. Este mes nos ha sorprendido la iniciativa de Ascaron y Atari de lanzar la web en castellano de «Sacred 2», en la que no sólo se podrá encontrar todo tipo de información sobre su próximo juego, sino que también habrá un apartado para que todos los aficionados puedan enviar sus sugerencias a los desarrolladores acerca de cómo quieren que sea el juego. A ver si cunde el ejemplo...

LAMENTABLE

¿Qué fue de Sam Fisher? Después de ser anunciado a bombo y platillo el año pasado y sin que se entienda muy bien por qué, en los recientes Ubidays –la feria anual de Ubisoft– se ha evitado cualquier referencia al próximo juego de «Splinter Cell», que ha desaparecido incluso de sus planes de lanzamientos para 2008. ¿Por qué este secretismo? ¿Por qué no explican cuál es el problema, si lo hay? ¿Cuándo estará listo?

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Micromanía

La Réplica

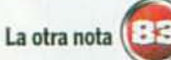
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Lo de siempre

No creo que este juego merezca una nota tan elevada. En primer lugar todas las voces están en inglés y eso, en un juego con tantos diálogos, resulta verdaderamente fastidioso. Además sus seis capítulos resultan bastante escasitos, la verdad. Para mí que se lo han currado bastante poco. ■ Constan García





Lo de las voces es una cuestión que, como es natural, puede o no gustarte, pero teniendo en cuenta que se decidió a partir de una encuesta entre los aficionados, no parece que sea justo acusarles de no currárselo, ¿no? Y es verdad que podría ser más largo, pero yo creo que eso se compensa con un precio muy asequible.

A.T.I. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

A buenas horas

Creo que una nota tan elevada debería estar reservada para los mejores juegos de PC de todos los tiempos y no para una conversión de un juego de consola que, además, hemos tenido que esperar durante meses. Es un buen juego, es cierto, pero no es para tanto. ■ Manu Silva

La otra nota 89



Yo creo que un juego se debe juzgar sólo por su calidad y no por si ha llegado primero a otra plataforma. Además, nuestra versión ha sido diseñada específicamente para el PC, con un motor mejorado, un nuevo interfaz y misiones adicionales. Y sí, creo que es uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos.

J.P.V.(Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Una risa de juego

Creo que este juego supera con mucho a las anteriores entregas de la serie y además es una juerga de principio a fin, la aventura más divertida que he jugado. ■ Jaime Castillo





Hombre, lo de la superioridad con respecto a las anteriores entregas es una cosa bastante personal, porque igualmente hay muchos aficionados que consideran que las originales son mejores con diferencia. Y sí, es divertida, pero no sé yo si hasta el punto de decir "la que más". Sobre todo estando ahí ahora mismo «Jack Keane» o «Sam & Max», por ejemplo.

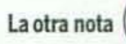
J.P.V. (Autor de la review)

Guitar Hero III 90

Puntuación Micromanía

Me faltan cosas

Me parece que llega tarde y mal. Y no lo digo sólo porque falten las dos primeras entregas de la serie, sino porque incluso la tercera es inferior a las de otras plataformas. Y es que, ¿por qué tenemos que aguantar los usuarios de PC una guitarra "cableada" cuando hay versiones de consola inalámbricas? ¿Y dónde están las descargas de nuevas canciones? ■ Pablo Gil





Lo que pasa es nosotros no podemos valorar un juego en función de lo que tienen otras versiones del mismo. «Guitar Hero 3» es, por sí mismo, un estupendo juego y eso es lo que hemos medido. Sí, con una guitarra inalámbrica o con más opciones online sería mejor todavía, pero eso no puede restarle mérito... ni puntuación.

F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Mucho detalle

Es un gran juego y realmente adictivo. Por supuesto no ofrece ni el mismo ritmo ni el mismo tipo de diversión que un título de acción en primera persona, por ejemplo, pero es que se trata de un juego diferente y no debería ser penalizado por ello. ■ Raúl

La otra nota 89

Desde luego, no tenemos nada en contra de los juegos de gestión, pero es que «City Life 2008», que es un buen juego, claro está, resulta excesivamente parecido a la anterior entrega de la serie y, con el tiempo que ha pasado, se ha ido quedando algo anticuado.

T.G.G. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

92 Puntuación Micromanía



¡Enorme!

La libertad de acción es total y eso, combinado con unos escenarios enormes y un enorme montón de acciones disponibles, hace que las posibilidades tácticas del juego sean infinitas. Y si además tiene unos gráficos bestiales, ¿qué más se puede pedir? ■ Nicolás Rollán

Es indiscutible que se trata de un juego fantástico, de los mejores en su género, pero en mi opinión se deberían haber incluido más novedades con respecto a la anterior entrega (no hay prácticamente ninguna) y, sobre todo, se debería haber ajustado más su nivel de dificultad, que a veces es frustrante. J.T.A. (Autor de la review)



Dura poco

Es un gran juego, pero me parece que está un poco escaso de contenidos. Han intentado disimularlo aumentando artificialmente el nivel de dificultad, pero la verdad es que no llega ni a diez escenarios diferentes y eso en un juego de este tipo no es demasiado. ■ Ginés

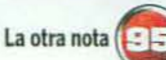
Hombre, tienes que pensar que los nueve escenarios incluidos están divididos en unas 25 misiones diferentes y, si tienes en cuenta que puedes enfrentarte a cada una de ellas con una enorme libertad de acción, lo que te queda es un juego realmente largo que te mantendrá ocupado durante mucho, mucho tiempo. J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy mejorado

No entiendo por qué si decís que este juego mejora la jugabilidad de «FIFA 08», con más versatilidad en los pases y jugadas a balón parado, por ejemplo, luego resulta que le ponéis una nota menor que la de aquél. ¿No debería ser mayor? ■ Héctor León





Lo que pasa es que la nota no viene sólo de su sistema de juego. Éste es importante pero, en el caso de «UEFA 2008», hay que tener en cuenta también que "sólo" se puede jugar con las selecciones europeas y eso, claro, no aguanta la comparación con la "infinitud" de equipos y competiciones de «FIFA 08».

A.T.I. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

Visa recomienda Windows Vista® Home Premium original de Microsoft®



¿Jugamos?

Gaming al alcance de todos

Visa Aurora



- Procesador Intel Core™ 2 Quad 6600
- Windows Vista® Home Premium Original
- Placa ASUS P5K con Chipset Intel P35
- Tarjeta gráfica nVidia 9800 GTX de 512 Mb
- 4 Gb DDRII 800 MHz
- Disco duro 1 Tb (2 x 500 Gb SATA II)
- DVDRW y lector de tarjetas & Nero Suite
- Fuente de alimentación Gaming de 500W
- LAN 10 / 100 / 1000 integrada
- Audio de 8 canales de alta definición
- Teclado y ratón multimedia
- 3 años de garantía

1.149 € PVP IVA INCLUIDO
Caja color plata (Ref. G3R-A-QUAD-FIGHTER)



Los equipos Visa Computers son los más seguros del mercado e incluyen 3 años de recuperación de datos en sus discos duros.



- Procesador Intel Core™ 2 Quad 9300
- Windows Vista® Home Premium Original
- Placa ASUS P5E con Chipset Intel X38
- Tarjeta gráfica nVidia 9800 GX2 de 1 Gb
- 4 Gb DDRII 1066 MHz
- Disco Duro 1.5 Tb (2 x 750 Gb SATA II)
- DVDRW, lector de tarjetas & Nero Suite
- Fuente de alimentación Gaming de 650W
- LAN 10 / 100 / 1000 integrada
- Audio Asus Supreme FX II de alta definición 7.1
- Teclado y ratón multimedia
- 3 años de garantía

1.799 € PVP IVA INCLUIDO
Caja color plata (Ref. G3R-A-XTRIKER)



www.visacomputers.com
visacomputers@diode.es
Tel. 902 17 24 17

Disponible en el canal de distribucion de Visa Computers

¡CONTEMPLA AL NUEVO PRÍNCIPE!

» **EL HÉROE SIN NOMBRE VUELVE AL PC.** Y se ve que el tiempo le ha sentado bien, porque mira lo rejuvenecido que está, las nuevas armas que trae y las nuevas aventuras en las que te invita a participar serán fabulosas.

» **UN ESTÉTICA DE CÓMIC** define el nuevo aspecto del Príncipe. Y, aunque no te lo creas, la tecnología gráfica es la misma que la de «Assassin's Creed», pero con un diseño muy distinto, que afecta, sobre todo, a los personajes y en menor medida a los escenarios.





Entra en el nuevo reino del Príncipe

PRINCE OF PERSIA

Que sí, de verdad, que es él. No, no te tomamos el pelo, que es él, en serio. ¿Cómo que te lo han cambiado? ¡Hombre, está claro! Pero aunque ya no maneje el tiempo, tenga una compañera y sus aventuras sean otras, es él. Sigue sin nombre, pero es él: el único e inimitable Príncipe de Persia.

Cuando clavaste tu daga en el cuerpo de aquel ser, medio humano medio demoníaco, en que el Visir se había convertido creíste que la maldición había acabado. Pero aún te quedaba enfrentarte a tu enemigo más terrible: tú mismo.

Pese a mirar a la cara a aquello que más temías saliste airoso de la prueba, sólo para ver cómo todo el universo parecía colapsarse a tu alrededor y, en cuestión de segundos, todo volvía atrás. Justo, al momento en que empezó, cuando tú y tu padre asaltasteis aquel castillo y la belleza de una princesa te hizo subir a cierto balcón... Las Arenas habían desaparecido. Para siempre.

Ese era el colofón, como bien recordarás, de «Las Dos Coronas» y, al tiempo, de una de las trilogías más impresionantes de juegos que han aparecido en PC en los últimos años: la de «Prince of Persia». Pero ahora, tres años después de esta conclusión, el Príncipe se prepara para llenar, de nuevo, tu PC de aventuras, emoción y diversión a tope. Y lo hará como nunca lo imaginaste, con un lavado de cara total en diseño, gráficos y jugabilidad.

LA NUEVA CARA DE LA AVENTURA

Si viste Micromanía el mes pasado o, simplemente, los ojillos se te han ido ya a las pantallas que ves en estas páginas -que sería lo más normal-, sabemos que te habrás quedado de una pieza. Tus sentimientos serán confusos, de extrañeza y una cierta emoción al mismo tiempo. No, nos hemos vuelto adivinos, es que fue lo que nos pasó a nosotros e imaginamos que a ti te habrá sucedido algo parecido con el nuevo «Prince of Persia». Y es que ese diseño gráfico tan peculiar, a mitad de camino entre la estética de dibujo animado/cómic y el realismo de los personajes, es lo primero que te llama la atención, de forma inmediata. Pero, amén de ser un cambio brutal en lo que al apartado visual se refiere, es también un significativo indicio de que este «Prince of Persia» cuenta entre sus objetivos con alejarse casi totalmente, y en todos sus aspectos, de los anteriores juegos de la serie.

Si eres un seguidor de la serie quizá esto no te dé buena espina, pero no te eches a temblar que además de que cambiar se suele hacer para ir a algo mejor, por lo que se sabe de este «Prince of Persia» el giro va a ser más que interesante. De hecho tiene una pinta muy, pero que muy buena.

OBJETIVO: RENOVACIÓN

Cuando en los Ubidays 2008 pudimos charlar con Ben Mattes, productor de «Prince of Persia», sobre este radical cambio de imagen del juego respecto de la trilogía de las Arenas, comenzamos a descubrir, como ya te hemos comentado, que bajo ese aspecto "superfi- ▸▸

El Príncipe vuelve, con nuevos "look", habilidades, movimientos, armas y compañeros de aventura

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Finales 2008**
- ***prince-of-persia.es.ubi.com***

LAS CLAVES

- Serás de nuevo el Príncipe en una nueva aventura en Oriente, repleta de combates y movimientos acrobáticos.
- Ahora tendrás una nueva compañera, manejada por la IA, Elika, que te ayudará en la aventura.
- El mundo de juego será abierto y podrás explorar sus zonas con total libertad.
- La historia ya no tendrá nada que ver con la trilogía de las Arenas del Tiempo.
- La daga del tiempo desaparece y, en su lugar, dispondrás de la Garra, un guante dotado de habilidades especiales.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un cambio radical y espectacular. Toda la esencia de «Prince of Persia» con una estética alucinante.



▲ EL PRÍNCIPE HA VUELTO... ¡Y NO VIENE SOLO! Sí, es él, y ha cambiado de lo lindo. En sus nuevas aventuras, además, tiene una compañera: Elika.



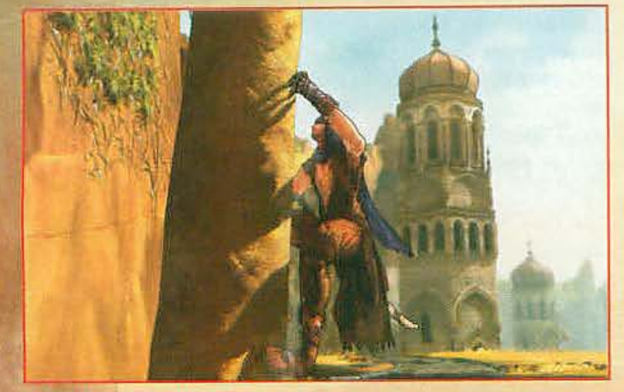
▲ LAS PELEAS YA NO SON COSA DE UNO. Elika tendrá una IA brutal para ayudarte, de forma autónoma o haciendo combos contigo, en los combates.





▲ ¡ÉCHALE GARRA AL COMBATE, CHAVAL! Por si el Príncipe no luciera más chulo que un ocho con su nuevo "look", encima le han regalado un guante de lo más especial, con el que pelear y hacer todo tipo de acrobacias.





▲ NO, NO ES «ASSASSIN'S 2». Es Oriente, es una indeterminada "Edad Media" y es la misma tecnología, pero aunque parezca Altair, es el Príncipe.



▲ ¡COMBATES DE MIEDO! Las peleas en el nuevo «Prince of Persia» te seguirán enfrentando tanto a soldados humanos como a criaturas mágicas de todo tipo... o, espera, ¿no será que estos bichos son en realidad los soldados?

¡ÉCHALE UNA MANO!

EL PRÍNCIPE YA NO TIENE LA DAGA DE LAS ARENAS, pero a cambio el equipo de dearrollo le ha regalado otro "juguetito", que se convierte en ese objeto icónico con el que identificar al personaje en sus nuevas aventuras: la Garra.

MITAD ARMA, MITAD OBJETO MÁGICO, este guante se erige en la excusa con la que se justifican los movimientos acrobáticos a los que estamos acostumbrados y que ahora, sin el tiempo en las manos del Príncipe, necesitaban de otra fuente de poder.





▲ EL GUANTE-GARRA. Mitad arma, mitad herramienta para los movimientos especiales.

►► cial" existe una complicada y ardua labor de diseño que ha tenido al equipo de desarrollo trabajando durante varios años en el proyecto.

El cambio de imagen del nuevo «Prince of Persia» tiene como justificación, además de la pura estética, la intención de dejar atrás el diseño y la acción de la trilogía basada en las Arenas del Tiempo. Un nuevo guión, con nuevos personajes, enemigos, escenarios y movimientos se pone en marcha en cuanto se traspasa el aspecto visual.

CORAZÓN DE ASESINO

Pero es necesario no pasar por alto con demasiada alegría el apartado gráfico, porque es mucho más complejo de lo que parece a simple vista. «Prince of Persia» esconde, bajo su apariencia de dibujo animado, el corazón tecnológico de «Assassin's Creed», sólo que... mejorado. Aunque te cueste creerlo, algunas partes del cuerpo del nuevo Príncipe, como la cabeza, tienen un diseño tridimensional más elaborado que todo el modelo de Altair en «Assassin's Creed». Además, el postprocesado de las imágenes para darles el toque de "cómic" añade un punto más de complejidad a este apartado visual.

Esta necesidad de tanta potencia visual en «Prince of Persia» viene también por la parte de las animaciones y los nuevos movimientos de combate y acrobacias del Príncipe. Uno de los elementos míticos de la trilogía anterior, la daga del tiempo, deja paso en el nuevo juego a la Garra, un guante que tiene un doble uso como arma y herramienta para deslizarse por

CUESTIÓN DE INTELIGENCIA

ELIKA ES UNA CHICA REALMENTE LISTA. La IA de la nueva compañera del Príncipe ha sido clave en el diseño de la acción del juego, y su presencia no será en absoluto testimonial durante la aventura.

EL SEGUIMIENTO INTELIGENTE que Elika te marcará durante el juego irá desde el hecho de despreocuparte completamente de si te sigue y por dónde -lo hará-, hasta de luchar de forma real y decisiva contra los enemigos, de forma autónoma. ¡Casi estará viva!

Una innovadora estética de cómic y una compañera de aventuras, Elika, definen al nuevo «Prince of Persia»

muros y paredes, agarrándose a ellos, o desgarrar cortinas, banderas u otros elementos, dejándose caer de niveles elevados a otros inferiores.

COMBATES EN COMPAÑÍA

El siguiente punto de cambio y renovación de «Prince of Persia» afecta a varios frentes. Por un lado, los combates, un elemento indispensable en la serie. Por otro, la incorporación a esos combates y, por extensión, a toda la nueva aventura del Príncipe de un personaje femenino, Elika, que te acompañará durante todo el juego. ¿Significa esto que vas a poder jugar con la chica, en plan «Tomb Raider»? Pues eso es justo lo que le preguntamos a Mattes, y nos lo dejó bien clarito con su respuesta: no.

La presencia de Elika en «Prince of Persia» tiene una doble intención. Por un lado, aportar más variedad a la historia y a los combates. Por otro, facilitarte la vida y potenciar la jugabilidad, no complicarla cambiando el control entre personajes.

La IA es clave en el diseño del juego y, sobre todo, en la incorporación de Elika a la acción. De forma autonóma te seguirá durante todo el juego, vayas donde vayas y hagas lo que hagas, pero permaneciendo en un discreto segundo plano. Pero, ¿vas a tener que estar mirando para atrás para preocuparte de si le atacan? Nada de eso.

Elike será una chica "guerrera". Si le atacan, responderá. Si te sigue, ya se preocupará ella de encontrar su camino. Sí, vale, pero entonces ¿qué pinta en el juego?, te preguntarás. Bueno, en lo concerniente al guión, Mattes es una tumba, el puñetero. En cuanto a la acción, lo primero que hemos visto de «Prince of Persia» lo deja muy clarito. Y es que Elika, aparte de ser una luchadora consumada y echarte una mano en los combates contra varios enemigos, se convertirá en un elemento clave en las peleas contra grandes jefes. En cualquier mo- ▸▸



UNA CORTE MUY NUMEROSA...

CERCA DE 150 PERSONAS han integrado el equipo de desarrollo del nuevo «Prince of Persia». Una auténtica superproducción a la altura -o por encima- del increíble «Assassin's Creed», al que se ha desarrollado en paralelo, compartiendo no pocos recursos.

LA "CORTE" DEL PRÍNCIPE ha utilizado la misma tecnología que «Assassin's Creed», aunque la estética de «Prince of Persia» es muy distinta, con su estilo a caballo entre el cómic y el realismo de aquel.







▲ ¡SALTA A UN MUNDO DE JUEGO TOTALMENTE ABIERTO! Las aventuras del Príncipe se desarrollarán en un mundo en el que te moverás con total libertad entre sus zonas, en todo momento. ¡Todo un mundo a tus pies!





▲ ¡TODO ES NUEVO! Nuevo diseño de acción, armas, enemigos, personajes, escenarios, guión, movimientos y hasta tecnología gráfica. ¡Menudo cambio!



▲ CORTA, GOLPEA Y DESGARRA. Ahora no podrás ralentizar el tiempo, vale, pero a cambio, además de tu espada tendrás un nuevo arma a tu disposición: el guante con el que podrás desgarrar y golpear a tus enemigos.



ELIKA: EL GRAN SECRETO

UN PERSONAJE MÁS QUE SECUNDARIO. La incorporación de Elika, un personaje femenino, ha sido el gran secreto que el equipo se traía entre manos durante el desarrollo del juego.

LA ACCIÓN EN EQUIPO es lo que Elika permite en el nuevo «Prince of Persia». Te acompañará siempre, aunque no podrás manejarla. Te ayudará en el combate cuando se lo pidas y, el resto del tiempo, actuará de forma autónoma, controlada por la IA.

►► mento del combate podrás reclamar su ayuda para que se una a ti en el combate de forma activa. ¿Cómo? Pues desarrollando combos y movimientos... ¡en pareja! Como si de un par de acróbatas se tratara empezarás a ejecutar unas coreografías espectaculares con ambos personajes y a dar estopa de la buena a los monstruos y enemigos que te encuentres. El resultado es encontrarte con unas secuencias espectaculares.

EL MUNDO EN PELIGRO

Aunque estas escenas de combates nos dejaron boquiabiertos y Mattes pensó que ya nos habíamos olvidado, antes de despedirnos del productor de «Prince of Persia» quisimos insistir más en lo que no había contado aún: el guión y el diseño del nuevo juego.

Aunque seguía sin soltar prenda, al final conseguimos convencerle de que nos diera un par de pinceladas sobre la historia, y lo que nos dijo nos gustó casi más que lo que habíamos visto.

La trama, como ya sabes, se olvida de todo lo contado en los anteriores juegos de la saga. Ahora, el mundo del Príncipe estará de nuevo en peligro por una "infección" maligna. Lo que esto signifique aún no está del todo claro, pero el resultado es que el Príncipe se moverá por distintas ciudades del mundo de juego para salvarlas y "limpiarlas" de esa infección de maldad. Lo más llamativo es que ese mundo de juego será abierto y podrás explorarlo con libertad, en sus distintas áreas. No será una aventura lineal, como en anteriores ocasiones, en que para llegar de A a C tienes que

TODA UNA VIDA DE AVENTURAS

CASI 20 AÑOS LLEVA EL PRÍNCIPE PELEANDO por los ordenadores de medio mundo. Todo comenzó cuando un malvado visir, Jaffar, se encaprichó de la novia de este Príncipe sin nombre -aún hoy- y, claro, no se iba a quedar de brazos cruzados, ¿verdad?

PRINCE OF PERSIA



▶ ERA 1989 y la "tecnología punta" del Apple II daba vida a una aventura genial que duraba... ¡una hora!

PRINCE OF PERSIA The Shadow and the Flame



▶ 1993. UN REGRESO A TODO COLOR. De nuevo contra Jaffar y de nuevo en 2D -más bonitas, eso sí-, el Príncipe reaparecía, ahora en el PC. ¡Qué bueno era... y qué difícil!

PRINCE OF PERSIA 3D



▶ 1999. LOS LÍMITES DE LA TECNOLOGÍA lastraban su incursión en la nueva generación gráfica, aunque estaba repleto de buenas ideas.

PRINCE OF PERSIA Las Arenas del Tiempo



▶ 2003. LA HORA DEL RENACIMIENTO. Un nuevo diseño de acción, Jordan Mechner como asesor y la opción de manejar el tiempo fueron sus bazas para triunfar.

PRINCE OF PERSIA El Alma del Guerrero



▶ 2004. EL PRÍNCIPE MÁS OSCURO llegó sólo un año después. Un nuevo enemigo, el Dahaka, surgido de las Arenas del Tiempo, puso contra las cuerdas al Príncipe.

PRINCE OF PERSIA. Las Dos Coronas



▶ 2005. LA LUCHA CONTRA SÍ MISMO, con un "alter ego" tenebroso, echaba el cierre a la trilogía, en una aventura espectacular -¡menudo final tenía el juego!-.

El mundo de juego será abierto y podrás explorar sus distintas zonas con una libertad casi absoluta

pasar por narices por B. Aunque esto nos planteaba más dudas aún -pues sí que somos retorcidos, ¿no?-: ¿es que «Prince of Persia» va a ser como los juegos de rol, a base de "quests"?

Mattes nos dijo que no, que esa no era la idea y nos pintó algo muy gráfico: un mapa plagado de ciudades conectadas por "carreteras". El objetivo que tienes en «Prince of Persia» será limpiar el mundo -y por tanto las ciudades- del Mal que lo infecta. Para ello viajarás entre una ciudad y otra por estas "carreteras", pero no en un orden concreto. Podrás visitar la que quieras, cuando quieras, cumpliendo los objetivos como mejor te parezca y siempre con libertad para moverte, combatir, explorar, etc.

MUCHO POR DESCUBRIR

Este primer acercamiento al nuevo «Prince of Persia» ha ido despejando muchos interrogantes sobre el mismo, pero no es poco lo que queda aún por conocer. Lo que se ha visto del juego ha descubierto sólo la punta del iceberg, y aunque no es pequeña la renovación de la serie conociendo estos primeros datos, el mutismo sobre el grueso del juego por parte de Mattes es casi absoluto, lo que nos lleva a especular que realmente las sorpresas van a ir en aumento de aquí a finales de año, cuando alrededor de noviembre puedas disfrutar de las aventuras de «Prince of Persia».

Aunque, bueno, hay algunos detalles que sí están más que claros. Por ejemplo, que pese a que es ya conocido que la película oficial de la serie está en camino, se centrará en la trilogía anterior y no en el nuevo juego. Y también que pese a saber qué actor interpretará al Príncipe -Jake Gyllenhaal- y el nombre del personaje en el cine -Dastan-, en el nuevo juego el Príncipe será eso, el Príncipe. O, como dice Mattes: "siempre ha sido el Príncipe. Sólo el Príncipe; un héroe sin nombre y así seguirá". ■ F.D.L.



Olga Viza entrevista a: Gonzalo Suárez *Creador de Videojuego*

Sin lugar a dudas los videojuegos empiezan a ser comparables con otras formas de ocio para todos los públicos. Olga Viza se ha interesado en el tema y estudia a fondo este fenómeno a través de una serie de reportajes a personalidades de diferentes ámbitos.

Los juegos no son un producto, son un lenguage.

Gonzalo Suárez: *Creador del exitoso "Commandos" y dando los últimos retoques a "The Lord Of The Creatures", Gonzalo Suárez nos abre las puertas de su empresa, Arvirago Entertainment, y de su visión del mundo de los videojuegos.*



Hay una rata descomunal con aspecto de no pasar hambre. Un ser gris repugnante con las orejas del señor Spock y la mirada del diablo, sobre una mesa "algo" que heredó las fauces de un león, aunque la vista se desvía hacia una "presencia" roja que emerge de una de las 20 pantallas de ordenador de este laboratorio de la fantasía. La corpulenta imagen de Gonzalo Suárez, "Gonzo", transita por este universo. Él es el creador de lo que se ve y de lo que todavía está oculto. Desde 2002, en Arvirago Entertainment, desarrollan el videojuego más esperado: "The Lord Of the Creatures". Falta un año.

GONZO SUÁREZ: Está muy hecho. Sólo falta darle el envase. Lo que ocurre es que los juegos originales son largos de desarrollar. Puedo decirte que tenemos el juego hecho, tenemos el piso piloto.

OLGA VIZA: ***Un piso piloto en el que habitan más de 100 criaturas, seres inquietantes...***

G.S.: Tienen algo que distrae la atención. Estéticamente son feos; pero inquietantes. Lo inquietante despierta, rompe la cotidianidad, da vida...

O.V.: ***Surgieron de su imaginación, ¿también los dibujó?***

G.S.: Sí, dibujé muchos; pero también deseché otros por defecto de mis dibujos, no porque no tuviera clara la imagen que perseguía. Cuando dejé de tener suficiente talento me apoyé en dibujantes.

O.V.: ***¿Cuánto tienen de clásico "sus nuevos seres"?***

"Los creadores somos unos ingenieros farsantes que hacemos de artesanos".

G.S.: Mucho. Cada uno de ellos está cifrado en el código de la tradición, pero la energía es nueva.

O.V.: ***Los viejos parámetros sobreviven al tiempo.***

G.S.: Los creadores somos unos ingenieros farsantes que hacemos de artesanos, que robamos lo gratuito que te da la inspiración y mercadeamos con ello. Nos mueve el apetito por explorar terrenos que luego secuestramos.

O.V.: ***Hace una década creó "Commandos", el videojuego de mayor proyección de cuantos se han producido en España. Tuvo 4 secuelas, fue traducido a 12 idiomas... ¿esperaba el éxito?***

G.S.: ¡Ni idea, me sorprendió! y ahora he puesto a este juego toda mi intensidad. Sospecho que ocurre como a una madre con su hijo, si corre y tiene éxito lo amaré, si corre y fracasa lo amaré...

O.V.: ***¿A quién imagina jugando?***

G.S.: Imagino una amplia gama de gente; pero no a un niño de menos de 12 años ni, conociendo el mercado, a nadie que tenga más de 45.

O.V.: ***Pues ni usted ni yo podremos jugar....***

G.S.: (Risas) ¡Qué pena!

O.V.: ***¿Cuénteme cómo es este mercado?***

G.S.: Es una especie de adolescente al que de repente enviaron a comprar gominolas y se gastó el dinero en otra cosa. Factura cantidades sorprendentes, pero la industria no está solidificada; y eso que dentro hay enormes virtuosos del gremio.

O.V.: ***¿Y de qué modo crece?***

F.M.: Es una mancha en expansión casi vírica, es tremendamente expansiva y rápida. Hay que observarlo porque efectivamente entraña peligros; pero también

muchas bondades como ocurrió con el cine, pero aquí con una velocidad escalofriante. No hay más que ver las cifras, la cantidad de gente que juega, las horas de atención, cómo se ha inmiscuido en la sociabilidad... La gente se conoce a través de los juegos, se crean comunidades...

O.V.: ***Imagino que tendrán un mapa preciso de este fenómeno social.***

G.S.: El mapa no es fijo, tiene varias direcciones. La mujer se ha incorporado, acaba de entrar de una forma tremenda través de la Nintendo DS. Por ejemplo mi madre que está en los 70 años y que hace poco tenía una resistencia natural a todo esto, ha descubierto una cosa que se la puede poner en el bolsillo, y juega cuando quiere al Brain Training. La mujer que estaba en una cuota del 5% pasó al 30% y según los últimos estudios está en el 40%. Respecto a las edades, curiosamente a los 17 dejan los juegos pero a los 22 vuelven todos fieles a su cita, y se enganchan hasta los 47. Pocos abandonan.

"La gente se conoce a través de los juegos, se crean comunidades...".



O.V.: ***De modo que jugaremos de mayores y supuestamente los niños empezarán a hacerlo antes...***

G.S.: ... y cuando los juegos empiecen a ser didácticos y se utilicen para desarrollar las habilidades del niño, la cosa será potente y peligrosa, las dos cosas.

O.V.: ***Hábleme de ese futuro que sospecha.***

G.S.: Los juegos no son un producto, son un lenguaje. Ese lenguaje se va a expandir por todas las ventanas: la TV, el iPhone, la consola de pie, la de bolsillo... Las ventanas han ocupado todo el universo. Nuestros teléfonos son multifuncionales, te permiten teleconferencias con tu hijo que está no sé dónde, con tu novia, que te llama mucho, pero que está con el francés y tú no lo sabes (risas). El lenguaje de las ventanas está enormemente conectado con el videojuego. La última guerra de Irak, por desgracia, está contada en código de videojuego para hacerla aséptica. Era tremendo observar cómo aplicaban el concepto de los iconos. Se veía una pantalla, un cursor, un blanco selectivo... Se veía la explosión pero no se veía sangre.

O.V.: ***¿Una nueva cultura?***

G.S.: Voy a hablar desde mi punto de vista personal. El videojuego alecciona, forma, desarrolla... La persona visualmente es muy inteligente. El lenguaje del videojuego es impune y perverso, y resulta que la vida no es impune, que tiene implicaciones. En la vida no puedes volver a cargar y jugar.

O.V.: ***Cuénteme la última discusión que ha tenido con su padre (el cineasta Gonzalo Suárez) sobre este lenguaje visual.***

F.M.: No hay discusión porque él tiene un gran respeto por los videojuegos. Es más, ha intentado trabajar la fuerza tremenda que tiene esa luz emitida. Iba a hacer un videometraje de Moctezuma y ya intentó tantear que los personajes fuesen virtuales.

O.V.: ***Su padre es un maestro de la luz. ¿Usted?***

G.S.: Quien no maneja la luz no maneja la plástica. Para mí sólo hay el dibujo y la pintura. El dibujo es icónico y la pintura es plástica, luz. "The Lord Of The Creatures" es luz. Montamos un motor gráfico sólo para que la luz fuese la protagonista absoluta del juego.

O.V.: ***Es el cerebro del videojuego español más exitoso y también del más esperado; pero ese cerebro ¿qué edad tiene según el "Brain Training"?***



G.S.: Cuando empiezo a jugar, una edad penosa (risas). A mí me gusta Nintendo porque han exportado la interactividad. En plena guerra tecnológica hicieron un quiebro, decidieron invadir el mundo del jugador. Son ventanas que entiendes, que enciendes, juegas y te vas cuando quieres. Lo que hace Nintendo no podré disfrutarlo con otra consola.

"Lo que hace Nintendo no podré disfrutarlo con otra consola".

O.V.: ***Su edad "verídica" es de...***

G.S.: 45 años, soy el más viejo de esta industria. Llevo desde 1983 y sólo hemos sobrevivido otro más y yo.

O.V.: ***25 años pegado al ordenador. ¿Qué le dice el oculista?***

G.S.: Nada porque no voy, ¡y ya no te cuento lo que me dice el dentista! (carcajadas).



- Género: **Estrategia/Simulación**
- Estudios/Comp.: **Maxis/E.A.**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **25 junio (Creature Creator) 5 septiembre (V. Completa)**
- *eu.spore.com*

LAS CLAVES

- Será una mezcla de estrategia y simulación, en la que crear y desarrollar una civilización de criaturas únicas.
- Podrás diseñar criaturas, edificios, vehículos, etc.
- Podrás compartir tus criaturas y diseños con otros jugadores en una página web.
- Tendrá una primera versión, el Creador de Criaturas, y una versión completa posterior.
- Podrás grabar vídeos de tus "bichos" y subirlos a YouTube.

PRIMERA IMPRESIÓN

Revolucionario y genial. Un juego como no has visto en el que tú creas tu estilo... y todo lo demás.

Spore

¿Quieres jugar a un juego infinito?

Ha tardado lo suyo pero ya está –casi– aquí. ¿Va a ser «Spore» el juego más revolucionario de todos los tiempos? Pues eso depende de ti, de tus criaturas, de tu imaginación y de tu creatividad. Y seguro que indiferente no te va a dejar...

El E3 de hace un par de años significó la "puesta de largo" de un concepto con el que Will Wright venía soñando desde hace largo tiempo: algo que fuera nuevo, diferente y original según quién lo jugara. Algo así como el concepto de «Los Sims»... ¡pero a lo bestia! Lo simple de la idea –tú diseñas al protagonista del juego, le otorgas ciertas habilidades y consigues que se desarrolle de un modo u otro, según como juegues– dificulta darse cuenta, en toda su amplitud, de la tremenda complejidad y sofisticación que un juego como «Spore» encierra, y lo vanguardista y rompedor que va a ser. Porque esto, desde luego, no será un juego más de PC, en el que tu objetivo sea diseñar bichos raros.

CREANDO "BICHITOS"

Sabemos que la idea básica de «Spore» ya la conoces y estás harto de leer sobre ella. Ya te la hemos resumido antes, además: diseñar una criatura, hacer que se reproduzca, evolucione, etc.

Bueno, la primera idea clave es la del diseño, desde luego. Y eso quizá no te parezca tan rompedor ni complicado. Bueno, lo es y no lo es. Es complicado, desde luego, que con una herramienta básica –el «Creature Creator»– y a base de "piezas" puedas diseñar un bicho como te dé la real gana y que el editor, él solito, sea capaz de producir animaciones coherentes con el diseño, capaces de expresar emociones o

Diseña tu mundo de juego con criaturas, edificios y vehículos únicos, crea una gran civilización y conquista el universo

¿A qué se parece?



Black & White 2

Enseñar a tu criatura y hacerla evolucionar era una de las claves de «Black & White 2».



Creatures Docking Station

Una de las últimas versiones de uno de los experimentos en I.A. más logrados en PC.



Lánzate a diseñar y desarrollar una civilización, a partir de una célula, en un juego que crece como tú quieras.

¡Creemos una sociedad! Ya sea militar, religiosa, mercantil...

¿Sabías que...

...antes del lanzamiento en septiembre de «Spore», podrás jugar con el «Creature Creator», que se pondrá a la venta de forma independiente?

¡«Spore» no tiene fin! Sus fases de desarrollo y sus editores serán como varios juegos en uno solo.



¡Guerra en «Spore»! Oh, sí, tus criaturas serán todo lo adorables que tú quieras, pero si se trata de convertirse en especie dominante....



e permitir que tu "niño" se mueva or un escenario. Eso, por sí solo, a mola. Y mucho.

Pero vale, nos vamos a la segun- a parte en la que asumimos que la cnología de hoy día en los juegos e PC es capaz de permitir eso y ucho más... Venga, aceptamos Creature Creator» como algo no n rompedor –con todo el dolor e nuestro corazón–.

Y después de esto es cuando, n todo lo alucinante que va a r «Creature Creator» en sí mismo –¿no te lo crees? ¡Juega con la demo del DVD y ya nos dirás!–, vas a empezar a darte cuenta de lo que será realmente «Spore» una vez descubras que sólo se trata del primer peldaño en una escalera que asciende a lugares donde tu PC no ha estado antes, y cuyo final se pierde entre las nubes.

EL JUEGO DE JUEGOS

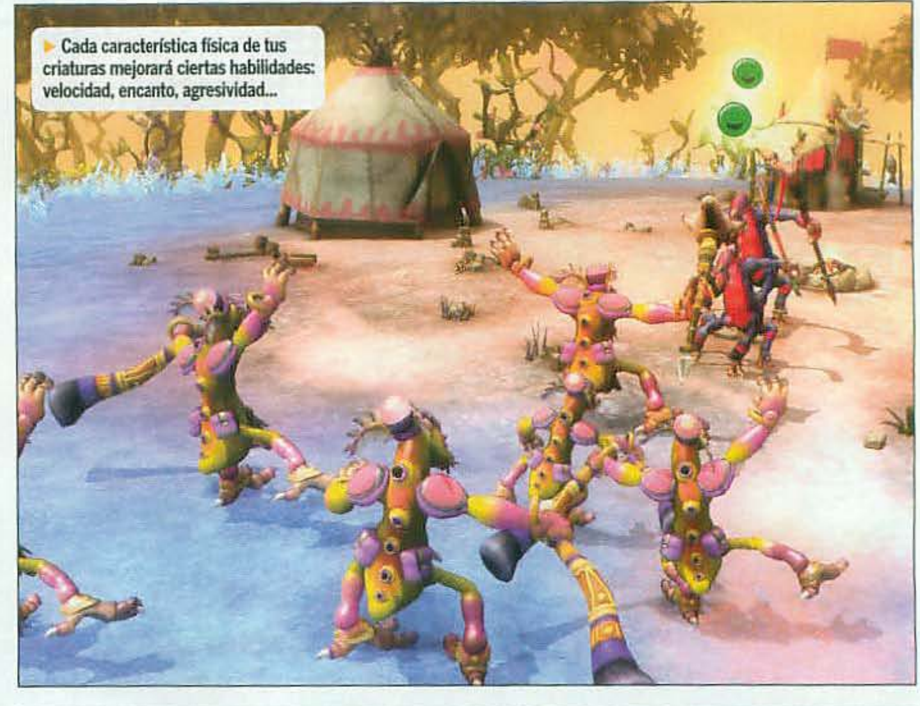
De forma totalmente simplista se podría decir que «Spore» va a ser un juego de juegos. Un juego compuesto de muchos y muy variados minijuegos... pero relacionados entre sí. Un montón de editores –dicho de forma aún más simplista– cuya sinergia es absoluta y puede lograr lo que ningún diseño de juego ha conseguido aún: crear algo tan único, personal e intransferible en la jugabilidad como el jugador que lo controla. Y mira que hay juegos y proyectos que casi lo han conseguido, lo han rozado o lo han intentado –los "god game" de Peter Molyneux son de los mejores ejemplos al respecto–. Pero «Spore» logrará lo que otros no han hecho: ir un paso más allá y conseguir que con unas herramientas básicas crees tu juego. Tu juego, tus personajes, tu universo, tu acción... que sea el juego el que se adapte a ti y no tú al juego. ¿Imposible? Si no lo hubiéramos visto también nos resultaría ►►



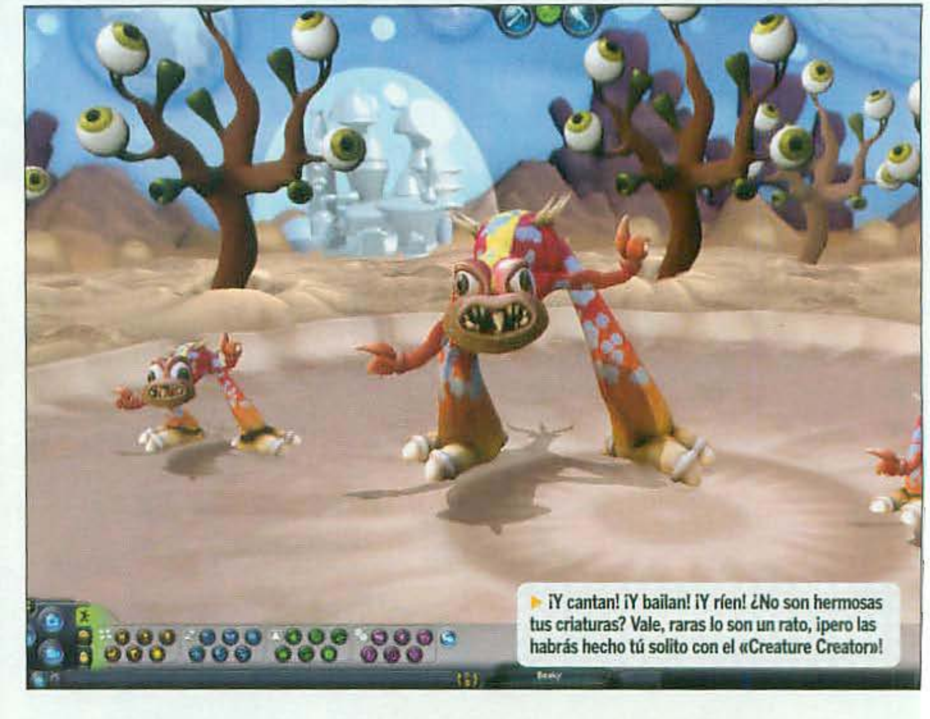


¿A qué parece mentira que de una celulilla se llegue a una sociedad civilizada? ¡Pues con «Spore» es fácil!





Cada característica física de tus criaturas mejorará ciertas habilidades: velocidad, encanto, agresividad...



¡Y cantan! ¡Y bailan! ¡Y ríen! ¿No son hermosas tus criaturas? Vale, raras lo son un rato, ¡pero las habrás hecho tú solito con el «Creature Creator»!

CREAR ES SENCILLO Y GENIAL



BICHOS POR PIEZAS. «Creature Creator» es una de las más básicas herramientas de «Spore». Con él definirás lo más esencial de tu civilización: la criatura. La crearás a base de "piezas" y con cada una añadirás habilidades y defectos a su vida, posibilidades de supervivencia y de desarrollo y evolución.



PINTA TU CRIATURA. El siguiente paso será hacer que tu criatura luzca más bonita que un San Luis. Para ello podrás elegir entre un montón de texturas, colores, diseños, etc. que la harán tan única como su propia forma física. Será imposible que existan en el universo «Spore» dos diseños iguales.



¡A MOVERSE TOCAN! El paso final antes de lanzar a tu criatura a la aventura de la existencia será comprobar en el «Creature Creator» sus habilidades de movimiento, reacción en el entorno y hasta descubrir sus habilidades como bailarín. Contempla tu creación y siente orgullo. ¡Es como un hijo!

►► difícil de creer, de verdad. Pero es que lo hemos visto...

UNA SINFONÍA EN MOVIMIENTO

Dicen que las comparaciones son odiosas, pero vamos a hacerte una para intentar explicarnos de la manera más clara con «Spore». Imagina un músico que con sólo siete notas tenga el talento para crear armonías, ritmos y frases capaces de construir una sinfonía. ¿Quién lo diría, eh? Sólo siete notas y prácticamente no hay dos obras idénticas en toda la historia de la música... –bueno, menos si te dedicas a hacer "homenajes"–.

«Spore» será algo así, sólo que el talento ya lo han puesto Will Wright y su equipo en Maxis para hacer las herramientas que te permitan construir tus propias "sinfonías" al diseñar criaturas y civilizaciones, y hacer que evolucionen y sean capaces de desarrollarse como seres "vivos" e inteligentes, capaces de interactuar con un entorno, adaptarse a él, modificarlo y dominarlo, al tiempo que entran en contacto con otras criaturas, civilizaciones, culturas, etc. Y, sí, sabemos que suena un poco exagerado eso de hablar de "culturas", "civilizaciones" y demás... Hombre, «Spore» no dejará de ser un juego. Pero, eso sí, un juego como no ha[s] visto otro igual.

> **«Spore» será como muchos juegos en uno. Sus múltiples editores y fases de juego te engancharán durante meses**

CREA, COMPARTE, CONQUIST[A]

Para no dejar aún de lado el «Creature Creator» –es que este edit[or] por sí solo tiene mucha tela–, gr[a]cias a él, además de diseñar tu[s] criaturas podrás hacerles fotos[,] compartirlas con tus amigos, má[n]dandolas por email desde el mi[s]mo editor, presumiendo de tus h[a]bilidades como "creador". O a[...]


Pues así comienza todo en «Spore». Y hasta en su estado más primitivo tus criaturas serán adorables. ¡Mira qué ojitos!

¿Sabías que...

...las criaturas que diseñes con la demo del «Creature Creator» del DVD de este mes podrán usarse en la versión final del juego?

¡TODOS A HACER BICHOS!

LA EDICIÓN COMPLETA DEL «CREATURE CREATOR» es lo primero que vas a poder disfrutar de un «Spore» que hasta en su parte puramente comercial es distinto a otros juegos. Y es que un par de meses antes de que el juego esté a la venta ya podrás ponerte a diseñar criaturas como todo un profesional, que luego podrás utilizar en la versión final del juego.

A FINALES DEL MES DE JUNIO ESTARÁ DISPONIBLE «Creature Creator». Y aunque en la versión final de «Spore» también estará incluido, no pagarás dos veces por lo mismo. Si te haces con «Creature Creator» antes, EA te hará un descuento en el precio final de la versión completa. Eso sí, ambas versiones tendrás que comprarlas en los mismos canales –online o tienda–.


Tus criaturas podrán tener crias cuando encuentren una pareja. ¡Ah, el amor "sporiano"!


Cuando tus primitivas civilizaciones descubran las habilidades de caza y pesca, darán un salto cualitativo en su evolución.

ejor: podrás grabarlas en vídeo, omo un ejemplo todavía más cla- de su diseño... ¡y colgarlos en uTube de forma automática! Y, or si todo esto te parece poco, odrás subir tu criatura a la pági- "My Spore", donde estará dis- nible para cualquier jugador de pore» del mundo entero que se podrá bajar, retocar, integrar en universo de juego o usarla, sim- mente, como base de su propia ilización, haciendo con ella algo mpletamente distinto a tu diseño juego. ¿Es alucinante o no?

ues vale, ahora, insistimos: ésto sólo el principio. Imagina hacer mismo con TODO en el juego: ficios, vehículos, cultura, inte- ción con otras criaturas, repro- cción, aprendizajes, comportamientos, guerras, cooperación, religión –sí, religión–, comercio, desarrollo intelectual –¡pueden aprender a hacer música!– e infinidad de aspectos sociales más. ¡A-lu-ci-nan-te!

¿Quieres más? ¡Pues hay más! A medida que tu criatura, su sociedad y su civilización avance, ampliarás tu mundo de juego. Pasarás de sociedades tribales a regionales, nacionales y mundiales. Y cuando hayas conquistado el mundo... ¡lánzate a la aventura espacial y coloniza el universo! A partir de aquí se producirán aún más posibilidades de interacción entre mundos y razas. Y el final de todo esto es imposible de predecir. Sólo tú y tu habilidad, tus decisiones y tus acciones tendréis la última palabra en hasta dónde podrá llegar «Spore». ¡Jamás hemos visto nada parecido!

¡Y SIN SALIR DEL PC!

Toooooodas estas posibilidades que te ofrecerá «Spore» son sin salir de tu PC, porque el juego no tendrá un modo multijugador tal cual lo conocemos, sino que toda la interacción entre jugadores y sus criaturas se producirá en base a estas opciones de descargas e intercambios de criaturas y de sus habilidades sociales y de interacción. Pero si hasta aquí sólo hemos sido capaces de arañar la superficie de «Spore» y ver la punta del iceberg, nos da un poco de miedo, incluso, pensar a dónde puede llegar este juego. ¡Va a ser algo increíble! ■ F.D.L.



Podrás conseguir que tu civilización evolucione por muy distintas vertientes: militar, intelectual, religiosa, comercial...



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Traveller's Tales**
- Distribuidor: **Activision**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2008**
- *indianajones.lego.com*

LEGO Indiana Jones La Trilogía Original

¡El minihéroe llega a tu PC!

Jones, Indiana Jones. Como de unos 4 centímetros de alto, cuadrado, manos en forma de pinza, látigo y un Stetson. ¡Sí, hombre! ¿No te suena? ¿Cómo dices? ¿Harrison Ford? No, aquí la pieza clave es, eso, una pieza –o muchas–... ¡de LEGO!

LAS CLAVES

- Te meterá en la piel de Indiana Jones "LEGO", para revivir toda la trilogía original de películas.
- Siempre llevarás un compañero al que también podrás manejar tú, o dejar que lo controle la IA o un segundo jugador.
- Todas las escenas míticas de las películas estarán perfectamente recreadas en el juego.
- Tendrá una acción lineal y estará repleto de puzzles basados en elementos del propio escenario.

PRIMERA IMPRESIÓN

Diversión, aventura y jugabilidad. El héroe más famoso del cine llega al PC en una aventura LEGO total.

LEGO ha pasado en unas pocas temporadas de clásico de juegos "de los de toda la vida" a ser un nombre asociado directamente a videojuegos de enorme atractivo. No ha sido por casualidad; Traveller's Tales ha tenido gran parte de "culpa", gracias, sobre todo, a las dos geniales entregas de «LEGO Star Wars». Así que con Lucasfilm por un lado y LEGO y Traveller's Tales por otro, no era demasiado disparatado pensar en que nuevos nombres de la factoría Lucas acabaran en tu PC. Y, ¡qué casualidad!, justo cuando la nueva película de Indy acaba de aterrizar en las carteleras de todo el mundo, «LEGO Indiana Jones» empieza a dejarse ver.

VUELVE EL HÉROE

Si conoces los juegos de «LEGO Star Wars» enseguida te harás a la idea de lo que va a ser este «LEGO Indiana Jones». Si no, te lo contamos rápidamente. Bueno, LEGO sí lo conoces, ¿verdad? Sí, ese juego de construcción a base de piezas, con el que montar desde una casita de juguete hasta, si quieres, una réplica de Nueva York –por ejemplo– con todo detalle. Pues bien, imagina ese mundo de piezas de juguete adaptado a las películas Lucasfilm, y más concretament las de Indiana Jones, pasadas po batidora como videojuego. Éch un poco de aventura, un mucho acción, una estética inconfundi una jugabilidad de cine y un dis

Métete en la piel de Indiana Jones, en su versión LEGO, y vive las aventuras de la trilogía original de películas

¿A qué se parece?



Indiana Jones y la Tumba del Emperador

■ Con toda la esencia de Indy, en su última aventura en PC.



Lego Star Wars II

■ La estética LEGO y la fiel recreación de otra trilogía de Lucas, marca el diseño del juego.



▶ ¡Ese ídolo! ¡Ese Indiana! Conviértete en Indiana Jones, estilo LEGO, en la nueva entrega de sus aventuras en PC. ¡Total!

▶ ¡Que no falte el látigo! Ni Indiana ni el juego serían lo mismo sin él.

¿Sabías que...

...Traveller's Tales ya tienen casi a punto la adaptación de la serie clásica de TV de Batman, de los años 60, como nuevo juego de LEGO en PC?



▶ Todos los típicos detalles que identifican a los juegos LEGO estarán presentes en el de Indiana.

▶ De principio a fin, todo el juego te dejará revivir al completo las grandes escenas de la trilogía del cine.

en el que Henry Jones jr. -también conocido como Indiana-, se convierte en muñequito de LEGO y protagoniza una recreación perfecta de las tres películas originales de la serie, con todas sus grandes escenas, acompañado por los personajes secundarios de las mismas.

DEL ARCA A LA CRUZADA

Con estos mimbres seguro que lo primero que se te pasa por la cabeza es que esto es un juego para niños... Bueno, pues digamos que sí, que también lo es. Pero eso no quiere decir que sea, precisamente, un juego infantil. Vale, LEGO es lo que es y su imagen está asociada a juguetes, pero, amigo, «LEGO Indiana Jones», como ya ocurrió con su "primo" de Star Wars, será un juegazo de tomo y lomo. Un pedazo de aventura de armas tomar con un diseño de acción y una jugabilidad tan espectaculares como las películas en las que se basa. ▶▶

LAS "COÑAS" DE LUCASFILM



LAS REFERENCIAS AL CINE Y JUEGOS DE LUCASARTS no faltarán en este «LEGO Indiana Jones». "Coñitas" que destilan un sentido del humor realmente notable y además plenamente integradas en la acción y el desarrollo del guión del juego. A modo de ejemplo, la escena en que Indiana sale del templo del ídolo en la parte de "En Busca del Arca Perdida" y de su zurrón empieza a sacar objetos a porrillo, hasta dar con... ¡la cabeza de C3 PO! No es la única, desde luego, y todo el juego estará plagado de estas pequeñas bromas con las que el equipo de Traveller's Tales rinde homenaje tanto al cine como a los anteriores juegos de LEGO -curiosamente, o no, también obra suya-.

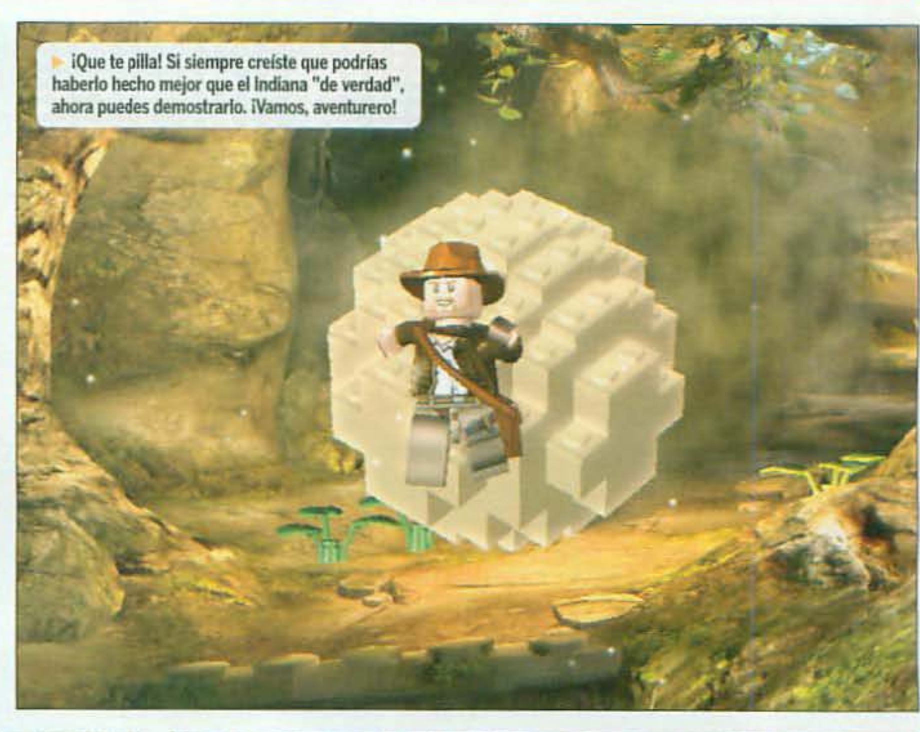
ASÍ SE TRABAJA EN EQUIPO



SOLO, NO PUEDES. La clave del diseño de gran parte de los puzles en «LEGO Indiana Jones» estará en el apoyo en la acción de un personaje secundario, en todas las misiones del juego. Estos secundarios, sacados de las películas, podrás controlarlos tú mismo, cambiando de personajes cuando quieras.



CON UN AMIGO, SÍ. Pero, además del control del personaje secundario por la IA cuando manejes a Indy, o del intercambio del protagonismo entre ambos contigo de responsable, podrás jugar con un amigo en una especie de multijugador "offline" cooperativo, en el que cada uno manejará a un personaje.



¡Que te pilla! Si siempre creíste que podrías haberlo hecho mejor que el Indiana "de verdad", ahora puedes demostrarlo. ¡Vamos, aventurero!



¡Trampas! ¡Acción! ¡Decorados exóticos! ¡Peligrosas criaturas! ¡Chicas! Todo eso, y más, pronto en tu pantalla en un gran estreno.



Confía siempre en tu compañero o cambiate con él para superar ciertos obstáculos. ¡Podrás controlar dos personajes por el precio de uno!

¿Sabías que...

...LEGO ha confirmado que en 2008 se lanzará un juego multijugador masivo online, basado en el universo de LEGO?

Una de las grandes bazas, precisamente, de «LEGO Indiana Jones» estará en ser tremendamente fiel a las películas. "En Busca del Arca Perdida", "Indiana Jones y el Templo Maldito" e "Indiana Jones y La Última Cruzada", estarán todas dentro del juego, recreadas a la perfección en ambientación, diversión y sentido épico, pero además metiéndote como protagonista y haciéndote parte fundamental de todas las grandes escenas que seguro que recuerdas, ayudado por esos personajes secundarios que antes te mencionábamos. Y es que el juego cooperativo será también una de las claves, como lo fue en los juegos de Star Wars, del diseño de «LEGO Indiana Jones».

CON AMIGOS, PUEDES

El diseño del juego como una aventura cooperativa da, en gran medida, a «LEGO Indiana Jones» un carácter único. Aunque Indy es el protagonista puedes controlar cuando lo desees al secundario de turno para llevar a cabo determinadas acciones que sólo él –o ella– puede realizar –excavar, mover objetos, etc.–. El resto del tiempo este personaje secundario estará controlado por la IA y te seguirá, cuidando de sí mismo. Pero también podrá ser manejado por un amigo que juegue contigo en una especie de campaña cooperativa "offline" –o sea, en el mismo PC–.

Si quieres probar un estilo "diferente" de los juegos de aventura y acción, te aconsejamos que no pierdas de vista a este «LEGO Indiana Jones», porque si miras más allá de su estética infantil, la promesa que ofrece es la de un juegazo que no sólo estará protagonizado por uno de los personajes más carismáticos del cine de los últimos 20 años, sino que lo reinventará a lo grande... ¿o a lo pequeño? ■ F.D.L.

Únete a Salah, Willie o Tapón y revive las escenas más famosas de las tres películas



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Frogwares/FX Interactive**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2008**
- ***sherlockholmes-thegame.com/en/sh/***

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

¡Desafío detectivesco!

Así que el maestro del robo, Arsenio Lupin, me ha retado en un singular duelo de cerebros... Watson, tome un plano de la ciudad y pare un carruaje. ¿Que por qué? Elemental, mi buen doctor... ¡Nos vamos de turismo! ¿Y usted, nos acompaña?

LAS CLAVES

- Adopta el papel de Sherlock Holmes y da caza al más grande de todos los ladrones.
- Deberás explorar a fondo cada escenario para encontrar pistas.
- Manejarás distintos personajes, entre ellos el Dr. Watson.
- Visitarás los edificios londinenses más emblemáticos, recreados al detalle.
- Tendrás que interrogar a intrigantes personajes.
- Recopilarás en tu libreta todo tipo de documentos, anotaciones y teorías.

PRIMERA IMPRESIÓN

Desafiante y cautivador. **Un genial Sherlock en una aventura inteligente y de exquisitos modales.**

No son pocas las aventuras que el célebre Sherlock Holmes ha protagonizado en nuestros ordenadores. Y es que, teniendo en cuenta que la combinación de ratón y teclado del PC se presta estupendamente a la investigación, el éxito del perspicaz detective era -venga va, digámoslo- ¡elemental! Ahora vuelve, dejando a un lado los siniestros cultos a los que se enfrentó en el pasado para dar caza a un auténtico y genuino maestro del crimen. No, no se trata de Moriarty, sino del mismísimo Arsenio Lupin, el legendario ladrón de guante blanco. Así que afina tu percepción y no dejes la gimnasia mental. ¡Esto sí que va a ser un "brain training"!

UNA LUPA EN LA MOCHILA

El año es 1895 y todo Londres habla con admiración de ti – o sea, de Sherlock Holmes– y de tu capacidad para resolver cualquier enigma criminal mediante una inspirada deducción lógica, humillando, de paso, a esos engreídos de Scotland Yard. Mientras tocas el violín, tu leal e inseparable asistente, el Doctor Watson, te cuenta con detalle las últimas noticias sobre Arsenio Lupin, el ladrón más buscado de toda Europa. De pronto, mientras revisa el correo, enmudece y te señala una misteriosa carta. ¡El mismísimo Lupin se ha puesto en contacto contigo para ponerte a prueba intentando capturarle! ¿Te parece interesante el desafío? Pues esta

Conviértete en el legendario Sherlock Holmes para atrapar, con la ayuda de tu talento y tu lupa, a un escurridizo ladrón





Aghata Christie Maldad bajo el Sol

■ La aventura de famoso detective, Hércules Poirot.



Sherlock Holmes: The Awakened

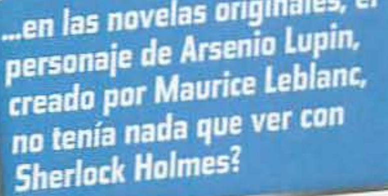
■ Holmes en una aventura mucho más tétrica y oscura.



▸ Lupin está saqueando los símbolos del Imperio Británico y en Scotland Yard ni las ven venir. Menos mal que estás tú, Sherlock Holmes, para investigar.



▸ Habrá guiños humorísticos a otras aventuras gráficas por Holmes.



...en las novelas originales, el personaje de Arsenio Lupin, creado por Maurice Leblanc, no tenía nada que ver con Sherlock Holmes?



▸ La libreta de Holmes recogerá hasta el más mínimo avance tus pesquisas.

▸ La National Gallery será uno de los escenarios más minuciosamente recreados de todo el juego.

es la propuesta de «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones». ¡Un duelo de mentes!

TRAS LA PISTA DE LUPIN

Asumiendo la personalidad no sólo del inimitable Holmes, sino de otros personajes clásicos de sus obras, deberás perseguir al escurridizo Lupin en una suerte de brillante juego del ratón y el gato repleto de retorcidos acertijos y desafiantes trampas a tu ingenio que sin duda pondrán a prueba tus dotes de investigador. Adoptando la ya clásica perspectiva en primera persona, tu papel como detective te obligará a examinar minuciosamente cada elemento del escenario al tiempo que recoges pruebas, cotejas pistas, interrogas testigos y formulas posibles conclusiones al tiempo que recorres los más conocidos y emblemáticos rincones ▸▸

¡DÍGANOS QUÉ HA VISTO USTED!

■ COMO EN TODA AVENTURA DE INVESTIGACIÓN, te irás encontrando con variopintos personajes de los que podrás obtener pistas e información para avanzar en tus deducciones. Algunos no te serán de gran ayuda, salvo para descartar algunas hipótesis. La mayoría siempre suele poseer información valiosa, así que abre bien los orejas.

■ LOS PERSONAJES ESTARÁN DETALLADOS AL MÁXIMO. Todo, desde su indumentaria hasta los rasgos faciales, estará muy cuidado. Pero además serán en conjunto un retablo perfecto de la sociedad londinense de finales del siglo XIX. El cochero de carruajes, el alabardero real, el dueño de una taberna, el inspector de Scotland Yard... ¡Te empaparás del encanto de la época!

VAYA, VAYA ¿QUÉ TENEMOS AQUÍ?



¿CÓMO IMAGINAR A SHERLOCK HOLMES sin su lupa? Gracias a su inherente función de ampliación de la imagen, podrás descubrir en el escenario del robo detalles que de otro modo hubieran pasado desapercibidos. Deberás examinar el terreno en busca de tinta, adhesivos y, por supuesto, huellas.



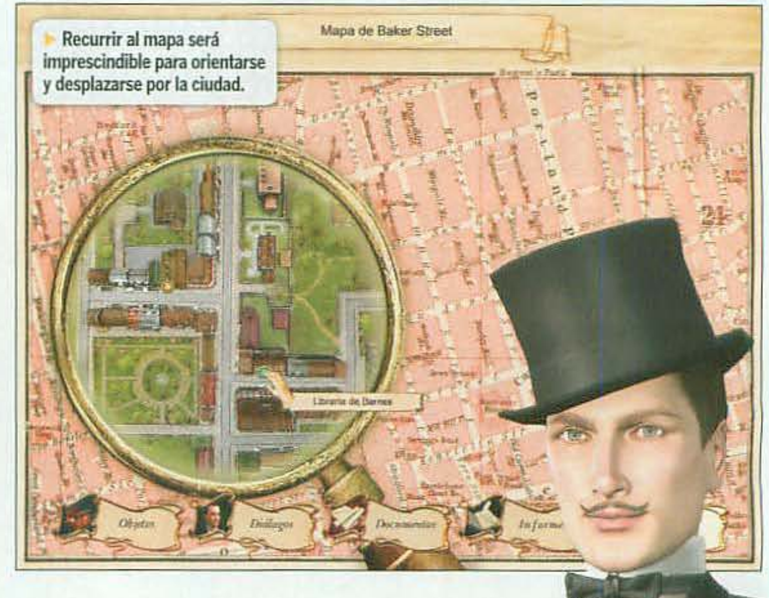
ADEMÁS DE LA LUPA, contarás con la inestimable ayuda de una cinta métrica. Con ella podrás medir el largo de unas huellas humanas para averiguar no sólo la talla del calzado, sino incluso el material del que está hecho, a lo C.S.I. Con esta información, identificar al sospechoso será medir y cantar.



Si nunca has visitado la Torre de Londres, ya no tienes excusa. ¡Sus cuervos han desaparecido!



Explorar en profundidad todos los rincones será crucial para avanzar.



Recurrir al mapa será imprescindible para orientarse y desplazarse por la ciudad.

¿Sabías que...

...además de emblemáticos edificios de Londres, en el juego aparecerán réplicas de famosas obras de arte y esculturas?

turísticos del mágico Londres victoriano. La Torre de Londres, el Palacio de Buckingham, la National Gallery, el Museo Británico...¡todo un recorrido por las joyas culturales de la capital del Imperio sin salir de tu cuarto! La visita turística merecerá la pena. En la versión de preview que hemos jugado se aprecia una fidedigna recreación en cada lugar, con todos los detalles.

INTUICIÓN Y LÓGICA

El método de investigación patentado por Holmes exigirá de toda tu atención, instinto y lógica. Para desplazarte contarás con un práctico mapa de la ciudad, que te permitirá acudir a cualquier punto fácilmente y casi al instante en el que, por cierto, está incluido el mítico portal 221b de Baker Street, residencia de Holmes.

Mientras caminas por los lugares donde el brillante ladrón ha cometido sus fechorías, deberás prestar atención hasta en el más mínimo indicio y a cualquier detalle. Unas pisadas, unas marcas en la pared, un arañazo en el techo... ¡La cosa aparentemente más insignificante podría ser crucial! Tendrás que ser minucioso y escudriñar con paciencia el escenario recopilando las pistas necesarias para elaborar un informe. De esa forma descubrirás nuevos retos a tu inteligencia, principalmente en forma de los acertijos con los que Lupin querrá medir tu capacidad deductiva. Por supuesto, contarás con la ayuda de tu inestimable lupa y de otras herramientas que irás acumulando en tu inventario para resolver los puzzles que se interpondrán en tu camino.

UN JUEGO DE ÉPOCA

Todo ello vendrá acompañado de una calidad visual y sonora a la altura de su absorbente trama. «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» promete hacerte disfrutar mientras exploras a conciencia los más interesantes enclaves de Londres con tus perspicaces ojos de detective gracias a un sobresaliente apartado gráfico, una bellísima banda sonora y un insuperable trabajo a la hora de localizar las voces al castellano, convirtiendo el juego en una experiencia cinematográfica destinada a encandilar tus sentidos con su romántica belleza. Si estás cansado de acción frenética y te apetece imbuirte del encantador espíritu de una reposada y buena aventura victoriana, deberías vigilar con lupa este esperado regreso de Holmes... Elemental, ¿no crees? ■ **J.P.S.**



Prepárate para investigar los robos y recopilar pruebas como lo haría un auténtico detective de la época



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **ClockStone/Lighthouse**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2008**
- ***www.avencast.com***

Avencast

El aprendiz que llegó a ser héroe

Las clases de alquimia te parecían aburridas en la Academia de Magia de Avencast y buscabas acción, así que cuando llegaron los problemas participaste alegremente en los primeros combates. Pero, ahora, parece que echarás de menos las aulas...

LAS CLAVES

- Combinará la profundidad del rol con puzzles y combates exigentes y llenos de acción.
- Tu personaje tendrá tres caminos de magia ante sí: Sangre, Espíritu e Invocación.
- Más de cincuenta hechizos distintos te darán mil opciones para combatir tal y como tú quieras.
- Equiparás y mejorarás a tu personaje con más de 120 objetos que incluyen amuletos, armas y armaduras.

PRIMERA IMPRESIÓN

Será un buen ejemplo de que el rol puede ser ágil, jugable y muy asequible para todo tipo de jugadores.

Si eres medianamente veterano en esto del rol fantástico tal vez estés un poco cansado de que la magia y los magos sean muchas veces personajes secundarios. ¿Es que sólo pueden divertirse los guerreros combatiendo criaturas monstruosas? No, según «Avencast», un juego que colocará el poder de la magia como eje central de mil combates que prometen ser emocionantes y rápidos. Y no es lo único interesante de su planteamiento, espera a que te contemos más cosas y verás...

GRADUACIÓN CUM LAUDE

El protagonista de «Avencast» será un joven aprendiz de mago especialmente dotado y al que las clases que recibe en la mejor Academia de Magia del mundo, Avencast, le producen somnolencia. Él quiere acción al igual que tú, y descuida porque transcurrirán pocos minutos de juego antes de que los combates os salgan por las orejas a ambos y los enemigos apenas os concedan respiros. Será un examen final un poco accidentado y peligroso, pero te graduarás con honores. Si sobrevives, claro, porque el Mal –así, con su mayúscula inicial– contará con un reparto de lujo: más de treinta tipos de enemigos entre golems, esqueletos, gárgolas, demonios, espíritus y un largo etcétera estarán entregados al noble objetivo de enviarte a criar malvas.

¿Sabías que...

...«Avencast» nació cuando uno de sus creadores desarrolló un motor de juego como hobby y sus amigos aportaron ideas?

Demuestra tu talento para la magia en combates llenos de acción y combos de hechizos que te enfrentarán al Mal

EL PODER DE LA MAGIA

La magia cumplirá un importantísimo papel en «Avencast» y por eso estará cuidada al máximo detalle. Como mago, podrás elegi[r] entre tres caminos o árboles de magia a la hora de desarrollar t[u] poder: la Magia de Sangre incluir[á] hechizos orientados al combat[e] cuerpo a cuerpo, mientras que l[a] Magia de Espíritu se volcará sobr[e] los combates a distancia y la Magia de Invocaciones te permitir[á] convocar toda clase de aliados.

A la gran cantidad de hechizos [y] opciones que proporcionará com[bi]nar la magia de uno u otro ár[bol] habrá que sumar la presenci[a] de decenas de objetos mágico[s]





«Avencast» combinará toneladas de acción en sus combates con la riqueza del rol. Lo mejor de dos mundos.

¿A qué se parece?



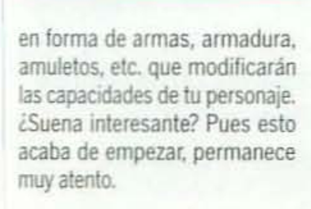
Diablo II

La mecánica de juego es similar, no en vano este título de Blizzard ha sentado las bases del género.



Titan Quest

Traslada la combinación de rol y acción al Mundo Antiguo y te enfrenta a criaturas mitológicas.



Cada uno de los espectaculares enemigos finales necesitará una estrategia distinta para ser vencido.



Los combates, que permitirán encadenar hechizos de todo tipo, serán vibrantes y llenos de ritmo.



en forma de armas, armadura, amuletos, etc. que modificarán las capacidades de tu personaje. ¿Suena interesante? Pues esto acaba de empezar, permanece muy atento.



HECHIZOS A TODO RITMO

«Avencast» tiene muy claro que ser mago no significa quedarse en un rincón y lanzar un hechizo mientras rezas para que no se te acerque nadie. La mejor Academia de Magia del mundo te enseñará como combatir encadenando hechizos como combos -pulsas una combinación de teclas y, según sea Magia de Sangre o de Espíritu, el botón izquierdo o el derecho del ratón- y a la vez esquivar a tus enemigos, dar volteretas... los combates de «Avencast» tienen alma de juego de acción y por eso resultarán de lo más emocionante. Y por eso, también, tendrás que buscar las debilidades del enemigo, ya que el comportamiento de los mismos será diferente de unos a otros.

Súmale a eso una montaña de misiones, tanto principales como secundarias y optativas, puzzles por todo el juego y la riqueza argumental propia del género del rol y el resultado será, más que prometedor... ¡muy tentador!

FX te invitará a graduarte en la Academia este mes de junio. ¿Estás listo para el examen? ■ T.G.G.





ASÍ SE FABRICA UN HÉROE



CUATRO RASGOS, UN PERSONAJE. El mago protagonista de «Avencast» contará con cuatro características principales entre las que repartir los puntos de experiencia que obtendrás: Salud, Maná, Espíritu y Furia. Los dos primeros serán los puntos de golpe y la energía mágica, mientras que Espíritu aumenta el daño de la Magia de Espíritu y Furia el de la Magia de Sangre.



Overclocked
Una Historia de Violencia
¿Podrás resistir el suspense?

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **House of Tales/Anaconda**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Julio 2008**
- ***www.overclocked-game.com***

LAS CLAVES

- Sumérgete en una aventura repleta de suspense mientras exploras los recuerdos de cinco misteriosos jóvenes.
- Además de al protagonista principal, podrás controlar también a otros cinco personajes a través de flashbacks.
- Ofrecerá más de 20 horas totales de juego.
- Contará con una ambientación oscura y opresiva que promete ser una de sus cualidades más destacadas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aventuras de miedo. Una historia espeluznante con una ambientación de película.

Cuando te licenciaste en psiquiatría te dijeron que tendrías que "entrar" en la cabeza de tus pacientes, pero... ¿a que nunca imaginaste que llegarías a hacerlo literalmente, reviviendo sus secretos más oscuros? Chico, son los gajes del oficio.

Los aficionados a la aventura más veteranos seguro que recuerdan «The Moment of Silence», un juego que apareció hace ya tres años y que llamó la atención gracias a un argumento muy interesante y una ambientación muy conseguida. Sus desarrolladores, House Tales, preparan ahora una nueva incursión en el mismo género, «Overclocked», un juego realmente interesante que, como su anterior trabajo, promete combinar toda la magia de las aventuras clásicas con una ambientación digna de los mejores thrillers de Hollywood.

ESTRÉS POSTRAUMÁTICO

En «Overclocked» tendrás que ponerte en la piel de Dave McNamara, un antiguo psiquiatra del ejército estadounidense especializado en tratar víctimas de estrés postraumático. Varios años después de retirarse del ejército, la policía de Nueva York le pide a Dave que les ayude en la investigación de un misterioso caso. Al parecer cinco jóvenes han aparecido en diferentes lugares de la ciudad, víctimas de actos violentos y en un estado mental confuso, incapaces de recordar nada.

Ayuda a la policía a resolver un misterioso caso entrando en las mentes de los pacientes de un siniestro manicomio.

SISTEMA TRADICIONAL

Así, en medio de la peor tormenta que ha azotado la isla de Manhattan, Dave acudirá a un hospital psiquiátrico para "introducirse" en las cabezas de las víctimas y conseguir descubrir los secretos que se esconden en sus recuerdos.

Para poner en práctica este prometedor argumento «Overclocked» recurrirá al sistema de juego tradicional, en el que toda la acción se controlará mediante el ratón. El peso de la acción recaerá en la exploración de escenarios, en los que tendrás que examinar todo tipo de objetos y recoger muchos de ellos para usarlos posteriormente, así como en los diálogos con otros personajes, de los que obtendrás gran parte de la información que necesitarás para llegar al final de la aventura.

Para estos diálogos el juego contará con un original interfaz que usará iconos para identificar to-

¿Sabías que...

...en los pasados "Adventure Game Adwards" se votó a «Overcloked» como la tercera aventura más esperada del año?


Ponte en la piel de un psiquiatra y bucea en los recuerdos de tus pacientes para resolver un misterioso caso.


Cuando hables con alguien podrás ver de qué temas tiene información mediante unos prácticos iconos.

¿A qué se parece?



Jack Keane
Ambos comparten el clásico sistema de juego del género, de "apuntar y pulsar".



Penumbra. Black Plague
Otra gran aventura que, como «Overclocked», cuenta con una terrorífica ambientación.


Tendrás que adentrarte en los recuerdos de cinco personajes.


El juego contará con una terrorífica ambientación realmente prometedora

dos los temas entre los que puedes elegir a la hora de hablar.

Otros elementos interesantes del sistema de control serán, por ejemplo, la integración de una práctica PDA para acceder a toda la información recopilada o la posibilidad de usar un mapa para desplazarte más rápidamente.

En cualquier caso, el aspecto más original del juego será que a lo largo de su desarrollo tendrás la posibilidad de controlar diferentes personajes; cada vez que intentes explorar los recuerdos de uno de tus pacientes, pasarás a controlarle directamente mientras revives su pasado en forma de "flashback".

AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA

Pero si su sistema de juego es prometedor, la gran baza de «Overclocked» será sin duda su ambientación, muy oscura y tenebrosa, repleta de suspense y misterio. Los oscuros pasillos de un hospital psiquiátrico, paisajes oníricos salidos directamente de la mente de los pacientes, una terrible tormenta que parece no tener final... Una ambientación, en fin, capaz de competir con la de muchas producciones cinematográficas y para la que el juego contará con una versión actualizada y mejorada del motor gráfico de «The Moment of Silence». Añádele a esto un uso generoso de las secuencias cinemáticas y una gran banda sonora y lo que te queda es un juego del que todos los aficionados a la aventura deberían estar muy pendientes. ■ J.P.V.

TERROR PSICOLÓGICO



UN SUSPENSE MUY REFRESCANTE. Después de que los últimos grandes títulos del género, como «Jack Keane» o «Simon The Sorcerer 4», hayan apostado por el humor, resulta muy de agradecer, la verdad, el cambio de tercio por el que apostará «Overcloked», que contará con una ambientación terrorífica que te pondrá los pelos de punta.

ALMA NUNCA SE FUE DEL TODO...

TRAS «F.E.A.R.» NO TODO ACABÓ. De hecho, y obviando la aparición de las dos expansiones del juego, con guiones paralelos a la trama original, la historia de Alma, la verdadera protagonista de todo, continúa en «Project Origin».

EL MONSTRUO ES LA CLAVE. Ni la historia de la ATC, la de Paxton Fettel ni la tuya en «F.E.A.R.» eran la verdadera esencia del juego. Alma es la clave de todo y ella es el corazón de «Project Origin».





¡El terror vuelve a tu PC!

PROJECT ORIGIN

Ni con una explosión nuclear lograste acabar con Alma, así que, ¿por qué piensas que ahora lo vas a conseguir? Es más fuerte, más poderosa, más terrorífica y, además, viene acompañada de una legión de monstruos y soldados aún más feroces... Sí, nosotros también la echábamos de menos, qué narices...

Estamos seguros de que has visto alguna vez la peli de "Frankenstein", ¿verdad? Dinos, entonces, a quién recuerdas de ella... ¿al monstruo o al doctor Frankenstein, su creador? Pues también estamos seguros de que si te preguntamos por «F.E.A.R.» en los mismos términos, será Alma el primer nombre que te venga a la cabeza.

No nos preguntes la razón, pero a nosotros también se nos quedó clavada la maldita niña en el cerebro. Debe ser que los monstruos nos gustan más que los héroes, ¿quién sabe?

El caso es que nos habíamos tirado un montón de tiempo echándola de menos, y aunque las dos expansiones del juego original tenían su aquel... no, no eran lo mismo, desde luego. Así que cuando hemos tenido oportunidad de acceder a «Project Origin», ¡uf!, hemos sentido un escalofrío por todo el espinazo que aún no tenemos claro si es de miedo o de alegría.

30 MINUTOS ANTES...

Lo primero que debes conocer de «Project Origin» es que, además de estar desarrollado por los creadores originales de «F.E.A.R.» -y no llamarse «F.E.A.R. 2» por cuestión de derechos sobre el nombre, propiedad de Vivendi-, es que será una "continuación-no continuación" del juego original. ¿Ein?

A ver, que esto es un poco lioso. «Project Origin» es la continuación real de la historia de Alma, pero no de tu personaje en «F.E.A.R.». Eso sí, las conexiones con el juego original son totales. El guión arrancará 30 minutos antes del final de «F.E.A.R.», cuando un grupo de soldados comandado por Michael Beckett -tu nuevo alter ego-, que luchaba junto al equipo original de «F.E.A.R.» contra los soldados réplica de la ATC dirigidos por Paxton Fettel, contempla desde la azotea de un edificio cómo la ciudad es arrasada por la explosión nuclear. Tu presencia allí se debía a tu obligación de escoltar ni más ni menos que a Genevieve Aristide, jefaza absoluta de ATC. Y, tras ser testigo del desastre, tu siguiente misión es ir a la ciudad y descubrir qué demonios ha ocurrido.

DESPERTAR A LA PESADILLA

Es muy posible que hayas visto circulando por Internet un mastodóntico vídeo de 18 minutos sobre el juego en que Beckett despierta en un hospital, tras tener pesadillas con Alma. Ese trailer, presentado el pasado año en el E3, es algo que parece el comienzo de «Project ►►

El terror y la acción más intensa vuelven en un juego que ahonda en la historia de la inquietante Alma

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Monolith/Warner**
- Distribuidor: **Warner**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2008**
- ***projectorigin.warnerbros.com***

LAS CLAVES

- Continuará la historia de Alma, contada en «F.E.A.R.», aunque manejarás a un nuevo protagonista.
- Te encontrarás con nuevos enemigos y monstruos.
- La acción se desarrollará en las ruinas de la ciudad arrasada al final de «F.E.A.R.».
- La historia arranca 30 minutos antes de la explosión nuclear del final de «F.E.A.R.».
- Podrás manejar enormes "mechs" blindados en algunas fases del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

La niña de tus sueños ha vuelto. Más acción y terror de los creadores del genial «F.E.A.R.».



▲ ¡TOMA ESA, MALDITO ESBIRRO DE LA ATC! Alma, los soldados Réplica, la historia de la ATC, Paxtos Fettel..., ¡vuelve la acción más terrorífica a tu PC!



▲ ¡SÍ, ASÚSTAME, BICHO INMUNDO! Criaturas sobrenaturales, mutantes, telépatas y, cómo no, Alma por ahí arrasándolo todo. ¡Viva el terror!





▲ **ACCIÓN EN UN ESCENARIO DEVASTADO.** Toda la acción en «Project Origin», tanto en exteriores como en interiores, transcurre en las ruinas de la ciudad arrasada por la explosión nuclear con que acababa «F.E.A.R.».



▲ **A PIE O EN "COCHE".** Montarte en un "mech" y arrasar todo cuando se te ponga por delante será más que recomendable en ciertos momentos.



▲ **¡EH, QUE YO TAMBIÉN ME HE ASUSTADO!** Vale, vale, Alma te ha hecho fosfatina, pero ver a la maldita niña también nos asusta, no te pongas así...



▲ **¿NO NOS HEMOS VISTO ANTES?** Pues sí. En «F.E.A.R.», claro. Y es que en «Project Origin» muchos de los enemigos y soldados Réplica son similares a los del juego original, aunque más realistas, dadas las mejoras gráficas.



◄ **CON UNA BUENA ARMADURA.** Metido en la piel de unos tremendos "mech", podrás dar caña de la buena a tus enemigos, fantasmas o no.

¡DALES DURO!

EL USO DE VEHÍCULOS en «Project Origin» se contempla desde una perspectiva algo "distinta" a lo habitual en el género de la acción, ya que podrás montarte en enormes "mechs", en ciertas fases del juego.

SON VERSIONES MEJORADAS de los robots que encontrabas en «F.E.A.R.» –y que en «Project Origin» siguen presentes–, con la diferencia de estar manejados por soldados enemigos o, en su defecto, por ti.

►► Origin». Según Monolith la realidad es que ese no es el inicio del juego, sino que se corresponde con una fase más avanzada... aunque no muy posterior a la explosión inicial. Y, eso sí, aunque parezca que tu personaje se despierta de una pesadilla, te aseguramos que en cuanto llegues a las ruinas de la ciudad, empezará la verdadera pesadilla y el horror, deseando no haberte metido en ese lugar... ¿o tal vez sí?

CONOCIDO, PERO NUEVO

En «Project Origin», además de una estética que reconocerás a la primera, un estilo de juego inconfundible –el tiempo bala, seguirá estando presente, por ejemplo– y algunos enemigos perfectamente reconocibles, habrá no pocas novedades sobre lo que fue «F.E.A.R.». Una de las más relevantes –amén de la nueva historia y el personaje que manejas, ya mencionados– es curiosamente un enigma a estas alturas, y lo único que se sabe es que, según Monolith, tu personaje mejorará en habilidades según avances en el juego. ¿Significa eso que «Project Origin» tendrá un cierto toque de rol? Todo es posible, pero de momento no es sino una especulación.

También te llamará la atención que Beckett usará unas gafas especiales en las que podrá disfrutar de una "realidad aumentada". La conexión con otros miembros de tu equipo –o con tus jefes– se realizará con ellas y aparecerá en tu monitor como una pequeña pantalla de vídeo en un lateral. Además, gracias a ellas tendrás acceso a tu status y signos vitales, integrándolo como un elemento más "rea



▲ ¡MIRA LO QUE ASOMA POR AHÍ! Ojito, que aunque tú puedas montarte también en estos bicharracos, los enemigos son sus dueños de verdad, así que no te despistes cuando los veas porque, cuando dan, dan bien duro.



▲ ¡MÁS DESPIADADOS QUE NUNCA! Los nuevos enemigos de «Project Origin» son incluso más peligrosos y feroces que en «F.E.A.R.». Sus habilidades parecen mejoradas y su coordinación e IA superan incluso a los del primer juego.

«Project Origin» arranca 30 minutos antes del fin de «F.E.A.R.», mirando la trama desde un nuevo ángulo

lista" en el conjunto, en lugar de interpretarlos como el típico interfaz de juego, con datos de municiones, barra de salud, etc.

EL HORROR SE RENUEVA

Y, por supuesto, habrá nuevos monstruos. Bueno, llámalos monstruos, soldados, robots, mutantes... porque de todo hay. Pero si por algo «Project Origin» se diferencia de otros juegos del género, como lo hizo «F.E.A.R.», es por su perfecta integración del horror en una acción más, digamos, convencional.

El diseño de alguno de estos monstruosos enemigos es clave en «Project Origin», y de lo que hemos visto hasta ahora del juego, el que nos ha dejado con el alma en un puño es la "abominación". Es un pedazo de bicho repugnante, de origen humano, capaz de descoyuntar su estructura ósea para moverse como si fuera una araña por paredes y techos a una velocidad que pondrá a prueba tus reflejos y tu puntería...

Muchos otros detalles -como el los "mech", evolucionados a partir de los robots de «F.E.A.R.», y que podrás pilotar en algunas fases- sobre «Project Origin» continúan surgiendo gota a gota, porque Monolith no quiere desvelar de golpe todo lo que el juego tendrá. Es una buena estrategia y que, además, se adapta como un guante al tipo de juego que será. Un título de acción capaz de jugar con tu cordura, con tu ansiedad, tus miedos y, claro, tu habilidad con un arma en la mano. Pero, como ya ocurrió con el juego original, además de pasártelo en grande dándole gusto al gatillo, «Project Origin» abundará en aquello que hacía de su antecesor algo para jugar de un modo diferente a todo: a oscuras, a solas, con el sonido 3D puesto a todo trapo y con una especial intención de pasarlo bien sufriendo de lo lindo. ¿Cómo puede ser que nos guste tanto pasarlo mal? ¿Será esto parte de la maldición de Alma? Por nosotros, que la maldición no pare... ■ F.D.L.







LA BELLEZA DEL TERROR

» **LA CREACIÓN DE NUEVAS CRIATURAS** para «Project Origin» ha sido, sin duda, uno de los grandes desafíos de Monolith: algo lo bastante aterrador como para hacer olvidar lo que se vió en «F.E.A.R.», pero no lo demasiado brutal como para hacer sombra a Alma.

» **LA ABOMINACIÓN**, el simpático bicho que aquí puedes ver, ha sido uno de los resultados de ese desafío. Verlo en acción te helará la sangre, por su tremenda ferocidad y la velocidad con que se mueve.

LA DIVERSIÓN ESTÁ SERVIDA

Micromanía PRESENTA



LAS MEJORES DEMOS DEL AÑO Y MUCHO MÁS

Ya a la venta en tu quiosco

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.





Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



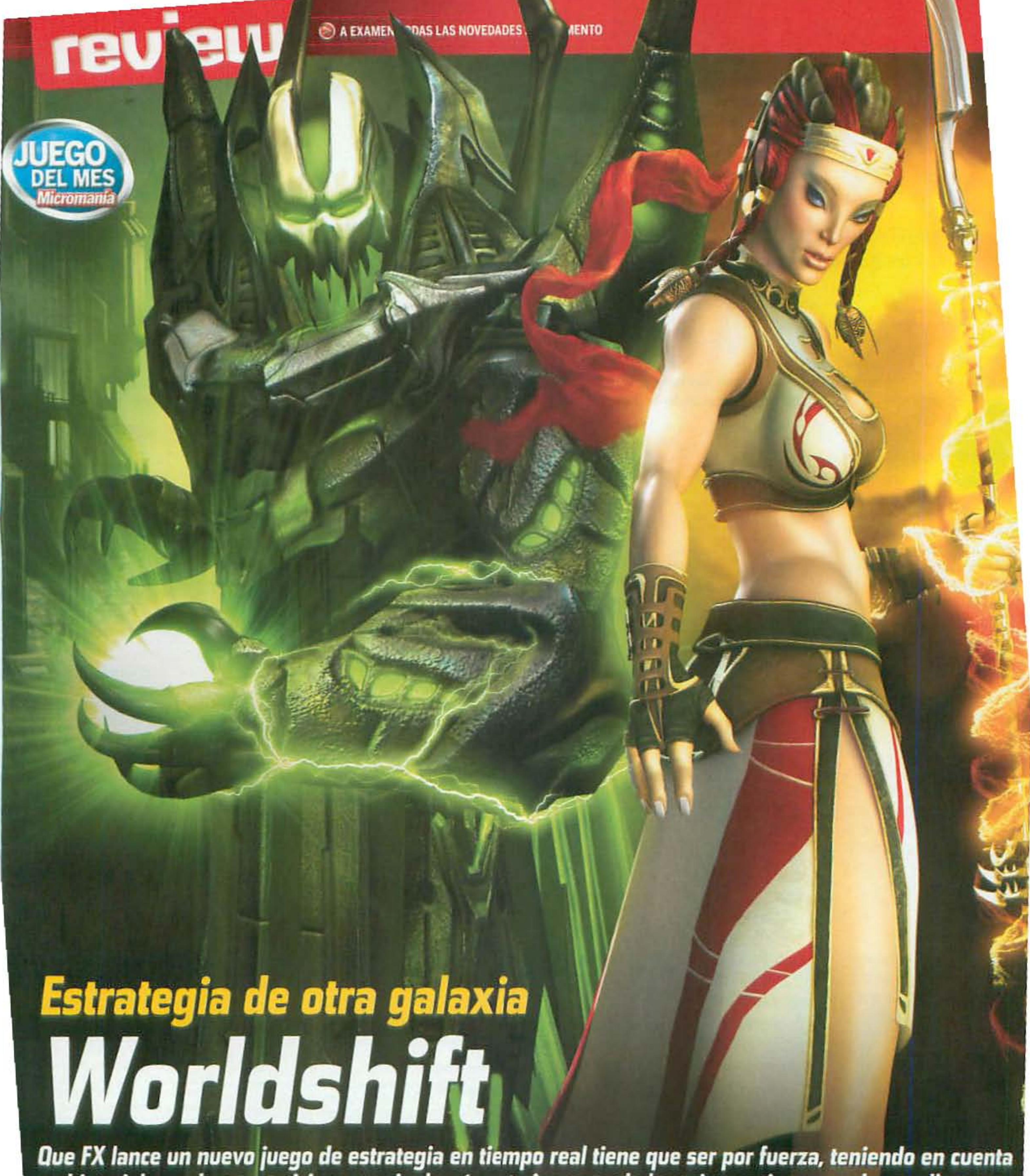








A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Estrategia de otra galaxia

Worldshift

Que FX lance un nuevo juego de estrategia en tiempo real tiene que ser por fuerza, teniendo en cuenta su historial, una buena noticia, pero si además este juego es de los mismos tipos que desarrollaron «Tzar», entonces está claro que estamos ante algo realmente importante...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 12+

Género: Estrategia
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: Black Sea Studios/FX
Distribuidor: FX Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: 20 de junio PVP Rec.: 19,95 €
Web: **www.worldshift-game.com** Tiene mucha información pero toda ella en inglkés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones de la campaña:** 18
- **Razas controlables:** 3
- **Modo multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-6
- **Modos de juego:** 3 (duelos, entrenamiento y cooperativo)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ El juego incluye un montón de escenarios diferentes, perfectamente ambientados, cada uno con sus propias características.



▲ El sistema de control es realmente sencillo y el interfaz del juego muy intuitivo y accesible. Sólo tienes que arrancarlo y... ¡a jugar!



▲ Visualmente el juego es todo un espectáculo gracias, sobre todo, a los abundantes efectos luminosos de las explosiones y los poderes especiales.



▲ La lucha entre humanos, mutantes y aliens ha puesto a la Tierra al borde de la destrucción. Haz frente a la amenaza con tus unidades y destruye los ejércitos enemigos en una apasionante combinación de estrategia, rol y acción.



▲ La campaña individual está protagonizada por los humanos, pero mientras se desarrolla puedes controlar a las tres facciones.

Después de obtener un éxito inapelable con la serie «Imperivm», FX vuelve a la estrategia en tiempo real con «WorldShift», pero esta vez cambiando el Imperio Romano por una apasionante ambientación de ciencia ficción. Con una jugabilidad vertiginosa y un multijugador de lujo, «WorldShift» reúne todas las cualidades para convertirse en un nuevo éxito en la larga lista de aciertos de la compañía española. ¿Piensas que exageramos? Sigue leyendo y descubre con nosotros todos los detalles de este juego revolucionario.

UN PLANETA DEVASTADO

«WorldShift» te lleva a un futuro lejano en el que una terrible plaga ha asolado la Tierra dejando tras su paso a la humanidad al borde de la extinción y provocando además la aparición de una nueva raza de mutantes con espectaculares habilidades psíquicas. El frágil equilibrio de poder entre estas dos facciones se rompe cuando una misteriosa raza alienígena llega a la Tierra, una amenaza que sólo podrá ser detenida con una alianza entre humanos y mutantes. Tu misión, a lo largo de los 18 capítulos de la campaña individual, será ponerte al frente de esta alianza hasta conseguir expulsar a los alienígenas, mientras protagonizas una apasionante historia de guerra, traición y amistad.

A la hora de jugar, el planteamiento de «WorldShift» es tremendamente directo: no hay recolección de recursos, no hay construcción de edi- ▶▶

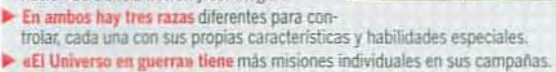
La Tierra está siendo atacada y sólo tú, con tu escuadrón, podrás detener la invasión



La referencia



El Universo en Guerra Asalto a la Tierra



▶ **Los dos te enfrentan** a una brillante combinación de ciencia ficción y estrategia .
▶ **En ambos hay tres razas** diferentes para controlar, cada una con sus propias características y habilidades especiales.
▶ **«El Universo en guerra» tiene** más misiones individuales en sus campañas.





▲ Cuando derrotas a los enemigos más poderosos obtienes recompensas, como objetos con poderes especiales.



▲ Uno de los aciertos del juego son las misiones cooperativas online, en las que tienes que colaborar con otros jugadores para acabar con gigantescos jefes finales. ¡Ni se te ocurra intentar realizarlas en solitario!



▲ En las misiones cooperativas es fundamental coordinar con tus aliados las unidades, poderes y objetos especiales que vais a utilizar, para ser lo más efectivos posible.



▲ El modo multijugador de duelos te permite enfrentarte con oponentes de todo el mundo.

PREPARA TU ESCUADRÓN



ELIGE BIEN. Antes de cada misión puedes elegir qué objetos especiales quieres equipar. La decisión es importante, porque cada uno de ellos potencia un aspecto u otro de tus unidades. Además, también cuentas con diez puntos que debes repartir para activar tus habilidades especiales. Como hay más habilidades que puntos, la lista de posibles combinaciones es enorme.

▶▶ ficios... Simplemente te pones al mando de las unidades que te asignen para cada misión y las llevas a la batalla hasta acabar con todos los enemigos. La variedad de unidades, eso sí, es muy grande y, además, casi todas ellas cuentan con diferentes habilidades especiales (tanto ofensivas como defensivas) cuyo dominio es fundamental para alzarse con la victoria.

En un elemento tomado de los juegos de rol, las unidades de «WorldShift» van mejorando de una misión para otra, tanto por los objetos especiales que encuentras y que puedes acumular como por los nuevos poderes que vas adquiriendo. Luego, antes de empezar cada batalla, puedes elegir entre emplear un conjunto de objetos y poderes u otro, dependiendo de qué tipo de combate quieres plantear.

A TU GUSTO

Lo mejor es que todos estos poderes y objetos los puedes utilizar también en el modo multijugador y ahí es donde más brilla todo el sistema de personalización, porque dependiendo del tipo de partida que vayas a jugar o del número o la raza de los enemigos a los que te vayas a enfrentar puedes confeccionar un escuadrón de unidades u otro. La enorme variedad de opciones disponibles para las tres razas entre las que puedes elegir da lugar a un número tan enorme de combinaciones posibles que el crear el equipo perfecto se con-

▲ En «WorldShift» no te encontrarás con gigantescos ejércitos de centenares de unidades. Aquí se trata de seleccionar un pequeño escuadrón formado por unidades muy poderosas y de mejorarlo a medida que juegas.

▲ La variedad entre las tres facciones del juego es total. Cada una tiene sus propias unidades y habilidades especiales y, por tanto, cada una de ellas te obliga a jugar de una forma diferente.

Donde el juego realmente brilla es en su modo online, que tiene montones de opciones y es muy original

vierte en un juego apasionante dentro del propio juego.

Un juego que, por supuesto, podrás practicar en cualquiera de los tres modos de juego online que se incluyen en «WorldShift»: uno de entrenamiento, para que practiques en escaramuzas contra otros jugadores o contra la propia máquina, un modo de duelos por equipos para dos, cuatro o seis jugadores, y un modo cooperativo, sin duda el más original del juego, en el que tendrás que asociarte con hasta dos jugadores más para combatir en equipo contra oleadas de enemigos y terribles jefes finales.

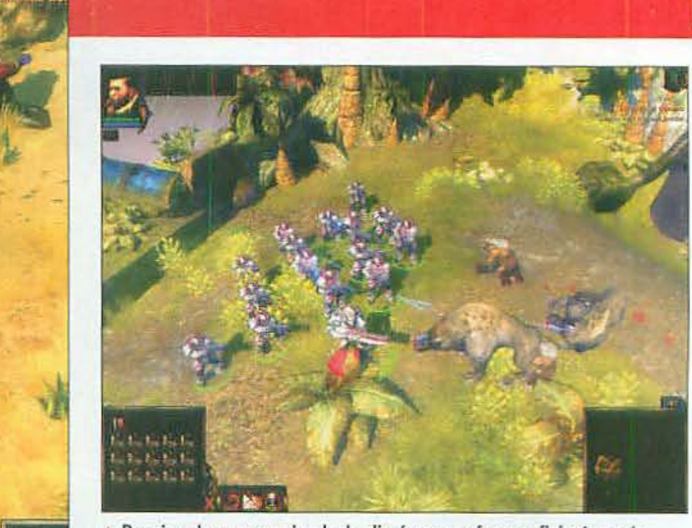
ACABADO DE LUJO

Todo esto viene acompañado, además, por un acabado gráfico realmente bueno, tanto por el nivel de detalle de los modelos y escenarios como por la calidad de los numerosos efectos visuales. Añádele a esto la excelente producción habitual en los juegos de FX –doblaje íntegro de las voces, un completo manual, servidores dedicados para nuestro país...– y un fantástico precio de 19,95 euros y lo que te queda es un título imprescindible que ningún aficionado debería perderse. Y tú, ¿te vas a quedar sin él? ■ J.P.V.

Alternativas

• World in Conflict
Si te gusta la estrategia en tiempo real no te puedes perder este genial juego, el mejor del momento.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

• Supreme Commander
Otro fantástico juego de estrategia y ciencia-ficción con tres facciones en lucha.
▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95



▲ Por si acabar con una horda de alienígenas no fuera suficientemente difícil, encima... ¡se pone a llover! ¿Será posible?

SI SOLO NO PUEDES...





JÚNTATE CON TUS AMIGOS. El modo cooperativo es uno de los aspectos más originales de «WorldShift». En él dos o tres jugadores, cada uno al mando de su propio escuadrón, colaboran para acabar con todos los enemigos de uno de los muchos mapas incluidos. La combinación de las habilidades especiales de unos y otros, así como el trabajo en equipo, es fundamental para alcanzar la victoria.

RECOGE TU PREMIO. Los enemigos que te puedes encontrar son variadísimos, pero los más terribles son los jefes finales, criaturas de enormes dimensiones y gran poder a las que tendréis que estar golpeando durante varios minutos para hacerlas caer. Eso sí, tanto esfuerzo tiene recompensa y es que al derrotar a estos enemigos tienes como premio objetos especiales raros y muy poderosos.

Nuestra Opinión

UNA NUEVA ESTRATEGIA. *Ponte al frente de un puñado de unidades y llévalas hasta la victoria final mientras ajustas sus habilidades y poderes especiales. Es refrescante, original y ¡te encantará!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es directo y trepidante. No te da ni un segundo de descanso.
- El multijugador es muy original.
- Poder personalizar a tu escuadrón abre infinitas posibilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Falta alguna campaña individual más.
- Es una pena que sólo puedan participar seis jugadores en el multijugador.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ESTRATEGIA A TODA VELOCIDAD.** *La combinación de estrategia, rol y acción da como resultado un ritmo de juego frenético y muy adictivo.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **SIMPLEMENTE BRILLANTE.** *El mayor atractivo del juego está en crear y personalizar tu escuadrón para "llevarlo" a la red, a competir con los de tus amigos.*



¡Ya ha llegado el rey!

Age of Conan Hyborian Adventures

¡Un bárbaro puede ser coronado rey! Ya ves, y no sólo eso... Los dominios de Conan parece trascender los límites de Aquilonia. ¿Será éste el nuevo rey del rol online? ¿Quién sabe? Mientras tanto, tú llegas a Hyboria carente de un pasado que recordar y tu destino es incierto. Pero una cosa está clara, ¡van a rodar cabezas!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Castellano (manual, textos), Inglés (voces)
- **Est./Cía:** Funcom/Eidos **Cuota Mes:** 14,94 €
- **Distribuidor:** Proein Games **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** **www.ageofconan.com** Web oficial, completa y **community-es.ageofconan.com** de comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Servidores españoles:** PvE y PvP
- **Ciudades principales:** Tarantia, Khemi, Conarch y Tortage
- **Razas,Clases y Arquetipos:** 3 razas, 12 clases y 4 arquetipos.
- **Construcción:** Sí, (ciudades)
- **Monturas:** Caballo, Mamut y Rino.
- **Niveles de personaje:** 80

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia GeForce 7800, 512 MB.
- **Conexión:** Banda Ancha, (ADSL 3 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 3 GHz (Windows Vista o XP)
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 32 GB
- **Tarjeta 3D:** Shader model 2.0, 128 MB
- **Conexión:** Banda Ancha, (ADSL o cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Vista/XP Intel Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 32 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Shader modelo 3.0, GeForce 7900 GTX 512 MB
- **Conexión:** Banda Ancha, (ADSL o cable)



▲ Cuando superes el nivel 20 podrás obtener materias primas, pero tendrás que esperar al nivel 40 para elegir tu profesión. ¡Tiempo para pensarlo bien!



▲ Llegas a Tortage como un naufrago esclavo y te vas de allí hacia Hiboria para enfrentarte con tu destino. ¡Aún te quedará mucho por saber de tu pasado!



▲ Además de elegir tu raza y clase, los puntos que asignas a tus dotes en el árbol de habilidades determinan capacidades, golpes y hechizos.



▲ Adéntrate en una era remota e incierta, Hiboria, repleta de la fantasía de los cómics de Conan y de su brutal realismo. Es un mundo online repleto de posibilidades, donde serás quien quieras ser si te lo curras con tu personaje.



▲ La historia principal, llena de intrigas, adquiere sentido con cada misión. Siempre hay cosas que hacer y ningún esfuerzo resulta inútil para tus objetivos.

Las aventuras de "Conan" han sumando varias generaciones de seguidores. Pero hoy, décadas después, ¿cuánta cuerda puede quedarle al legendario bárbaro de los tebeos? Pues, al parecer, mucha. Y es que "Conan" y su universo, poseen un magnetismo especial, y la naturaleza de ambos encaja a la perfección en lo que ha de ser un mundo persistente online, único e inmenso, tan complejo y vivo como en el cómic.

Para conseguirlo, los chicos de Funcom –creadores de «Anarchy Online»– han invertido cinco años en «Age of Conan», abarcando todas las facetas del rol online: misiones en solitario y en grupo, combate entre jugadores, alianzas en gremios y hasta batallas con asedios a fortalezas. Así de ambicioso es «Age of Conan», sin olvidarnos de su ambientación, que evoca lo mejor del cómic original, divertido y sorprendente. ¡Vamos a verlo!

Forja tu propia leyenda sobreviviendo a mil y una aventuras de magia y espada en la Hiboria de Conan

EL MUNDO DE CONAN

¡Sitúate en la "Era Hiboria"! Conan es Rey de Aquilonia y tú un náufrago que llega a las islas de los "Reinos Exteriores" sin recordar su pasado. Tras diseñar el aspecto, eliges la raza y clase de tu héroe. ¡Cada elección lleva a estilos de rol totalmente distintos! Comienza el juego en dos modos que puedes alternar: el "día" y la "noche". De día, los habitantes de la ciudad de Tortage te ofrecen misiones para hacerte con la dinámica del juego. Desde la taberna, pasas al modo para un jugador, la noche, con retos bien ajustados en su dificultad que ►►



La referencia

El Señor de los Anillos Online



- **En ambos juegos** destaca especialmente la gran variedad y cantidad de misiones.
- **Los dos recrean fielmente** las obras en las que se inspiran pero el de "Conan" es un mundo más brutal, no apto para menores.
- **El dinamismo del combate** de «Age of Conan» en las misiones es muy superior y el combate entre jugadores está mucho más desarrollado.





▲ La muerte no es dramática. Resucitas cerca con una penalización en tus atributos que arreglas visitando la lápida.



▲ Ya sea luchando con espadas y mazas a una o dos manos, ballestas, lanzas o dagas, invocando criaturas con magia negra o como curandero, tú eliges tu forma de juego al seleccionar tu raza y clase, divididas en los arquetipos de soldado, ladrón, clérigo y mago.



▲ Cada montura, caballo, rinoceronte o mamut, tiene sus propias ventajas y sirven tanto para combatir como para viajar.

▲ A partir de 24 miembros y un arquitecto de nivel 40 los gremios pueden empezar a construir una ciudad en el juego. ¡Si la asedian, defiéndela o verás qué disgusto!

EL DÍA Y LA NOCHE



DURANTE EL DÍA EN TORTAGE te familiarizas con el juego, te relacionas con otros jugadores y ganas experiencia haciendo misiones solo o en grupo. La noche está planteada a modo de juego de rol para un solo jugador, así te sumerges en la asombrosa historia principal del juego. Sólo superando su misión final, pensada para nivel 19, podrás abandonar la isla.

▶▶ te introducen en la interesante trama principal. Pasando de uno a otro modo llegarás a nivel 19, antes de completar un primer capítulo y dejar las islas para sumergirte en un juego distinto, ya en tierras de Hiboria.

ACERO, MAGIA Y SANGRE

Hay cientos de variadas misiones, con guiones elaborados. Pero es en los combates -tan sangrientos y brutales como los del cómic- donde está la acción de verdad, de ahí su calificación para adultos. El sistema de combate es muy original en «Age of Conan» y tiene mucha miga. Tienes golpes y conjuros que diriges al enemigo en tiempo real, procurando eludir sus defensas. ¡Adiós a lo de darle mecánicamente al ratón! Incluso puedes realizar combos. También puedes pelear desde tu montura, caballo, rinoceronte o mamut, ¿no es genial? Y si es la sangre de tu personaje la que salpica la pantalla -literalmente-, tranquilo, porque morir tiene una penalización leve, reapareces cerca y te recuperas fácilmente.

El combate más emocionante, sin duda, se da entre jugadores. Los servidores PvP -ya está activo uno en castellano- permiten combatir en zonas fronterizas, participar en asedios y batallas por equipos.

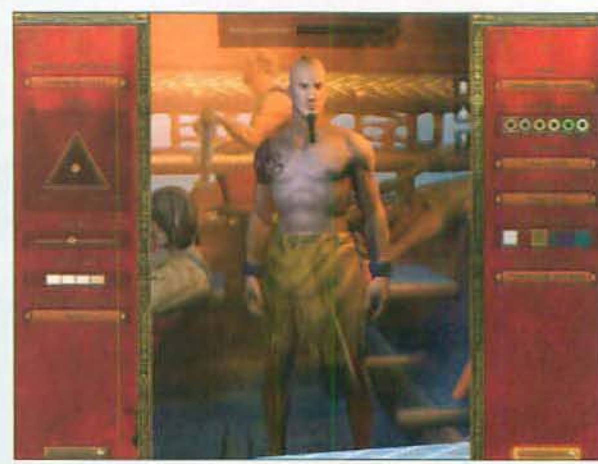
El juego destaca en muchos otros aspectos. Los gremios, por ejemplo, aparte de poseer castillos y luchar en batallas de asedio, pueden construir grandes ciudades para lo que hacen falta arquitectos, planos,



▲ Incluso en los servidores PvE el combate entre jugadores es uno de los grandes atractivos del juego. Desde las batallas de asedio a castillos hasta las partidas rápidas por equipos es imposible aburrirse



▲ Tarántulas, Grol, bestias oscuras, necrófagos, pictos, yetis, momias... Los enemigos ponen a prueba tu habilidad en combate. Demuestra que eres un bárbaro y machácalos. Pero, cuidado, la técnica en el sistema de ataque es importante.



▲ El poderoso editor de personajes te permite crear un personaje realmente único y dotarle de detalles característicos como marcas y tatuajes.

Una ambientación fuera de serie acompaña a la apuesta más original y ambiciosa dentro del rol online

materiales... ¡y dinero! Esto impulsa el desarrollo de las profesiones y el comercio entre jugadores obligando a todos a arrimar el hombro.

EXPLORANDO HYBORIA

Dejamos para el final la ambientación porque es alucinante. Hiboria recrea sin tapujos la crudeza de la obra de Robert E. Howard. Tu primer destino fuera de la isla es tu tierra natal, Aquilonia, Cimeria o Estigia, tierras entre las que te mueves con total libertad y en las que música y sonido ambiental geniales te acompañan. Eso sí, su espectacularidad está reservada para equipos potentes. Si tu PC es modesto no podrá con «Age of Conan», aunque ta vez por él merezca la pena actualizarlo. Más peliagudo es el tema de las instancias en las que, cuando se supera el límite de jugadores se genera una zona idéntica y puedes encontrarte sólo sin saber porqué. Por último, pueden apreciarse algunos fallos -de lag o en los textos- pero, hasta ahora, Funcom parece decidida a ir depurándolos y, de todas formas, no empañan todo lo que es en realidad «Age of Conan», un juego con madera para convertirse en rey. Sólo podemos decir... *¡chapeau!* ■ I.R.L

Alternativas

• Guild Wars: Nightfall
Otro gran juego lleno de posibilidades para amantes del combate entre jugadores y sin cuotas.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96

• World of Warcraft The Burning Crusade
El mundo online más poblado, accesible y divertido. ¡El rey a batir!
▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96

¡DIRIGE TU ESPADA!



■ EL SISTEMA DE COMBATE de «Age of Conan» te impide apartar la vista de la pantalla. Cada personaje establece la disposición de escudos representados por símbolos "}" a su alrededor, que indican sus puntos débiles en ese momento. Un golpe puede ser decisivo.
■ TAMBIÉN PUEDES REALIZAR GOLPES ESPECIALES más poderosos y espectaculares, usando distintos "combos" o encadenando varios ataques. El sistema de colisiones -dos personajes no pueden ocupar el mismo lugar- te obliga, además, a acabar con el que tienes encima antes de ir a por su jefe. Sabrás por qué decimos que cada escaramuza es un duelo único. ¡Ojo, que la sangre salpica!

Nuestra Opinión

¿CUAL ES TU DESTINO, BÁRBARO? Sigue la disciplina del acero o la de los arcanos para hallar tu lugar en el cruel mundo de Conan. Hechiceros, meretrices, guerreros y toda clase de bestias te acompañan y amenazan en Hiboria.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación, fiel a los tebeos de Conan, detallada y espectacular.
- Su original sistema de combate.
- La amplitud de opciones, con misiones variadas misiones y con un guión genial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las instancias hacen cosas raras y la carga de zonas a veces tarda lo suyo.
- El sistema de chat debe ser mejorado.

MODO ONLINE

▶ ***¡EL ROL ONLINE MÁS BESTIAL! Con una dinámica sencilla resulta un juego que lo tiene todo. Sin duda, lo pasarás de muerte... si tu PC puede con él, claro.***



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Así es el mundo de las carreras!

Race Driver GRID

¿Quién se puede permitir tener varios cochazos en el garaje? Nosotros no, pero sí podemos tenerlos en el PC. Así, además, competir en el Jarama ahora y minutos después en San Francisco... ¡Oye, pues no está mal!



▲ La física más real está presente a cada segundo. Evita chocar y esquiva los parachoques, piezas desprendidas y neumáticos de tus rivales.

Los aficionados a la velocidad hemos esperado con entusiasmo cada nueva entrega de «TOCA Race Driver» con la certeza de que podríamos competir en múltiples categorías, con monoplazas, turismos, deportivos y hasta camiones. La amplitud y diversidad han hecho de esta serie la referencia del género, sin olvidar su modo historia, con el que podías vivir la carrera de un piloto profesional. Pues bien, ahora «Race Driver GRID» llega para superar todo lo visto anteriormente con una espectacularidad y realismo que invitan a adentrarse en el apasionante mundo de las carreras. ¡Abróchate el cinturón que arrancamos!

¿POR DÓNDE EMPEZAMOS?

El modo libre te sirve para tomar contacto con «Race Driver GRID», donde cada categoría de las doce existentes, requiere su propia técnica de conducción, sin olvidar la variedad que aportan los circuitos de competición, urbanos, o montaña, entre otros. Así, una vez que te hayas curtido en cada disciplina ya puedes entrar en el modo carrera, "Mundo Grid". Aquí em-



Need For Speed: Pro Street

- **Ambos transmiten una sensación de pilotaje** muy realista con una jugabilidad altísima.
- **Un modo carrera dentro del mundillo racing** está presente en los dos, pero en «GRID» aporta más amplitud y variedad.
- **También los dos juegos exhiben lo máximo en gráficos y efectos visuales,** mientras que en física e IA «Race Driver GRID» es muy superior.



FICHA TÉCNICA

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.racedrivergrid.com/#/home* Con noticias, extras, foros de la comunidad, en inglés

7+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 3
- **Pruebas:** 12
- **Clases de coches:** 43
- **Número de circuitos:** 16
- **Número de eventos/carreras:** 45
- **Multijugador:** Sí, carreras personalizadas y ranking mundial (Internet y red local)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Quad, Intel Core Duo
- **RAM:** 4 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800GT, Radeon X1600 (512 MB)
- **Conexión:** Banda Ancha, (Cable con 6 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium o Athlon, 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha, 2 MB (ADSL o Cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Doble núcleo, 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, DirectX 9, (DirectX 10 en Windows Vista), GeForce 9600 o Radeon HD 3850
- **Conexión:** Banda ancha, 2 MB (ADSL o Cable)



▲ Entrarás en el mundo de las carreras con 12 categorías diferentes, 43 coches y 16 circuitos por todo el mundo. La destreza de los rivales y los obstáculos te desafiarán a llevar tu pilotaje al máximo nivel en cada competición.



▲ Ponerte al volante de estas máquinas es fácil, pero llevarlas por el trazado -y no digamos ya ganar- exige ser un as con las técnicas de contravolante, derrapar, acelerar para recuperar tracción o frenar con mucho tacto.



▲ La sensación de velocidad es tremenda en cualquier perspectiva de cámara.



▲ La cámara de persecución te permite mantener el control en los trompos.



▲ Aquí de ceder el paso, nada. En los pianos de las primeras curvas hay tortas para colocarse sin perder posiciones y hasta por adelantar.

piezas corriendo para otros equipos y más adelante puedes dirigir el tuyo propio. De ahí, pasarás a competir en 45 eventos que pasan por Europa, EEUU y Japón hasta conseguir lo máximo; ganar las "24 Horas de Le Mans".

UNIÓN DE FACTORES

Aunque vamos a fijarnos en aspectos como el pilotaje, la IA y los circuitos, al final te darás cuenta de que en «Race Driver GRID» es el conjunto lo que realmente sustenta su estupenda jugabilidad.

Dicho esto, el pilotaje combina además el estilo arcade y el de la simulación. Puedes apreciar un gran realismo al volante -la tracción, el agarre y los derrapes- mientras que cualquier amago de trompo se compensa intuitivamente gracias a la respuesta progresiva de la dirección, el acelerador y los frenos. Si bien un conjunto de volante y pedales es lo suyo, el juego se controla sin problemas con el teclado y si activas las ayudas de tracción, dirección y frenado mejor.

Durante la competición, la inteligencia artificial no pierde protagonismo en «Race Driver GRID». Con cuatro niveles de dificultad, tus rivales serán un constante desafío, los de cabeza se te escaparán a poco que te descuides y, si consigues aprovechar un rebufo, tapan huecos con pericia.

Cuando son ellos los que adelantan no se lo piensan dos veces, así que prepárate a saber cómo dar y recibir impactos sin dejarte el chasis en el intento. ►►

Vive la competición más emocionante y realista, con más de 40 coches

TU VIDA COMO PILOTO



EL MODO CARRERA, EN UN MENÚ 3D, representa un garaje con tus coches, el mapa de pruebas, etc. La licencia de novato te da acceso a 18 pruebas con diferentes categorías en los territorios de EEUU, Europa y Japón. Con el dinero de las carreras y los patrocinadores podrás ir comprando mejores coches y contratar a otros pilotos para formar un equipo; tu objetivo es escalar puestos en las tablas mundiales y ganar las 24 horas de Le Mans.



▲ Los rivales no te lo van a poner nada fácil, corren que vuelan, cierran adelantamientos y se lanzan a pasarte con una habilidad propia de pilotos con superlicencia. En la vista subjetiva, permanece atento a los retrovisores.



▲ Tendrás que aprenderte cada curva de circuitos míticos como los de Spa Francorchamps o El Jarama, y apurar cada esquina en los urbanos.


▲ Las carreras de destrucción o las nocturnas abiertas al tráfico añaden un toque de peligro extra.


▲ No hay nada de tuning, pero puedes pintar tus coches como quieras y dotarles ciertos toques distintivos.

UNIVERSO SOBRE RUEDAS




LOS 43 COCHES DE «RACE DRIVER GRID» ESTÁN DIVIDIDOS EN 12 CLASES diferentes que comprenden las carreras de coches tuneados, los "muscle car" americanos, turismos, monoplazas F3, carreras de destrucción, varias categorías de derrape en batalla o estilo libre, el modo "Touge" con carreras nocturnas y tráfico abierto, las clases GT y las míticas series de resistencia de Le Mans.

LA LICENCIA OFICIAL HA PERMITIDO RECREAR AL DETALLE todos los coches en su aspecto, prestaciones y comportamiento. Tendrás que amoldarte al carácter de un tracción total, delantera o trasera con sus propias técnicas, pues algunos parecen ir sobre raíles, pero otros son intratables y su pilotaje es todo un desafío.

Enfréntate a rivales ambiciosos en dieciséis espectaculares circuitos, siempre con el pilotaje más intuitivo

►► Por su parte, los dieciséis circuitos muestran una interacción sin precedentes. La tracción se adapta a cada metro de superficie -lo notas- y la compleja física en las colisiones con otros coches, piezas desprendidas o muros y obstáculos te harán pensar en tu seguro a todo riesgo... y después en que "sólo es un juego". Cualquier roce se aprecia en la carrocería y los impactos más serios afectan al rendimiento del coche con realismo.

Con todo ello, ya te puedes imaginar que «Race Driver Grid» no es un juego fácil de acabar, pero se ha compensando la dificultad con la ayuda de la opción "flashback", que se activa en la repetición instantánea y te permitirá retroceder hasta los instantes previos a un fatal error, para que puedas evitarlo por los pelos.

MEJOR OPTIMIZADO

La tecnología de «Race Driver GRID» tiene nombre propio, se llama "Neon". Este motor gráfico debutó con el simulador de rallies «Colin McRae Dirt», pero aquí ha reducido notablemente los requisitos de hardware, logrando más fluidez. Y lo mejor es que se ha logrado sin renunciar a unos gráficos imponentes. El "truco" está en un efecto de velocidad -cuando aceleras- que paradójicamente requiere menos carga gráfica. Dos cámaras de persecución y tres subjetivas transmiten una sensación de velocidad alucinante, que se apoya como nunca en un sonido 5.1 fuera de serie por el realismo de cada efecto.

En fin, que ya nos imaginábamos que «Race Driver GRID» volvería a ponerse a la cabeza del género, pero nos ha sorprendido la forma práctica e ingeniosa de conseguirlo, llevando a un nuevo nivel el pilotaje, los circuitos y la IA. Si eres de los que piensan en kilómetros por hora, ¡anótalo en tu próximo pedido al taller! ■ A.T.I.

Alternativas

• **Test Drive Unlimited**
Un modo online en mundo persistente con infinidad de coches y total libertad de acción.
► Más inf. MM 147 ► Nota: 95

• **rFactor**
La alta competición con un genial modo online, creado para aprovechar gran cantidad de mods.
► Más inf. MM 157 ► Nota: 94



Nuestra Opinión

¡VELOCIDAD Y EMOCIÓN! Realista y jugable como nunca, competirás al límite en cada carrera, mientras logras fama y victorias, al volante de cuarenta coches. «Race Driver» vuelve a estar a la cabeza.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Pilotaje intenso y directo.
- IA desafiante y física insuperable.
- Variedad de coches y competiciones.
- Modo carrera muy absorbente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Faltan sesiones de clasificación para no empezar al fondo de la parrilla de salida en casi todas las carreras.
- Sin retrovisores en algunas vistas.

MODO INDIVIDUAL

►PISA A FONDO y con decisión, pero mucho ojo para enfrentarte a una IA tan humana que casi ni te acordarás de entrar en el modo multijugador.



MODO MULTIJUGADOR



►SEMÁFORO ROJO. Promete mucho, pero no estaban activos los servidores durante el análisis del juego. Próximamente os contaremos cómo van.

CONCURSO

ASSASSIN'S CREED
DIRECTOR'S CUT EDITION

¡Consigue tu figura de Altair!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

¡¡Sorteamos!!

10 PACKS Compuestos por:

- Juego original para PC **ASSASSIN'S CREED DIRECTOR'S CUT EDITION**
- Figura de **ALTAIR**

10 FIGURAS DE ALTAIR

SMS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: ALTAMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

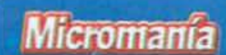
1.- Coste máximo por cada mensaje 0.90 € + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 24 de julio de 2008

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid









¡Híncale el diente a la acción!

Turok

Si estás harto de pelear en Normandía, zurrar marcianos o darles lo suyo a los terroristas, aún queda sitio para un juego de acción original... curiosamente basado en una saga clásica. «Turok» llega para llenar tu PC de dinosaurios, mutantes, arcos y flechas. Y, ¿sabes?, está para hincarle el diente a fondo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Propaganda/Touchstone
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 2
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 34,95 €
- Web: www.turok.eu.com/es Interesante y bien diseñada, pero lenta en las cargas de secciones

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de fases:** 15
- **Número de armas:** 8, más granadas y cuchillo
- **Multijugador:** Sí, máximo de 16 jugadores simultáneos
- **Modos multijugador:** 4

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz, Athlon 3400+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600, Radeon X1300, 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, Radeon serie HD, 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB



▲ El enemigo no te tregua. Cuando crees que has liquidado a todos los soldados de un campamento, van y mandan refuerzos... ¡serán puñeteros!



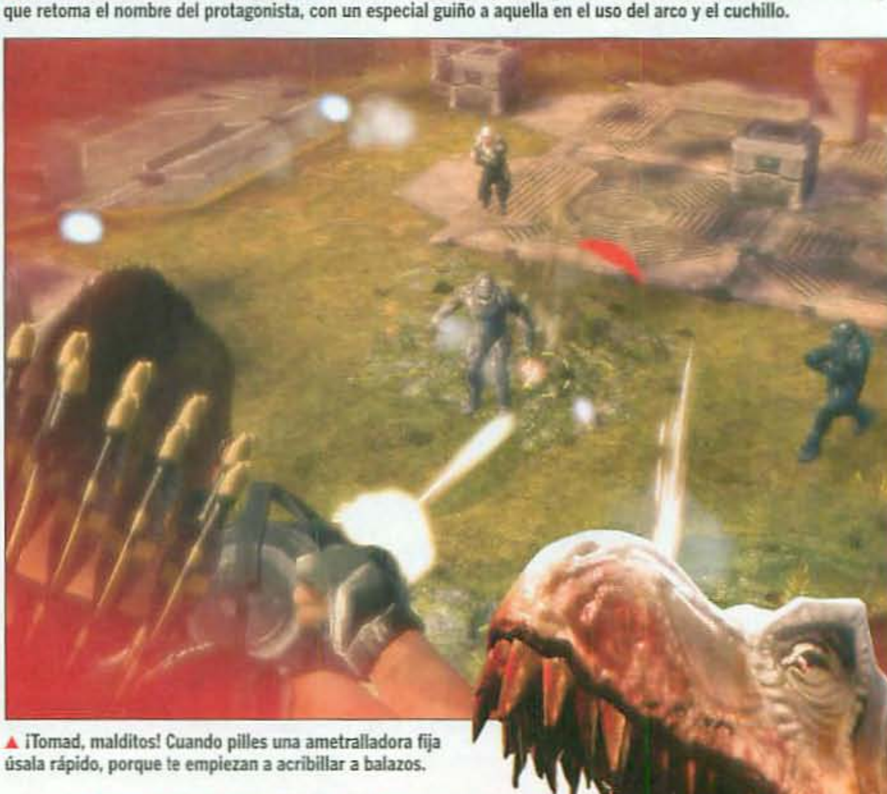
▲ No sólo de reptiles, bichos y soldados vive «Turok». Algunos engendros mecánicos, como el "tanque araña", también se cruzan en tu camino. ¡Ojito!



▲ ¡Ah, el arco de Turok! El arma de los juegos clásicos vuelve renovada y se convierte en un elemento realmente importante del diseño del juego.



▲ Dinosaurios, acción y tiros a tutiplén te esperan en un juego que recoge la herencia de la clásica serie «Turok», y que retoma el nombre del protagonista, con un especial guiño a aquella en el uso del arco y el cuchillo.



▲ ¡Tomad, malditos! Cuando pilles una ametralladora fija úsala rápido, porque te empiezan a acribillar a balazos.

Acción sin descanso, tiros, flechas, explosiones y dinosaurios a porrillo te esperan en un juego espectacular

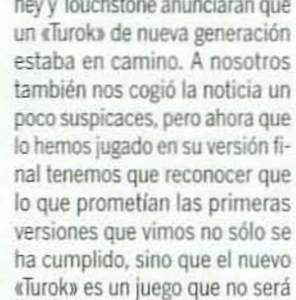
«Turok» es un nombre que está asociado a la historia de los juegos de acción. Nacido como juego revolucionario para Nintendo 64 hace ya un porrón de años, su paso por distintos formatos concluyó hace tiempo con más pena que gloria en su última entrega. Por eso sorprendió a todo el mundo que hace unos años Disney y Touchstone anunciaran que un «Turok» de nueva generación estaba en camino. A nosotros también nos cogió la noticia un poco suspicaces, pero ahora que lo hemos jugado en su versión final tenemos que reconocer que lo que prometían las primeras versiones que vimos no sólo se ha cumplido, sino que el nuevo «Turok» es un juego que no será revolucionario, vale, pero es tremendamente divertido, tiene un desarrollo muy atractivo, está bien hecho y engancha que da gusto. ¿Te vienes al planeta de los dinosaurios con nosotros?

FUTURO JURÁSICO

«Turok» es un juego de acción en el que, curiosamente, el guión –o casi mejor dicho, su desarrollo narrativo– es una pieza clave. Pero no deja de resultar sorprendente el retorcido giro que tiene que dar para meter en el juego uno de los aspectos clave de los «Turok» clásicos: los dinosaurios. Es el futuro y eres Joseph Turok, descendiente de nativos americanos –el prota de los juegos originales es algo así como tu tataratatarabuelo–, exsoldado del Wolfpack –un cuerpo de elite del ejército formado por exconvictos, especialista en misiones "su- ▶▶



La referencia





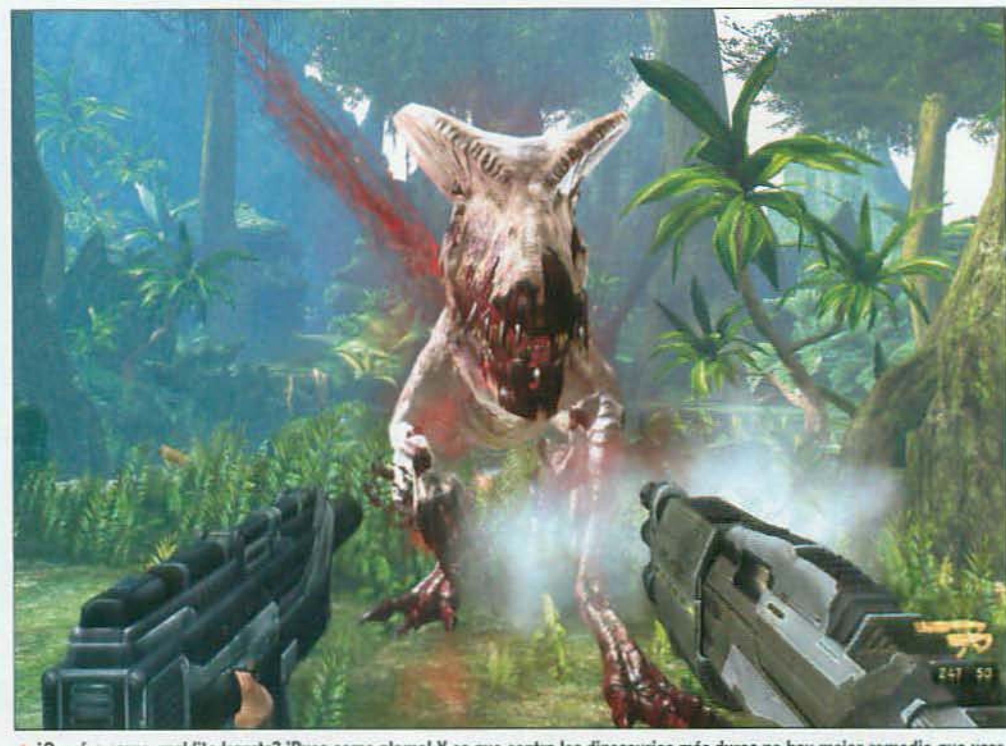
Crysis

- **El apartado gráfico y la interacción** es mucho más realista y notable en «Crysis».
- **La libertad de acción** es uno de los pilares del diseño de «Crysis», mientras que «Turok» es lineal en su desarrollo.
- **El multijugador de «Turok»** aporta elementos originales como los dinosaurios, pero sus modos de juego son más clásicos que los de «Crysis».





▲ A pelo o con armas, tú decides cómo pelear. Ahora bien, lo del T-Rex y el cuchillo es para soldados de pelo en pecho.



▲ ¿Querías carne, maldito lagarto? ¡Pues come plomo! Y es que contra los dinosaurios más duros no hay mejor remedio que usar las armas a dos manos, que puedes combinar como te dé la gana. ¡Crea tu propio estilo de juego y a machacar dinosaurios!



▲ ¿Cómo matar un T-Rex para el que sólo eres un aperitivo? Pues tiene su miga la cosa, no te creas. Y, después de todo, lo del cuchillo tiene más relevancia de lo que crees contra el bicho...



▲ Los soldados del Wolfpack te lo van a poner pero que muy difícil antes de que te enfrentes a su jefe -y tu exjefe- Kane.

EL OSCURO PASADO



TODOS TENEMOS UN PASADO Y TUROK NO IBA A SER LA EXCEPCIÓN. Y, casi a modo de culebrón, a base de flashbacks, te vas enterando de él a lo largo del juego. Secuencias medio borrosas, como recuerdos del protagonista, en que rememora su vida como soldado del Wolfpack, el ejército de mercenarios y exconvictos al que se enfrenta ahora, comandado por Kane, su exjefe.

►► cias"- y actual miembro de la Compañía Whiskey. Tu misión es llegar a un planeta en que se encuentra escondido Kane, tu antiguo superior y actual delincuente al que debes capturar con ayuda del resto de tus compañeros.

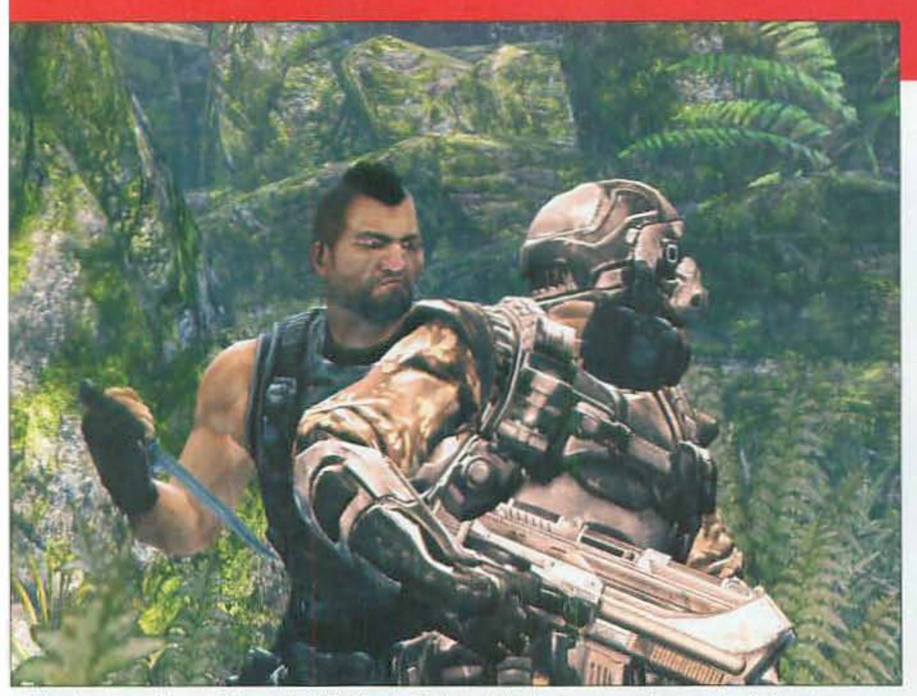
La cosa es que al llegar al planeta en cuestión, vuestra nave sufre un ¿accidente? y se estrella en la superficie. Reunir a tu equipo y comenzar la misión es tu primera tarea pero con lo que no contabas es que el planeta, además de Kane y los suyos, tiene unos desagradables habitantes: dinosaurios con mucha hambre de carne, como la tuya.

A partir de este surrealista comienzo, la verdad es que «Turok» consigue sumergirte de maravilla en la irrealidad de su mundo, y te hace sentirte de verdad en medio de esos bichejos y en un planeta extraño y hostil.

TIROS, FLECHAS, BICHOS

Esa inmersión la logra, en gran parte, gracias a que usa la tecnología gráfica de «Unreal 3.0» que, aunque no se explota a las mil maravillas como en otros juegos -por ejemplo, «Gears of War»-, ofrece una calidad sobresaliente en los gráficos si tienes un ordenador potente -pierde si le bajas el detalle-. Pero, sobre todo, logra una ambientación genial por el inteligente uso de las secuencias cinemáticas -que desgranan el guión y cuentan de manera cinema-





▲ Silencioso, como buen exintegrante del Wolfpack, Turok se desliza tras sus enemigos y no les da tiempo a reaccionar usando el cuchillo. A veces es mejor ir poquito a poco, y que no te detecten, que liarte a pegar tiros.



▲ Pero, ¿esto qué es? ¡Menudo bichejo! Prepárate para enfrentarte a todo tipo de enemigos, ya que no sólo hay dinosaurios en «Turok». A partir de la mitad del juego te las verás con los bichos mutantes de Kane. ¡Lo vas a flipar!

Ármate hasta los dientes con rifles y granadas o usa tu innata habilidad de cazador con el arco y el cuchillo

tográfica la historia–, la inclusión de "flashbacks" que cuentan tu pasado y, claro está, por una jugabilidad estupenda.

Como juego de acción «Turok» recurre a mil tópicos en el género pero muy bien llevados: tiros, emboscadas, una IA bastante buena en tus compañeros –aunque a veces los enemigos hacen cosas raras–, armas variadas, armas fijas, enemigos finales... Y otros aspectos más novedosos, como los dinosaurios, las espectaculares secuencias en que matas con el cuchillo, el uso de armas a dos manos, combinadas como quieras... El conjunto es sólido y la diversión, muy elevada.

En algunos aspectos sí podía haber estado mucho más pulido, como en los exasperantes tiempos de carga, en que tenga bugs tontos como que no funcione la tecla de salvar rápido y tengas que aguantarte con los puntos de control automáticos, una acción demasiado lineal, o un multijugador bastante tópico con el añadido original, eso sí, de los dinosaurios incordiando lo suyo.

«Turok» es divertido, pica lo suyo y es un juego al que merece la pena hincarle el diente. ■ F.D.L.

Alternativas

• Rainbow Six Vegas 2
La acción con compañeros en su vertiente más táctica y realista se encuentra en «Vegas 2».
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 92

• Mass Effect
Acción y Rol. Mucha más chicha y una historia profunda que contar en un juego realmente explosivo.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 97



▲ En «Turok» no tienes una barra de salud en pantalla. Pero si empiezas a ver la imagen borrosa y todo se va volviendo rojo... mejor cúbrete, amigo.

UNA ACCIÓN DE PELÍCULA





LA ESTRUCTURA NARRATIVA DE «TUROK» es uno de sus aspectos más llamativos para tratarse de un juego de acción. El guión, sin ser tampoco nada del otro mundo, sí adquiere la relevancia suficiente en el conjunto, situando al protagonista como algo más que un experto en machacar bichos y enemigos. Por momentos parece que estás ante una peli de acción.

ESCENAS CINEMÁTICAS DE GRAN CALIDAD se usan como medio para desarrollar la historia, contarte las aventuras de Turok y las de sus compañeros, y desarrollar sus personalidades, muy arquetípicas pero no por ello menos interesantes. Además están muy bien integradas entre las fases y no sólo no se hacen nada pesadas, sino que te meten de lleno en el mundo del juego.

Nuestra Opinión

***¡COMO PARQUE JURÁSICO, PERO A LO BESTIA!* Huye, escóndete, dispara, acuchilla y... ¡no acabes en las fauces de un T-Rex! Un juego de acción espectacular, divertido y con un punto de originalidad más que interesante.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los dinosaurios. Le aportan un punto genial al diseño de la acción.
- El desarrollo narrativo. Una mezcla de peli de Hollywood y culebrón "sci-fi".

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los tiempos de carga. Laaaaargos. Muy, muy laaaaaaargos y pesados.
- Algún bug tonto que otro. ¿Por qué no funciona la opción de "salvar rápido"?

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡OJO, QUE MUERDE!* **Su diseño de acción no es demasiado original y es muy lineal, pero es realmente divertido y, por momentos, espectacular.**



MODO MULTIJUGADOR



▶ *A TIROS Y A MORDISCOS.* **Modos muy clásicos en sus planteamientos, con los dinosaurios pululando como aliciente. Divertido y cumple con nota.**

Guerras de caballeros
Siglo XIII Muerte o Gloria

Hubo una época en la que las batallas no se decidían mediante un misil o un ataque aéreo. Hace ochocientos años las guerras se luchaban cuerpo a cuerpo, sobre el barro y la sangre de tus enemigos...



▲ Las reglas básicas de este tipo de juegos se cumplen aquí también: piquero vence a caballero, espadachín vence a piquero, arquero a espadachín...

El género de la estrategia vive desde hace años una fructífera relación con la época medieval que ha dado lugar a juegos tan excelentes como los de la serie «Medieval Total War» o el reciente «Crusaders Thy Kingdom Come». En la misma línea que aquellos llega ahora «Siglo XIII: Muerte o Gloria», una gran aportación al género que combina una enorme cantidad de opciones con una sorprendente jugabilidad.

VIAJE AL PASADO

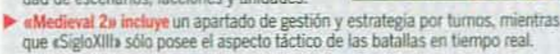
«Siglo XIII» te permite revivir algunas de las campañas militares más apasionantes en esa convulsa época. El juego, eso sí, es totalmente táctico, sin componentes de gestión de ningún tipo, así que no esperes encontrar aquí recolección de recursos, producción de estructuras o unidades o, ni siquiera, asignación de puntos. Para cada escenario el juego simplemente te asigna un ejército formado por batallones de diferentes tipos de unidades (caballería, infantería, arqueros...) y tu única tarea es llevarlo hasta la victoria aniquilando a las fuerzas enemigas.



La referencia

Medieval 2 Total War

- **Los dos están ambientados** en la misma época, pero «Medieval 2» incluye más variedad de escenarios, facciones y unidades.
- **«Medieval 2» incluye** un apartado de gestión y estrategia por turnos, mientras que «SigloXIII» sólo posee el aspecto táctico de las batallas en tiempo real.
- **El acabado gráfico de ambos** es muy bueno, pero «Medieval 2» es superior.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Unicorn Games/1C
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *xiiicentury.1cpublishing.eu* Mucha información sobre el juego, pero sólo en inglés.

PEGI ONLINE 16+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 5
- **Batallas por campaña:** 5
- **Batallas adicionales (bonus):** 5
- **Personajes históricos:** + de 60
- **Multijugador:** Sí
- **No de jugadores:** 2-6
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

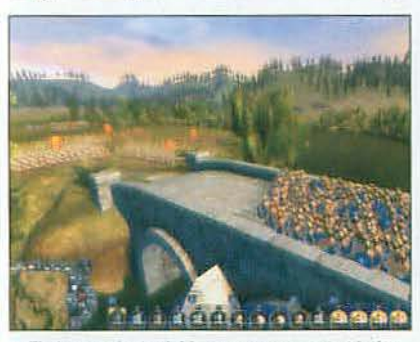
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB
- **Conexión:** ADSL





▲ Descubre cómo eran las guerras hace ochocientos años participando en batallas espectaculares, al mando de gigantescos ejércitos de caballeros medievales, a lo largo y ancho de toda Europa.



▲ El planteamiento del juego es puramente táctico, ya que no incluye ningún elemento estratégico.



▲ Si tus unidades son superadas en número o les exiges demasiado podrían acabar huyendo.



▲ El interfaz es muy accesible. En muy poco espacio dispones de una enorme cantidad de información, toda ella, además, muy necesaria.



▲ Los diferentes tipos de terreno tienen una influencia drástica en el movimiento de tus unidades, algo que, puedes estar seguro de que el enemigo utilizará en su beneficio.

Ponte al frente de los ejércitos más poderosos de la Edad Media y revive la fuerza de las guerras de aquella época.

Este planteamiento directo se compensa con una enorme cantidad de opciones a la hora de dirigir a tus hombres. Puedes controlar las formaciones, la velocidad de avance, su actitud (pasiva, agresiva, defensiva...). Además tienes que estar pendiente de un montón de parámetros, como la moral, el cansancio, las municiones, el tipo de terreno...

UN BUEN EQUILIBRIO

Por suerte el interfaz es muy eficiente y consigue concentrar un montón de información de forma realmente accesible, de manera que el resultado final es una jugabilidad compleja pero al mismo tiempo apasionante, que te obliga a estar pendiente de todas tus unidades en todo momento, pero que no llega a resultar frustrante.

Por lo que respecta a su contenido «Siglo XIII» incluye cinco campañas diferentes, cada una compuesta de varias batallas diferentes, ambientadas en las guerras más célebres de la época, como la invasión de Europa por parte de las tribus mongolas de Gengis Khan o la lucha por el trono de Inglaterra. Además, el juego incluye cinco escenarios de bonificación entre los que se encuentra la batalla de las Navas de Tolosa, en la que puedes comandar a los ejércitos castellanos. Añádele a esto un modo multijugador para hasta seis jugadores y lo que te queda es un título que puede tenerte pegado a tu PC durante una buena temporada.

ACABADO BRILLANTE

Acompáñalo, además, con un motor gráfico muy interesante, totalmente 3D y que te da total libertad para desplazar la cámara a tu antojo, una buena banda sonora y la completa traducción y doblaje al castellano y el resultado es un juego brillante que entusiasmará por igual a los aficionados a la estrategia en tiempo real y a los "estudiosos" de la época medieval. Si estás en uno de esos dos grupos, ¿a qué estás esperando? ■ J.P.V

Alternativas

- **Crusaders Thy Kingdom Come**
  Estrategia medieval, ambientada en las cruzadas de Oriente Medio.
  ▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 95
- **Sparta** *La Batalla de las Termópilas*
  Si te gusta la estrategia histórica, no te pierdas este fantástico juego.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

GUERRA SIN ADORNOS. *Participa en las campañas militares más famosas de la Edad Media, a través de un sistema de juego directo y repleto de opciones. Si te interesa esta época histórica el juego te atrapará.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de control está bien implementado y el interfaz es muy accesible.
- Incluye muchos tipos de unidades y escenarios diferentes.
- Está totalmente traducido al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA
- En algunas ocasiones la cámara da problemas para seguir la acción.
- El sistema de juego es poco variado.

MODO INDIVIDUAL
▶ *ESTRATEGIA DIRECTA. Controlas cientos de unidades, con muchísimos parámetros para cada una. Así, las batallas resultan ágiles y muy entretenidas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *ELIGE TU BANDO. La inteligencia artificial ofrece un buen desafío, pero no es comparable a guerrear con tus amigos a través de Internet*



Dispara y fumiga

Lost Planet Colonies

La referencia

Lost Planet: Extreme Condition

- **El planteamiento de ambos** es idéntico: luchar contra un ejército de bichos alienígenas a través de diferentes niveles.
- **«Lost Planet: Colonies»** dispone de más modos individuales y multijugador, además de más personajes, armas y mapas.
- **Ambos usan** el mismo motor y son igual de espectaculares.

¿Crees que matar insectos es tan fácil como propinarles un pisotón y listo? Pues espera a que aparezcan sus "primos los de Zumosol". Con tres metros de altura y llegando de diez en diez, probablemente serán ellos los que te pisen a ti.

Hace casi un año, que Capcom te invitaba, con «Lost Planet: Extreme Condition», a viajar al planeta helado de EON III para convertirte en exterminador de una raza de bichos alienígenas. Las novedades más destacables de ese título eran el espectacular tamaño de alguno de los insectos, que casi ocupaban toda la pantalla y la posibilidad de usar robots para enfrentarse a ellos. Durante los últimos meses, la compañía nipona ha estado lanzando diversos contenidos para el juego que ha vendido exclusivamente por Internet y, ahora que ya ha explotado ese medio, los ha reunido todos en un solo pack junto al juego original.

MÁS CONTENIDOS

Además de la campaña, que narra las aventuras y desventuras de un joven amnésico que busca vengar la muerte de su padre a manos de los susodichos alienígenas, «Lost Planet: Colonies» introduce tres nuevos modos de juego para añadir al apartado individual: Batalla de entrenamiento, Mejor puntuación y Modo ilimitado.

En Batalla de entrenamiento te enfrentas a todos los enemigos finales de la campaña original, uno tras otro. En Mejor puntuación puedes poner a prueba tus dotes de

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Proein Games — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.lostplanet-thegame.com/ce/* Info, noticias y descargas junto a la banda sonora.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos individuales:** 4
- **Misiones de la campaña:** 12
- **Número de armas:** 28
- **Número de robots VS:** 3
- **Multijugador:** Sí, hasta 16 jugadores
- **Modos multijugador:** 11
- **Mapas multijugador:** 20

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 ó ATI X2600
- **Conexión:** ADSL



▲ Algunos de los insectos del juego tienen un tamaño descomunal y son un hueso duro de roer. Por suerte, cuentas con armamento pesado para derrotarlos, como los imprescindibles robots "Vital Suit".



▲ Los compradores de este nuevo pack no podrán jugar con quienes tengan el juego original.



▲ Por cada enemigo eliminado obtendrás energía térmica para mantener tu barra de salud al máximo.



▲ Se han incluido tres nuevos modos individuales en los que participas en combates espectaculares y podrás comparar tus puntuaciones con las de otros jugadores.



▲ La trama principal de la campaña te pone en la piel de Wayne Holden, un joven amnésico que busca vengarse de los insectos responsables de la muerte de su padre.

Viaja a un planeta helado remoto y lucha contra incesantes hordas de insectos alienígenas, por venganza

pistolero en diferentes fases y obtener puntos por cada bicho que elimines y según cómo los elimines. Finalmente, en el Modo ilimitado cuentas con la oportunidad de jugar cada nivel con munición infinita y a mayor velocidad de lo normal. En los dos primeros modos, además, podrás comparar tu puntuación con la de cualquier jugador de la comunidad LIVE que también los haya jugado.

SÉ UN MAL BICHO

El apartado multijugador también tiene algunas novedades como los nuevos modos de juego. Además de los clásicos para capturar la bandera u otros objetos del enemigo, sin duda el que más furor causará es Akrid Hunter, que te da la oportunidad de controlar a uno de los bichos alienígenas y merendarte al resto de los jugadores. Con la fuerza y ferocidad que tienen estos insectos, los jugadores humanos lo pasarán realmente mal. Todo este contenido está acompañado por cinco personajes nuevos, diez armas más para añadir al arsenal ya conocido y otros cuatro mapas multijugador adicionales.

Y por si esto fuera poco, el juego también te permite combatir contra personas que dispongan de la versión de XBOX360, lo que amplía el número de jugadores total a la hora de competir y jugar en los modos de juego online.

SIN COMPATIBILIDAD

Este cruce de plataformas, sin embargo, no compensa la falta de compatibilidad con el juego original: aquellos que lo compraron en su día no podrán encontrarse online con quienes jueguen con «Colonies», lo cual a la larga no hace sino dividir a los jugadores en dos grupos distintos.

En definitiva, tal vez las novedades de este pack no sean suficientes como para volver a comprarlo, pero si no lo conociste en su momento, todo lo que ofrece y su nuevo precio lo hacen sumamente atractivo. ■ J.T.A.

Alternativas

• Clive Barker's Jericho
Grandes dosis de acción también contra seres nada humanos y con tintes mucho más terroríficos.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95

• The Club
Acción pura y dura donde las puntuaciones de los participantes también se pueden comparar.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 75

Nuestra Opinión

MATA INSECTOS A CAÑONAZOS. *Únete a la lucha contra una raza de insectos gigantes en un lejano planeta. Además del contenido del título original, dispones de nuevos modos tanto individuales como multijugador.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Nuevos modos individuales para comparar puntuaciones entre jugadores.
- Es genial poder controlar a un insecto en el modo multijugador.
- Conserva una gran calidad gráfica.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El apartado multijugador del juego original no es compatible con éste.
- No te aporta tanto si ya lo tienes.

MODO INDIVIDUAL
▶ **ME ES FAMILIAR.** *Aunque dispone de varios modos de juego para pasar un buen rato, la campaña, que es el núcleo del juego, es la misma.*



MODO MULTIJUGADOR
85
▶ **MÁS COMPLETO TODAVÍA.** *Con los nuevos mapas, personajes y modos, el multijugador es de lo más espectacular. ¡Hasta puedes controlar insectos!*

¿Eres un tipo duro?

Iron Man

Mallas ajustadas, capa, antifaz... ¡pero chico, que vas a luchar contra el crimen, no a un carnaval! Anda, quítate eso y pídele a Stark una armadura de las suyas y ya verás lo bien que luces.



▲ La tecnología que incluye la armadura más avanzada del mundo está llena de posibilidades, y será importante que aprendas a utilizarlas todas.

La superproducción basada en Iron Man, el emblemático héroe acorazado de la factoría Marvel, se ha convertido en una de las películas más exitosas del año. El seductor y egocéntrico fabricante de armas reconvertido a justiciero blindado está más de moda que nunca y buena prueba de ello es esta aventura repleta de acción, que profundiza en la historia del mítico personaje y desarrolla los principales acontecimientos que has visto en la película. ¿Tienes lo que hay que tener para emular a Tony Stark? ¡Activa tus repulsores y recarga tus baterías porque te está esperando un viaje de altos vuelos!

SÍ, PUEDO VOLAR

Tras sufrir un brutal atentado por parte de un grupo terrorista, el millonario playboy Tony Stark se dispone a enfundarse la primitiva armadura que acaba de fabricar para recuperar su libertad. A partir de aquí, «Iron Man» te introduce en la piel (¿o deberíamos decir carcasa?) de Stark permitiéndote acabar con tus enemigos desde las alturas con tus rayos repulsores, io partir



La referencia

Spider-Man 3

- **En ambos títulos** controlas un superhéroe Marvel y te enfrentas a conocidos villanos.
- **Mientras en «Iron Man»** prima la acción directa, en «Spider-Man 3» predomina la exploración.
- **Los dos son aventuras** en tercera persona, pero «Spider-Man 3» presenta unos entornos mucho más vivos y un montón de misiones secundarias.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Secret Level/Marvel Ent.
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya a la venta PVP Rec.: 30 €
- Web: *web.sega-europe.com/ironman/es/* Info, bocetos, vídeos y descargas en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Historia y Desafío
- **Armaduras y mejoras desbloqueables:** Sí
- **Banda sonora de la película:** Sí
- **Niveles de dificultad:** 3

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7500 LE
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1.6 GHz o equivalente AMD
- **RAM:** 512 MB (1 GB para Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7500 LE



▲ Romper la velocidad del sonido, desviar la trayectoria de un misil, pulverizar a tus enemigos con un infierno repulsor y someter ejércitos con el poderoso unirrayo. ¡Nada es imposible cuando eres el poderoso Iron Man!



▲ Los inigualables blindajes de Industrias Stark te permiten destruir los tanques y helicópteros de combate como si estuvieran hechos de papel. ¡Están pidiendo a gritos algo de hierro en su dieta y tú te mueres de ganas de dárselo!



▲ Si te quedas sin energía deberás restablecer tus funciones manualmente.

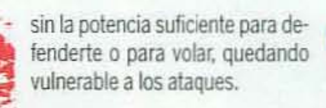


▲ La Armadura de Hojalata es tan sólo el principio de lo que está por venir.



▲ ¡Propulsores fallando, transferir energía del blindaje! La acertada gestión de la energía añade a los combates un elemento un poco más estratégico.

Desata el imparable poder de Iron Man en una aventura, como la peli, repleta de acción y tecnología futurista



por la mitad helicópteros y tanques como si fueran de juguete! A medida que superes misiones obtendrás mejoras para reforzar la armadura o potenciar tus armas. El manejo del personaje se realiza en tercera persona, algo muy útil teniendo en cuenta que se controla de tres formas diferentes dependiendo de si está corriendo, "levitando" en el aire o volando a toda potencia.

¡MÁS ENERGÍA!

Es precisamente en la jugabilidad donde «Iron Man» brilla con metálico esplendor, gracias a la posibilidad de reforzar una funcionalidad de tu armadura a costa de descuidar otra mediante el desvío de la energía que genera la coraza. ¿Y esto para qué? Pues para aumentar el poder de tus repulsores o mejorar tu defensa, por ejemplo. Usa esta función con sabiduría, porque si malgastas tu valiosa energía acabarás sin la potencia suficiente para defenderte o para volar, quedando vulnerable a los ataques.

POCA BATERÍA

Lo que pasa es que todas estas virtudes no acaban de redondear un título que resulta entretenido pero que no termina de convencer. El doblaje al castellano y los homenajes al mundo del cómic te gustarán si eres fan del personaje, pero el pobre entorno gráfico y un desarrollo muy esquemático y repetitivo le impiden ofrecerte todo lo que prometía. ■ J.P.S.

Alternativas

- **Assassin's Creed**
  Una de las mejores aventuras del momento si prefieres abandonar los cómics e irte a las Cruzadas.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96
- **Stranglehold**
  Acción en tercera persona acompañada de un festín de disparos, acrobacias y tiempo bala.
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

UN HÉROE CON CORAZÓN. *Conviértete en el héroe mejor armado del universo Marvel y aniquila ejércitos enteros con tus propias manos. ¡Eso sí, vigila constantemente tus niveles de energía o te verás en problemas!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La gestión energética de la armadura.
- Las armaduras y villanos clásicos, directamente sacados de los cómics.
- El doblaje al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos están desfasados.
- Escenarios pequeños y con poca vida.
- La variedad de objetivos y acciones en el desarrollo es bastante escasa.

MODO INDIVIDUAL

▶ **NO TAN DURO.** *Poco vistoso y falto de garra, pero entretenido y con ideas interesantes. Indicado para fans del personaje o del universo Marvel.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



SEGA RALLY
Frenazo a su precio
Arranca, pisa a fondo y derrapa a toda pastilla hasta la tienda más cercana para aprovechar la bajada de precio de «Sega Rally», que quema goma y salpica barro con la misma emoción de siempre, pero ahora a 9.95 euros.



SIMCITY SOCIETIES DELUXE
Amplía tu ciudad
Si estás seguro de que la inmensa cantidad de opciones urbanas de «SimCity Societies» se te va a quedar corta, puedes adquirirlo junto a su expansión, «Destinations», en un pack que incluye ambos por el precio de 49.95 €.



LOST PLANET COLONIES
Una nueva edición
La enorme carga de acción de «Lost Planet» vuelve a las tiendas añadiendo montañas de contenido completamente nuevo -tanto modos de juego individuales como multijugador- y a un precio muy tentador: 29.95 euros.



GUILD WARS PROPHECIES
Tyria a tu alcance
Quien no disfrute de uno de los juegos de rol online más jugados y sin cuotas es porque no quiere. Todas las entregas de la serie, «Prophecies», «Nightfall» y «Factions», por 19.95 € cada una. ¿Aún no las tienes?

Bioshock
Acción bajo el mar

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS
Sumérgete en Rapture y vive la acción más alucinante mientras descubres poderes asombrosos. Nacida como el sueño utópico que llevaría a la humanidad a una nueva era, ahora es una escenario de pesadilla en el que caes accidentalmente y del que debes huir cuanto antes. Te enfrentarás a decisiones éticas, desarrollarás poderes fantásticos y elegirás el modo en que combatir para vivir una experiencia llena de emoción, horror y originalidad en la que destaca además una envolvente ambientación y un soberbio diseño artístico.

AHORA DECIMOS
Lo cierto es que no hay mucho que añadir a lo que decíamos hace diez meses sobre este extraordinario título de acción: «Bioshock» no sólo es un magistral representante del género de la acción más actual, sino que su espectacular imaginería visual y narrativa dará lugar a dos futuros juegos más, así que el universo «Bioshock» estará igual de vivo en los próximos años. No esperes a entonces para visitar por primera vez Rapture porque lo único sumergido en el juego es el precio, la emoción y calidad de su experiencia permanecerá a flote durante mucho, mucho tiempo.



▲ Prepárate para vivir una emocionante acción sobreviviendo y abriéndote paso según te dicte tu ingenio, usando tus armas y poderes, de mil formas diferentes, en Rapture.

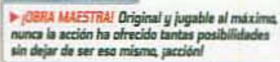




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19.95 €
- Comentado: MM152 (Sept. 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 2K Games
- Distrib.: Take 2 España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.2kgames.com/bioshock





LA ANTIGUA NOTA
▶ ¡OBRA MAESTRA! Original y jugable al máximo, nunca la acción ha ofrecido tantas posibilidades sin dejar de ser eso mismo, ¡acción!
96



LA NUEVA NOTA
98
▶ LA MISMA OBRA MAESTRA. Igual de actual, igual de emocionante y espectacular. Si antes era recomendable, ahora es imprescindible.



▲ Aunque aquí empuñes un revólver, la variedad de armas disponible y sobre todo, de plásmidos con distintos efectos, es apabullante.



▲ La niña y su protector serán una de las parejas que más te encontrarás en Rapture. Si te metes con la pequeña, cuidado con el grandullón.

NBA Live 2008

El mejor baloncesto del mundo

ANTES DECÍAMOS

Conviértete en uno de los grandes de la NBA viviendo el baloncesto más espectacular y competitivo del mundo. La serie «NBA Live» lleva ya quince años en la palestra y sigue potenciando el aspecto del uno contra uno, que es la esencia de la NBA. Con un sistema de control insuperable capaz de reflejar tu capacidad real como jugador, puedes vivir a tope el baloncesto y disfrutar de unas animaciones y repeticiones geniales y más libertad de juego que nunca. Lástima del multijugador sin servidores dedicados y el abuso de la IA, que en ocasiones resulta ser demasiado eficaz para nuestro bien.

AHORA DECIMOS

El baloncesto es un deporte muy popular en nuestro país pero que se ve infinidad de veces "devorado" por el abrumador seguimiento del que goza el fútbol entre los fans del deporte. Lo mismo ocurre en los videojuegos deportivos y por eso un excelente juego como «NBA Live 08» está cuatro meses después de su lanzamiento a un precio muy inferior. Los fans del basket no necesitan más razones para decidirse a comprarlo si no lo tenían ya, mientras que el resto de deportistas electrónicos tal vez se decidan a pisar el parqué por primera vez... y queden irremediablemente enganchados.



▲ Despliega el baloncesto de la NBA con un juego rápido o aprovecha las nuevas habilidades del uno contra uno.



▲ Mucha visión de juego y una estupenda coordinación son las claves necesarias para romper la mejor defensa.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM157 (Febrero 2008)
- Idioma: Inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.easports.com/nbalive08



LA ANTIGUA NOTA 90
▶ ¡TRI-TRI-TRIPLE!. *La diversión está asegurada con animaciones alucinantes y múltiples modos de juego para dar un espectáculo total.*

LA NUEVA NOTA 92
▶ EL BASKET NO CAMBIA. *La oferta es idéntica a la del lanzamiento: toneladas de diversión, sólo que ahora el precio por kilo es mucho más barato.*

Medal of Honor Airborne

Acción desde lo más alto



▲ Diviértete recreando con fidelidad algunas de las batallas más importantes en las que intervinieron las unidades paracaidistas de las fuerzas aliadas en la 2ª Guerra Mundial.

ANTES DECÍAMOS

Únete a la 101 División Aerotransportada de los Estados Unidos y participa con ellos en la liberación de Europa. Empezarás cada misión lanzándote desde un avión y, controlando el paracaídas, escogerás desde dónde y cómo acometer tus objetivos. Además de una libertad de acción que resulta una novedad en la serie, el magnífico y espectacular apartado gráfico junto a unos efectos sonoros de calidad se encargan de proporcionar una experiencia emocionante e inolvidable, un poco corta de horas de juego pero realmente intensa.



▲ Si acercas el arma a la cara apuntarás mejor, pero a cambio no podrás caminar.



▲ Todas las misiones empiezan en el aire, y tú escogerás en qué punto del mapa aterrizar.

AHORA DECIMOS

La serie «Medal of Honor» ha ofrecido siempre una de las mejores experiencias bélicas del género de la acción, y su continuidad y atractivo parecen claros con evoluciones como la de «Airborne» con su libertad de acción que, si no ejemplar, sí amplía y mejora la jugabilidad. Los parches han pulido algunos desequilibrios y añadido un par de mapas como añadido a los ingredientes de una fórmula que no caduca: espectacularidad, jugabilidad y mucha emoción.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción bélica
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM153 (Octubre 2007)
- Idioma: Castellano (manual y textos)
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ea.com/moh/airborne

LA ANTIGUA NOTA 95
▶ LA GUERRA MÁS REAL. *Realismo y libertad de acción unidos en una ambientación francamente sensacional. ¡Esta guerra no te la puedes perder!*

LA NUEVA NOTA 96
▶ ASÍ NO HAY QUIEN FIRME LA PAZ. *Mientras siga siendo tan divertido y emocionante, y ahora más barato... hay guerra para rato.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
SimCity Societies Deluxe	49,95€

FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	29,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Martin Mystere	9,95€
Nibiru	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Strategic Command 2 Blitzkrieg	19,95€
Trainz 2006	29,95€

FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Guild 2 Gold	29,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War of Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

Martin Mystère

Misterios por resolver

ANTES DECÍAMOS

Viaja desde Nueva York hasta México para investigar rituales aztecas relacionados con el elixir de la vida eterna y descubrir lo que se esconde tras el asesinato de un prestigioso científico. «Martin Mystère» no podría ser más clásico: todo se controla con el cursor del ratón y cada escenario tiene mil objetos que examinar, lo que significa que pasarás mucho tiempo leyendo descripciones. Y en el apartado técnico, es casi una reliquia con sus fondos en 2D preciosos pero estáticos. Por suerte, los puzzles son atractivos y la historia tiene todo el sabor de un buen cómic.

AHORA DECIMOS

Es mucho más sencillo de lo que parece decidir si «Martin Mystère» es o no para ti puesto que su oferta no engaña a nadie: gráficos bonitos pero estáticos y en 2D, mucho diálogo y descripción –que a unos les impacientará y que otros lo paladearán como si se tratara de una novela– y un estupendo lote de puzzles lógicos envueltos en un argumento atractivo y rebosante de misterios. Si la receta despierta tu interés, enhorabuena porque el plato ha bajado de precio y ahora es realmente asequible, pero si necesitas más espectáculo... búscalo en otro sitio.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Aventura gráfica
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM133 (Feb. 2006)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Artematica/GMX
- Distribuidor: Friendware
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.gmxmedia.net/mm

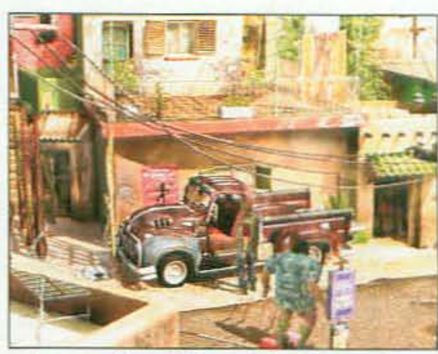

LA ANTIGUA NOTA: 70

▶ ¡CLÁSICO O ANTICUADO! La historia es estupenda y los puzzles interesantes, pero la tecnología se queda anticuada. Sólo para fans.

LA NUEVA NOTA: 80

▶ SABOREA UNA BUENA HISTORIA. Eso es lo que podrás hacer si tienes la paciencia y disposición suficiente. Sigue siendo sólo para fans.


▲ Martin Mystère es un detective que recorre el mundo investigando toda clase de sucesos paranormales.


▲ Los escenarios están llenos de detalles y muchas veces te dará la impresión de estar dentro de un cómic.

Silverfall

Rol con otro diseño

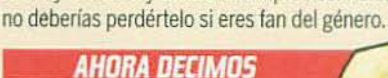

▲ Entra en un universo de fantasía y enfréntate a terribles enemigos utilizando la espada o la brujería. Decidas el estilo de juego que decidas, tu deber será el de salvar el mundo.


▲ Al avanzar en la partida controlarás hasta a tres personajes con habilidades únicas.


▲ La historia es larga y emocionante, y la acción no te faltará ni por un segundo.

ANTES DECÍAMOS

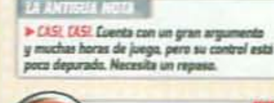
«Silverfall» te traslada al mundo de Nelwë, en el que las fuerzas de la luz y la oscuridad se encuentran enzarzadas en una batalla que ayudarás a decidir a través de una serie de misiones por resolver mientras exploras el enorme mapa del juego y vas ganando armas y equipo al tiempo que desarrollas nuevas habilidades para enfrentarte a enemigos más y más poderosos. Si bien el acabado gráfico es muy original y la historia larga e interesante, el sistema de control no es muy eficiente y el interfaz impreciso. Aun así, no deberías perdértelo si eres fan del género.


AHORA DECIMOS

El año largo transcurrido desde el lanzamiento de «Silverfall» no ha sido desaprovechado por sus autores y en los últimos meses el juego ha recibido algunas correcciones y mejoras en forma de parche y un editor de mapas capaz de prolongar su ya de por sí larga jugabilidad. Por lo demás, la estética de cómic sigue luciendo muy bien y el desarrollo, aunque mantiene parte de los problemas originales, es divertido y adictivo. Súmale un precio espectacular y difícilmente quedarás decepcionado.


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Rol/Acción
- PVP Rec.: 7,95 €
- Comentado: MM146 (Marzo 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Monte Cristo
- Distrib.: Virgin Play
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.silverfall-game.com


LA ANTIGUA NOTA: 83

▶ CASI, CASI. Cuenta con un gran argumento y muchas horas de juego, pero su control está poco depurado. Necesita un repaso.

LA NUEVA NOTA: 88

▶ A MEDIAS. Ha recibido algunas mejoras, aunque no las suficientes, pero su nuevo precio justifica que le des una segunda oportunidad.

Nuevas tiendas



C.C. Aqualon Puerto
Glorieta Norte, s/n
Huelva

C.C. Carrefour Lugo
Autovía A-6, km. 501,5
Lugo



C.C. Carrefour Pontevedra
Rua de San Blas, 17
Pontevedra



C.C. Valderaduey
Avda. Cardenal Cisneros, s/n
Zamora



C.C. La Minilla
C/ Pintor J. Guillermo, s/n
Las Palmas

CORUÑA
Coruña — C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
de Compostela — C.C. Área Central

BACETE
C.C. Albacenter
C.C. Imaginalia

AVA
Gasteiz — C/ Adriano VI, 4
C.C. Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

ICANTE
C.C. Plaza Mar 2
C.C. Alzamora
C.C. Aljub
C.C. La Marina
C.C. Portal de La Marina
C.C. Ociopía
C.C. Habaneras

MERÍA
Av. de la Estación, 14
C.C. Mediterráneo
C.C. El Copo
quetas de Mar — C.C. Gran Plaza

TURIAS
C.C. ParqueAstur
Entrego C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
C.C. ParqueAstur

VILA
C.C. El Bulevar

DAJOZ
C.C. Conquistadores

LEARES
de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
D' Enrobassa
C.C. Carrefour Palma II
C/ Via Punica, nº5
C.C. Alcampo Mallorca

RCELONA
C.C. Barcelona Glòries
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Paseo de Fabra y Puig, 162-182
C.C. Montigalà
del Vallès — C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
Llobregat — C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
De Llobregat — C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs — C.C. Sant Adrià
Boi De Llobregat — C.C. Sant Boi
Cugat del Vallès — C.C. Sant Cugat
C.C. Carrefour

URGOS
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

CÁCERES
C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
La Línea De la C. — C.C. Gran Sur
San Fernando — C.C. Bahía Sur
Sanlúcar de B. — C.C. Las Dunas

CANTABRIA
C.C. Valle Real
C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Renacastillo-El Empalme

CASTELLÓN
C.C. Salera

CIUDAD REAL
C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcangel

CUENCA
C.C. El Mirador

GIRONA
C/ Emili Grahit, 67
C/ Moreria, 10
C.C. Espai Gironès

GRANADA
Granada — C/ Recogidas, 39
Motril — C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara — C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián — Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4
Ayamonte — C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca — C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén — C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas — C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
Telde — C.C. Alcampo Telde
San Fernando — C.C. Bellavista
Vecindario — C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño — C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León — Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida — C/ Major, 68

LUGO
Lugo — C.C. As Termas

MADRID
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo
C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada — C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40
C.C. Parquesur
Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
Parla — C.C. El Ferial
Pinto — C.C. Plaza Eboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón — C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones — C.C. Esp. Torrelodones
Villalba — C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Armengual, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia — C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Águilas — C.C. Águilas Plaza
Cartagena — C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla — C.C. La Morea
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1
Poio — C.C. A Barca
Vigo — C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Utrera — C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaíra — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar

SORIA
Golmayo — C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona — C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera — C.C. Azul
Toledo — C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Alzira — C.C. Bonaire
Carcaixent — C.C. Ribera del Xúquer
Gandía — C.C. La Vital
Xirivella — C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid — C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea
Portugalete — C.C. Ballonti

ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo — C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler

promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos
precios válidos y vigentes hasta el 31/07/2008. Impuestos incluidos





Reserva Wall·E + pala con bola



Fecha estimada lanzamiento: 27/07/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 10.000 uds.

El Increíble Hulk + camiseta



También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 1.000 uds.



Desde 1€*

Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€





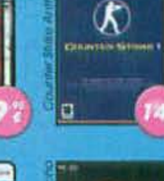


* SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS ... GAME-CentroMAIL ... NDS, Wii, PC, PSP, PS2, PS3 y XBOX 360.

Super oferta

















































Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojue

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

La lista se renueva este mes con cuatro entradas, cada una de un género y todas ellas excepcionales, desde la estrategia de «WorldShift», al rol online de «Age of Conan», la velocidad de «Race Driver GRID» o la acción de «Turok».

WorldShift



1 N

- Estrategia - FX
- FX - 19,95 €

FX vuelve al género de la estrategia y lo hace por todo lo alto, con un título revolucionario que combina lo mejor de este género con elementos de rol y estrategia y con un modo multijugador de lujo, para alcanzar un resultado intenso, vibrante y, sobre todo, muy adictivo.

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 92





Age of Conan



2 N

- Rol Online - Funcom/Eidos
- Proein - 49,95 €

Sumérgete en un espectacular juego de rol online, con una ambientación brutal, un sistema de juego original y un aspecto de lujo. Sin duda un firme candidato para el trono del género.

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 97





Mass Effect



3

- Rol - Bioware
- Electronic Arts - 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

- Comentado en Micromanía 161
- Puntuación: 97



Turok



8 N

- Acción - Propag./Touchstone
- Atari - 34,95 €

Tras varios años de ausencia vuelve una serie legendaria con más acción, más emociones y, sobre todo, más dinosaurios que nunca. ¿Estás preparado para ir de caza?

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 92



Call of Duty 4 Modern Warfare



9

- Acción - Infinity Ward/Activision
- Activision - 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 98

Crusaders: The Kingdom Come



10

- Estrategia - NeoCore/Virgin
- Virgin Play - 49,95 €

Una irresistible combinación de batallas espectaculares, realismo y fidelidad histórica que te llevan hasta la primera línea de las Cruzadas.

- Comentado en Micromanía 159
- Puntuación: 95







Frontlines Fuel of War





11

- Acción - Kaos Studios/THQ
- THQ - 49,95 €

Descubre cómo será la guerra del futuro con este fantástico juego de acción y su impresionante modo multijugador.



- Comentado en Micromanía 160
- Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

- Massive/Sierra - Vivendi - 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 97



Acción

Crysis

- Crytek/Electronic Arts - EA - 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

- Comentado en MM 156 - Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Age of Conan (+18)	Rol Online	Proein
2. Los Sims 2: Cocina y Baño (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Pro Evolution Soccer 2008 (+3)	Deportivo	Konami
5. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
6. W.o.W. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
7. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi
8. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
9. Counter Strike 1 Anthology (+16)	Acción	Electronic Arts
10. Jack Keane (+12)	Aventura	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a mayo de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Age of Conan (+18)	Rol Online	Eidos
2. Mass Effect (+18)	Rol	Electronic Arts
3. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	SEGA
4. Race Driver GRID (+7)	Velocidad	Codemasters
5. Lego Indiana Jones Original Adv.(+18)	Aventura	Activision
6. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
8. Civilization IV Complete (+12)	Estrategia	Take 2
9. Warhammer 40K. Soulstorm (+12)	Estrategia	THQ
10. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de junio de 2008.

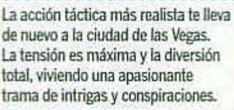


Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Age of Conan	Rol Online	Eidos
5. Lego Indiana Jones Original Adv.	Aventura	Activision
2. Mass Effect	Rol	Electronic Arts
2. Hoyle Card Games 2008	Puzzles	Encore
1. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
5. Flight Simulator X Deluxe	Simulación	Microsoft
2. Crysis	Acción	Electronic Arts
2. Bioshock	Acción	Take 2
10. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
2. Hoyle Puzzle & Board Games 2008	Puzzles	Encore

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de junio de 2008.

Rainbow Six Vegas 2



Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

4

La acción táctica más realista te lleva de nuevo a la ciudad de las Vegas. La tensión es máxima y la diversión total, viviendo una apasionante trama de intrigas y conspiraciones.

Comentado en Micromanía 161
Puntuación: 92



Race Driver GRID



Velocidad · Codemasters · Codemasters · 49,95 €

5

Ponte al volante de tu coche preferido, de entre un impresionante repertorio con doce categorías, y participa en las carreras más apasionantes que puedas imaginar.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 96

Crysis



Acción · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts · 59,95 €

6

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 98





Assassin's Creed Director's Cut Edition



Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

7

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 96

Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

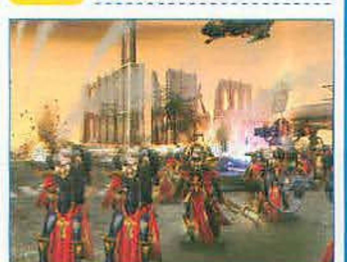


Estrategia · Relic/Iron Lore · THQ · 34,95 €

12

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159
Puntuación: 96





Jack Keane



Aventura · Deck13/10Tacle · FX · 19,95 €

13

Una genial aventura que recupera todo el encanto de la "vieja escuela" y lo combina con una enorme jugabilidad y una historia sencillamente desternillante.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 94

The Orange Box



Acción · Valve/Electronic Arts · EA · 49,95 €

14

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96





The Witcher



Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 49,95 €

15

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 97



Rol

Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



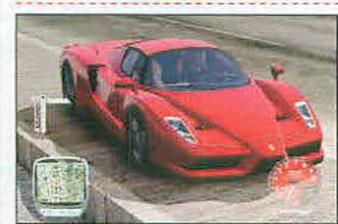
Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Muy poco movimiento en un mes en el que, por primera vez en mucho tiempo, no ha habido ninguna nueva entrada. Habrá que esperar a ver si se anima la cosa.



1 *World in Conflict*
28% de las votaciones
=
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 *Crusaders. Thy Kingdom Come*
26% de las votaciones
↑
MM 159 · Puntuación: 95
Neocore Games
Virgin Play



3 *Warhammer 40K. Soulstorm*
25% de las votaciones
↓
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ

4 *Europa Universalis III Napoleon*
11% de las votaciones
↑
MM 159 · Puntuación: 87
Paradox Interactive
Friendware

5 *El Universo en Guerra Asalto a la Tierra*
10% de las votaciones
↓
MM 158 · Puntuación: 90
Petroglyph/Sega
Sega

Acción

«Crysis» da la sorpresa del mes cayendo del primer al tercer puesto, en favor de «Assassin's Creed», mientas que «Call of Duty 4» alcanza una merecida primera posición.



1 *Call of Duty 4 Modern Warfare*
33% de las votaciones
↑
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



2 *Assassin's Creed Director's Cut Edition*
25% de las votaciones
↑
MM 160 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal
Ubisoft



3 *Crysis*
22% de las votaciones
↓
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts

4 *Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2*
11% de las votaciones
N
MM 161 · Puntuación: 92
Ubisoft Montreal
Ubisoft

5 *Frontlines: Fuel of War*
9% de las votaciones
=
MM 160 · Puntuación: 90
Kaos/THQ
THQ

Aventura

La lista se pone patas arriba con la llegada de dos títulos esperadísimos: «Sam & Max» y «Simon The Sorcerer», a lo que hay que añadir la de «Jack Keane» el mes pasado. ¡Menudo lío!



1 *Runaway 2 El Sueño de la Tortuga*
32% de las votaciones
=
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 *Jack Keane*
28% de las votaciones
↑
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive



3 *Sam & Max Primera Temporada*
21% de las votaciones
N
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Iberica

4 *Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens*
13% de las votaciones
N
MM 161 · Puntuación: 90
Silver Style/Playlogic
Virgin Play

5 *Perdidos*
6 % de las votaciones
↓
MM 159 · Puntuación: 90
abc Studios/Ubisoft
Ubisoft

Rol

«Mass Effect», para muchos el juego de rol más esperado del año hace una discreta entrada en la cuarta plaza, pero estamos seguros de que llegará mucho más alto.



1 *World of Warcraft The Burning Crusade*
30% de las votaciones
=
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 *The Witcher*
23% de las votaciones
=
MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari



3 *Oblivion Shivering Isles*
22% de las votaciones
=
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K Games
Take 2

4 *Mass Effect*
13% de las votaciones
N
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware/EA
Electronic Arts

5 *Pirates of the Burning Sea*
12% de las votaciones
↓
MM 159 · Puntuación: 94
Flying Lab/SOE
Atari

Velocidad

A la espera de ver lo que es capaz de hacer «Race Power GRID» cuando llegue a la lista, «RFactor» sigue escalando posiciones y llega por primera vez a lo más alto de la tabla.



1 *RFactor*
39% de las votaciones
↑
MM 158 · Puntuación: 94
Image Space Inc
Virgin Play



2 *Need for Speed ProStreet*
25% de las votaciones
↓
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España



3 *Test Drive Unlimited*
17% de las votaciones
=
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari

4 *Moto GP 07*
15% de las votaciones
↑
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ

5 *Juiced 2 Hot Import Nights*
4% de las votaciones
↓
MM 157 · Puntuación: 80
Juice Games/THQ
THQ



Simulación

La lista permanece inmóvil un mes más, a la espera de la llegada de nuevos títulos que reanimen el género que ahora mismo, la verdad, se encuentra algo aletargado.





1 Silent Hunter 4
39% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





2 Flight Simulator X Acceleration
27% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsof
- Microsoft



3 Los Sims 2 Bon Voyage
19% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- Electronic Arts
- Electronic Arts

4 Los Sims Historias de Mascotas
11% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- Electronic Arts
- Electronic Arts

5 X3: Reunion
4% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

Deportivos

«UEFA Euro 2008» llega con mucha fuerza a la tercera posición, pero no parece que vaya a amenazar la hegemonía de «FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008».





1 Pro Evolution Soccer 2008
29% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami







2 FIFA 08
27% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts





3 UEFA Euro 2008
25% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts





4 Speedball 2. Tournament
15% de las votaciones
- MM 159 · Puntuación: 82
- Kylotonn/Frogware
- Nobilis





5 NBA Live 2008
4% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia

1 Civilization III	2 Civilization IV	3 Starcraft
45% de las votaciones	32% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 131	Comentado en MM 41
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 90
Firaxis	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Far Cry
38% de las votaciones	33% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 110
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Valve	Valve	Ubisoft

Aventura

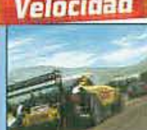


1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Syberia
40% de las votaciones	32% de las votaciones	28% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 92
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 85
LucasArts	LucasArts	Microïds

Rol

1 Neverw. Nights	2 Baldur's Gate	3 Ultima VII
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 91	Coment. en MM 49	Coment. en MM 63
Puntuación: 92	Puntuación: 93	Puntuación: 97
Bioware	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Moto GP 2	3 Test Drive Unlim.
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Silent Hunter 4	3 IL-2 Sturmovik
49% de las votaciones	40% de las votaciones	11% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Mass Effect

Emprende una odisea galáctica

Después de tantos conflictos la humanidad se había unido por fin bajo una misma bandera antes de lanzarse a explorar los confines del espacio, descubriendo otras civilizaciones. Pero en 2183, lo que era una antigua amenaza vuelve a manifestarse y sólo tú puedes detener el inminente peligro de extinción.

Gracias al hallazgo de los restos de una extinta civilización alienígena, la humanidad ha conseguido la tecnología para viajar más rápido que la luz, lo que le permitió contactar con otras razas evolucionadas. La mayoría de ellas se han mostrado amigables y pacíficas durante décadas. Surgieron conflictos con otras más agresivas, pero las guerras interestelares han quedado atrás.

La mayoría de civilizaciones se han unido en una coalición galáctica. Todo parece estar en equilibrio hasta el descubrimiento de una pieza de tecnología antigua, una extraña baliza que podría contener secretos tecnológicos inimaginables. Hacia ella se dirige tu nave, la Normandía, para investigar de qué se trata y descubrir si posee algún valor. Pero la humana no es la única especie que va tras este poderoso objeto.

UNIVERSO INFINITO

Elige tu destino en la galaxia

En esta guía vamos a mostrarte algunos ejemplos para encauzar tus pasos. En el juego puedes optar por la Virtud y la Rebeldía. Tus acciones y el tono de tus conversaciones te darán puntos hacia un lado u otro. En general, las frases que te permiten ganar puntos de Virtud son las que se encuentran en la parte superior del círculo de conversaciones, las que te dan puntos de Rebeldía están en la parte inferior y las del centro te permiten contestar de modo neutral, lo que no te dará puntos en ningún sentido. Tú decides cómo quieres comportarte: si eres virtuoso, estarás casi todo el tiempo resolviendo los problemas de los demás, de un modo pacífico; si eres rebelde, tus armas serán tus instrumentos para resolver disputas.

Ya que para detallar a fondo todo lo que el juego ofrece harían falta cinco revistas, te mostramos los primeros pasos de la misión principal junto con unos consejos generales. Después, la galaxia estará en tus manos.







(1) En la superficie de cada planeta, podrás encontrar kits de actualización para mejorar las armas. (2) Las actualizaciones pueden mejorar o bien el arma en sí o la propia munición. Sólo puede haber una mejora de cada. (3) Siempre es aconsejable usar armas en las que el personaje tenga pericia con esa habilidad. (4) Si se disparan mucho, las armas acaban sobrecalentándose y hay que esperar a que se enfríen. (5) Para decodificar una cerradura, ya sea de una puerta o de un contenedor, hay que superar un minijuego.



EN LA NORMANDÍA

Prepárate para tu misión

Tu nave se dirige a Eden Prime para una misión de suma importancia, aunque por el momento no sabes de qué se trata.

Tras hablar con el piloto de la nave sigue por el pasillo hasta la consola del mapa galáctico holográfico. A la derecha del mapa encontrarás a la doctora de la nave y a uno de los tripulantes. Habla con ambos y podrás conocer algo sobre el destino final de la nave y el hecho de que hay un Espectro a bordo, Nihlus, un miembro de un grupo de elite.

En la propia consola del mapa holográfico también podrás hablar con el navegante Pressly para saber algo más de la situación. Finalmente, sigue por el pasillo para reunirte con el capitán y el propio Nihlus. El Capitán Anderson te explicará finalmente la naturaleza de la misión. Se ha descubierto una baliza de una raza alienígena ya extinta que podría contener valiosa información tecnológica para quien la posea, y debes bajar al planeta para intentar recuperarla.

EDEN PRIME

Encuentra la baliza

Ahora te encuentras en la superficie de Eden Prime. Una vez te hayas familiarizado con los controles y las armas de tu personaje dirígete hacia el norte y coge un kit de actualización en el lado este. Luego sigue por el oeste y encontrarás a los primeros enemigos, unos robots voladores un tanto pesados. No te causarán muchos problemas pero sí a uno de tus compañeros, que morirá al instante. Habla con tu otro compañero sobre si se merece o no un funeral, y sigue adelante.



Tras encontrarte con varios enemigos, además de otro kit de actualización y un botiquín, te toparás con una soldado en apuros. Una especie de seres biomecánicos llamada Geth la tienen acorralada. Cuando los hayas eliminado, habla con ella. Pregúntale todo lo que sabe sobre la situación en el planeta y haz que se una a tu equipo. La joven te dirá que la baliza está en una excavación no muy lejos. Cerca de donde estás encontrarás dos nuevos kits.

Continúa el sendero hasta llegar a la excavación. Ahí es donde debería estar la baliza, pero no hay ni rastro de ella, y en su lugar unos cuantos Geth te darán una bienvenida un tanto "calurosa". Examina la excavación y habla con la soldado que se unió a ti. Por la misma zona encontrarás también una caja con actualizaciones.

Sigue por el sendero de la derecha y te toparás con una nueva clase de enemigo, los Cascarones Geth. Se trata de víctimas humanas de los Geth que han sido ▸▸







» COMBATIR EN «MASS EFFECT» tiene más que ver con la acción que con el rol. Procura flanquear a tus enemigos mientras tus compañeros los mantienen ocupados o trata de cubrirte donde sea posible. Para facilitar esta última acción, el juego incluye un sistema automático de cobertura, de forma que en cuanto te acerques a una superficie vertical más o menos lisa el personaje se cubrirá tras ella al instante.

» DESDE ESTA POSICIÓN, podrás asomarte para disparar al enemigo sin exponerte demasiado a sus disparos. Cuando lo hagas, siempre es recomendable usar el zoom para apuntar y, si es con un arma para la que tienes habilidad, mejor. También podrás ser más letal actualizando las armas con las mejoras. Puedes mejorar el arma en sí o la munición que emplea. Eso sí, por mucho que mejores tus armas, procura disparar con ráfagas cortas, para evitar el sobrecalentamiento, tu arma podría dejarte tirado varios segundos en el peor momento.







[6] Los Geth también van detrás de la baliza alienígena, aunque nadie tiene claro cuáles son sus propósitos. [7] Con el zoom del arma, resulta más sencillo acertar a un enemigo, incluso con armas sin pericia. [8] Puedes ordenar a tus hombres que se muevan a una posición o disparen a un enemigo en concreto. [9] Gracias al sistema de cobertura, podrás esconderte detrás de cualquier superficie lisa y disparar casi sin peligro. [10] Debes evitar que las bombas Geth hagan explosión o toda la superficie de Eden Prime quedará devastada.





A lo largo del juego, tu conducta hacia los demás personajes determinará lo virtuoso o rebelde que llega a ser tu personaje

▸▸ convertidas en una especie de zombis. Acaba con ellos antes de que se acerquen a ti porque a corta distancia pueden causar mucho daño. Recoge un nuevo kit de actualización a la izquierda y acércate al campamento del norte.

En el edificio verás dos puertas. La de la izquierda contiene varios objetos. La de la derecha está cerrada, y tendrás que piratearla con la habilidad de Decodificación. Dentro, encontrarás a dos científicos que te explicarán lo que ha sucedido en el campamento y el nuevo emplazamiento de la baliza.

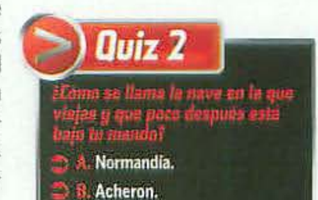
Ahora dirígete hacia el norte por el sendero. Sufrirás el ataque de Cascarones Geth y encontrarás nuevas cajas con objetos. En el edificio de la derecha, hay otra puerta cerrada tras la que se esconden unos granjeros asustados. Puedes tratar de calmarlos o dejarlos. Luego sigue hacia el norte hasta una plataforma elevada.

Aquí encontrarás el cadáver de Nihlus, el Espectro que iba a bordo de tu nave. Al instante, un habitante local saldrá de detrás de unas cajas y te contará que Nihlus fue asesinado por otro de su misma especie.

EDEN PRIME

Encuentra la baliza II

Una vez hayas acabado de hablar con él dirígete a la plataforma que conduce a la estación de tren. En dicha plataforma hay varios enemigos Geth escondidos. Deberás recorrer todo el andén hasta el final para llegar al tren. Avanza poco a poco y elimínalos a todos, pero sin olvidar cubrirte tras las paredes repartidas por la plataforma.



El rifle francotirador puede resultar muy útil, aunque si no tienes puntos en dicha habilidad tendrás que afinar muy bien la puntería. Por el camino podrás recoger un botiquín. Al final de la plataforma activa el tren para que te lleve a otra zona del planeta.

En esta región de Eden Prime hay cuatro bombas que están a punto de estallar y tienes cinco minutos para desactivarlas. Por supuesto, la zona también está plagada de enemigos, así que tendrás que ocuparte de ellos mientras las desactivas. Las bombas son tan descomunales que, afortunadamente, no te costará mucho encontrarlas. Tan pronto como bajes del tren, a la izquierda, verás una de ellas. Luego sube por la rampa hasta el primer nivel. Dos bombas más están aquí, una a la izquierda y otra a la derecha.

La última está al final de esa plataforma. Usa las columnas para cubrirte de los enemigos. Cerca de la bomba podrás encontrar además una caja con varios obje-









[11] Revisa el menú de habilidades de vez en cuando, ya que puedes ir ganando puntos sin darte cuenta. [12] En la pantalla táctica puedes elegir el arma que utilizará cada personaje y las habilidades en las que tienen pericia. [13] Tu comportamiento durante las conversaciones te dará puntos o bien de Virtud o de Rebeldía. [14] En los combates actúa como si estuvieses en un juego de acción. Por consiguiente, flanquea cuando sea posible. [15] Mejora cuanto antes tu blindaje ya que con unos buenos escudos resistirás mucho mejor los combates.

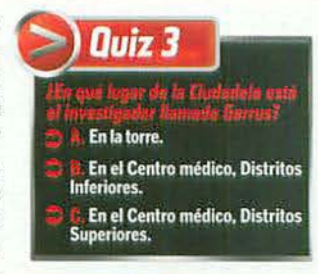


Una extraña baliza alienígena ha sido hallada en Eden Prime. Nadie sabe sus secretos pero los Geth están dispuestos a todo por el artefacto

tos. Continúa ahora en dirección oeste. Tras otro encuentro enemigo localizarás por fin la baliza alienígena. Antes de examinarla coge la caja y el kit de la zona y abre los armarios de almacenaje, al sur. Cuando hayas terminado de explorarlo todo y no tengas nada más que hacer en este planeta examina la baliza. Al aproximarte a ella experimentarás una extraña visión que culminará con la destrucción del artefacto.

DE NUEVO A BORDO
Regreso a la Normandía

Cuando despiertes te encontrarás en tu nave, atendido por la doctora. Habla con el capitán, sal de la enfermería y ve a ver a Ashley. Sé tan amable o tan desagradable con ella como tú quieras. También puedes explorar la nave e intercambiar objetos en tu casillero, junto a la enfermería. Una vez hayas terminado ve al puente y habla con el navegante, Joker, para viajar a la Ciudadela, donde se reúne el Consejo Galáctico.



Quiz 3

¿En qué lugar de la Ciudadela está el investigador llamado Garrus?

- A. En la torre.
- B. En el Centro médico, Distritos Inferiores.
- C. En el Centro médico, Distritos Superiores.

LA CIUDADELA
Exponer a Saren

Has viajado hasta aquí para informar al Consejo Galáctico de que uno de los miembros de la orden de los Espectros, Saren, es el traidor que acabó con la vida de Nihlus en Eden Prime.

Debes ir a la Torre de la Ciudadela para exponer tus acusasiones ante el Consejo. En el mapa del nivel en el que estás puedes ver un pasillo al noroeste que se sale de dicho mapa. Debes ir por ahí para llegar a la Torre.

Una vez allí avanza hasta reunirte con el Capitán Anderson. La reunión del Consejo ha comenzado y, junto con el embajador que representa a los humanos, deberás exponer tus acusaciones. No obstante, por muy convincente que seas, no conseguirás mucho de la reunión. Necesitas encontrar pruebas para que el consejo pueda condenar a Saren.

Tras la reunión, el Capitán Anderson te dará el nombre de dos personas que podrían darte la pista necesaria para encontrar pruebas concluyentes: Corredor Sombrío –un agente de información– y Garrus, el investigador del consejo encargado de demostrar las fechorías de Saren.

CORREDOR SOMBRÍO
Los bajos fondos de la galaxia

Vuelve al Presidium, el mapa en el que empezaste, y dirígete a la pequeña habitación del sudoeste, un banco. Podrás reconocerla porque en el mapa verás el símbolo que indica un punto de la trama. Allí encontrarás a Barla Von, un tipejo alienígena que trabaja con Corredor Sombrío. Él te dirá que hables con Wrex. ▸▸

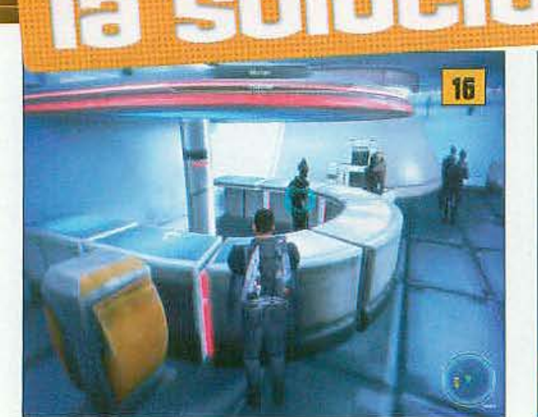
LA PANTALLA TÁCTICA

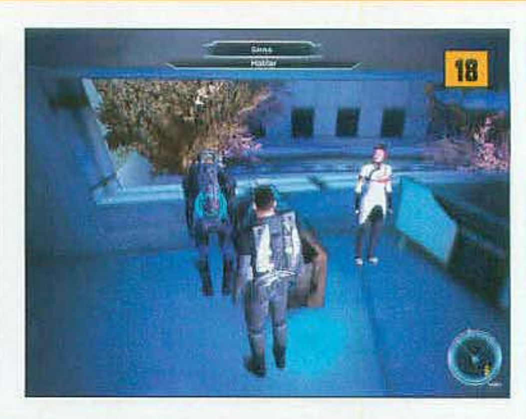




PARA MANTENER BAJO CONTROL todos los pormenores de tu grupo durante los combates, puedes acceder a una pantalla táctica con sólo dejar pulsada la barra espaciadora. El juego quedará pausado y mientras podrás decidir las acciones de cada miembro del equipo. Puedes escoger el arma que quieres que utilicen, sin necesidad de entrar en la pantalla del Inventario para cambiarla, hacer uso de alguna de las mejoras de las armas y emplear cualquiera de las habilidades bióticas –poderes especiales– que posean.

LA PAUSA TAMBIÉN TE SERVIRÁ idear una estrategia en el fragor del combate. Por supuesto, puede involucrar a tus hombres ya que, desde la pantalla táctica, es posible transmitirles órdenes. Para asignar órdenes basta con mover la cámara con el botón derecho del ratón a fin de apuntar el lugar al que quieres que se muevan tus muchachos o al enemigo al que atacarán. Así, es posible hacer que se mantengan en un área entreteniendo a tus enemigos mientras tú los flanqueas y les atacas por sorpresa.



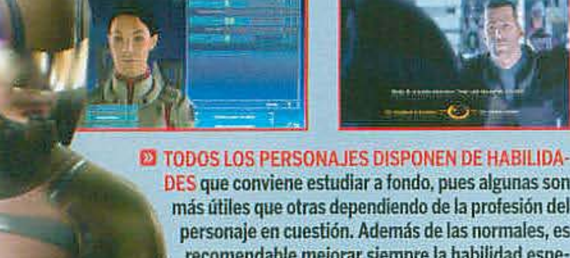


[16] En todos los planetas encontrarás gran cantidad de misiones secundarias con las que lucrarte. [17] Si tienes pericia en las habilidades de Encanto o Intimidación saldrás ganando durante las compraventas. [18] El Consejo Galáctico quiere pruebas de la traición de Saren y deberás recorrerte la Ciudadela para encontrarlas. [19] El enemigo actuará siempre con gran astucia y tratará de cubrirse en todo momento. [20] A medida que se vayan uniendo nuevos miembros a tu equipo podrás elegir quién quieres que te acompañe.




Durante los combates podrás pausar el juego y acceder a una pantalla táctica en la que podrás diseñar una estrategia y ponerla en práctica

HABILIDADES ESPECIALES




TODOS LOS PERSONAJES DISPONEN DE HABILIDADES que conviene estudiar a fondo, pues algunas son más útiles que otras dependiendo de la profesión del personaje en cuestión. Además de las normales, es recomendable mejorar siempre la habilidad específica de la profesión. Estas habilidades ayudarán a aumentar los rasgos más importantes de cada una de las profesiones.

OTRAS HABILIDADES DE RECOMENDABLES son encanto, Intimidación, Decodificación y Entrenamiento de Espectro. Con Encanto, activarás nuevas frases en las conversaciones, además de reducir el precio de los objetos al comprarlos. Con Intimidación, conseguirás más frases y aumentarán los créditos al vender objetos. Con decodificación, podrás abrir las puertas y cajas meditante un pequeño minijuego. Y, por último, con Entrenamiento de Espectro (que conseguirás cuando te nombren Espectro), mejorarás no sólo tus habilidades en combate sino las de tu grupo.

LA ACADEMIA

Reunión con Wrex

Podrás encontrar a este alienígena en la academia de Sec-C. Para llegar hasta allí usa el Rapidtran, un medio de transporte interno, parecido al metro, que aparece en el mapa como un par de flechas en sentido contrario. Con él, ve a los Distritos y, luego, a la academia de Sec-C. No conseguirás mucho de Wrex, pero al menos se unirá a ti.

DISTRITOS INFERIORES

Una copa en el Antro de Chora

Para localizar a Garrus primero deberás hablar con Harkin, el cual se encuentra en el Antro de Chora, un bar de mala muerte situado en los Distritos Inferiores. Para llegar hasta allí utiliza de nuevo el Rapidtran.

Una vez en los Distritos Inferiores tendrás que luchar contra un par de matones para llegar al Antro de Chora. Debido a que el tiroteo tiene lugar en una pasarela rectangular, puedes dejar a tus hombres disparando desde la posición en la que se da el encuentro inicialmente y flanquear tú a los dos enemigos por la izquierda o la derecha para cogerlos desprevenidos. En el Antro de Chora habla con Harkin. Presiónale un poco para que te diga dónde es posible encontrar a Garrus. Con un poco de paciencia averiguarás que está en el centro médico de los Distritos Superiores. Con el Rapidtran no tendrás problemas para llegar hasta allí.

DISTRITOS SUPERIORES

Entrevista con Garrus

En el centro médico prepárate para combatir, con cuidado de no recalentar el arma. Empieza disparando a través del ventanal y cúbrete debajo de él. Si quieres acercarte más entra por la puerta y emplea las columnas como cobertura. Una vez hayas acabado con ellos habla con Garrus y la doctora. De Garrus podrás conocer el nombre de otro tipo a quien interrogar, Puño. Pide a Garrus que se una a tu equipo.

Quiz 4

¿Con qué defensas cuenta Puño en su oficina del Antro de Chora?

A. Dos torretas.
B. Una torreta.
C. Un robot.

DISTRITOS INFERIORES II

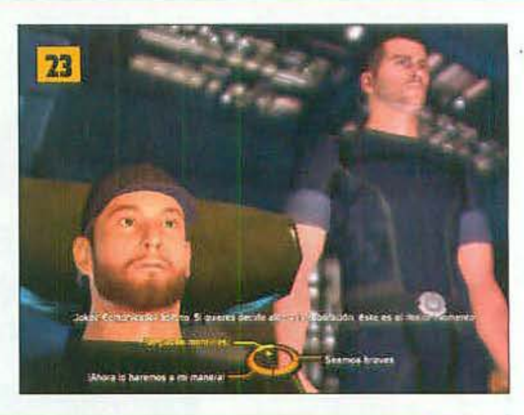
Confidencias antes de morir

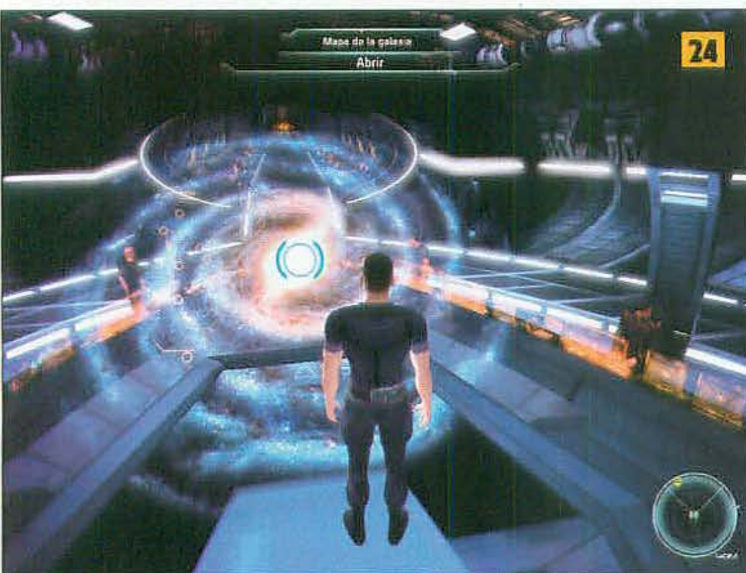
Encontrarás a Puño en una oficina del Antro de Chora. Ve de nuevo allí, pero esta vez bien preparado porque la batalla será dura y comenzará en el propio bar. Tu objetivo en alcanzar la entrada de la izquierda, donde, después de vértelas con un trabajador enfadado, te las verás con el propio Puño.

En la oficina de Puño hay dos torretas en cada uno de los extremos más alejados de la estancia. Son más peligrosas que el propio Puño, así que cúbrete tras el marco de la puerta de entrada y destruye primero las torretas. Luego, no te será difícil derrotar a









(21) Tras convencerlo "de buenas maneras" Puño te dirá dónde encontrar las pruebas para inculpar a Saren. **(22)** Con la habilidad de Primeros Auxilios no sólo te curarás a ti mismo, sino al resto de los miembros del equipo. **(23)** Al ser nombrado Espectro te convertirás en el capitán de la Normandía. **(24)** Con el mapa galáctico el universo se abre ante ti. Puedes escoger qué planeta será tu siguiente destino. **(25)** En algunos planetas tendrás la oportunidad de usar un vehículo blindado de exploración.



Los Geth son una raza de seres biomecánicos que nadie había visto en cientos de años y alguien de los tuyos parece estar ayudándoles

Puño, que se rendirá antes de morir. Puño te dirá que las pruebas que estás buscando las tiene una Quariana llamada Tali, pero que tendrás que darte prisa para llegar hasta ella porque será ejecutada en pocos minutos por algunos de sus hombres.

DE VUELTA AL CONSEJO

Evidencia acusatoria

Sal otra vez al bar, donde deberás defenderte de nuevos enemigos. Recorre las pasarelas que están fuera del Antro de Chora y sigue por los corredores que parten de allí hasta que te topes con una puerta cerrada. Por la escalera de la izquierda llegarás a la zona donde está Tali. Allí deberás enfrentarte a unos cuantos asesinos antes de poder hablar con ella.

La Quariana te dará una prueba evidente de que Saren tiene vínculos con los Geth, una grabación. Una vez hayas informado al capitán y al embajador tendrás que presentar esta prueba. Esta vez el consejo estará de acuerdo contigo y pondrá precio a la captura de Saren. Por desgracia, éste ha desaparecido. Como recompensa por tus esfuerzos el consejo te aceptará entre las filas de los Espectros.

Ya sólo te queda hablar con el embajador en la bahía de carga. Ve a la academia de Sec-C y usa el ascensor. Abajo te esperan el embajador y el Capitán Anderson, el cual te entregará el mando de la Normandía. A partir de ahora la nave es tuya. En esta conversación también podrás descubrir parte de las intenciones de los Geth y la posible amenaza de una raza alienígena que todo el mundo consideraba una quimera: los Segadores.

A partir de aquí tienes tres lugares donde viajar con la nave para obtener más información de esos Segadores y los planes de los Geth: Noveria –en el cúmulo Noveria–, del sistema solar Pax; Therum –en el cúmulo Artemis Tau–, del sistema solar Knossos; y Feros –cúmulo Beta Aticano–, del sistema solar Theseus. Ya que eres el nuevo capitán puedes escoger qué planeta quieres explorar primero, aunque puede que antes prefieras revisar la Ciudadela a fondo. Una vez vuelvas a bordo de la nave usa el mapa de la galaxia que está junto al puente de mando para escoger el cúmulo apropiado, luego el sistema solar correcto y finalmente el planeta al que quieres ir. Toda una galaxia se abre ante ti. La aventura no ha hecho más que comenzar... ■ J.T.A.

Quiz 5

¿Qué prueba te da la Quariana Tali para demostrar la culpabilidad de Saren?

- A. Huellas dactilares.
- B. Una pistola.
- C. Una grabación.

Soluciones Quiz

1.A. Eden Prime 2.A. Normandía 3.C. Centro médico, Distritos Superiores 4.A. Dos torretas 5.C. Una grabación

¡LEVANTEN ESCUDOS!





CASI TAN IMPORTANTE COMO TENER UN BUEN ARSENAL es usar una armadura. Tu nivel de salud descenderá rápidamente con los disparos enemigos. Además, los escudos se regeneran cuando no recibes daño, así que lo único que tienes que hacer es apartarte de la zona de peligro para que vuelvan a su estado inicial.

SI EN ALGÚN COMBATE necesitas una protección extra aparte de la que te proporciona el escudo, siempre puedes emplear algunas habilidades, como Estallido de escudo, que regenera el nivel al máximo por muy bajo que esté, o Barrera, una de las habilidades bióticas de los Centinelas, que aumenta enormemente la fuerza del escudo. Estas mejoras actuarán en todos los personajes del grupo, no sólo en ti. Podrás conocer el nivel de escudos de cada miembro del equipo por las casillas azules que aparecen a la derecha de la barra de salud.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

G

GENE TROOPERS
Mejoras genéticas



Unas cuantas mejoras en tu personaje no te vendrán nada mal para afrontar todo lo que tienes por delante en este juego. Necesitas editar la línea de comandos del acceso directo, añadiendo al final de la ruta **"-console"**. Ahora ya podrás activar la consola con la tecla [°] y aprovechar las ventajas de estos milagrosos códigos:

- **god:** modo dios
- **give ammo:** obtienes munición
- **give dna:** obtienes puntos DNA
- **give health:** obtienes salud
- **maplist:** desbloquea todos los niveles

GUITAR HERO III LEGENDS OF ROCK
Todos los objetos

¿Te gustaría tener los estantes de la tienda en el modo Carrera repletos? Puedes desbloquearlo todo de un modo muy sencillo, tan sólo recuerda que debes introducir esta serie de notas yendo primero a la opción de Trucos en el menú de Opciones. Toma nota y empieza a rasgar las cuerdas hasta introducir el siguiente código:



Pulsa: [Verde + Rojo + Azul + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Azul], [Verde + Rojo + Amarillo + Naranja], [Verde + Azul + Amarillo + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Azul], [Rojo + Amarillo + Azul + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Azul], [Verde + Amarillo + Azul + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Azul], [Verde + Rojo + Amarillo + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Naranja], [Verde + Rojo + Amarillo + Azul], [Verde + Rojo + Amarillo + Naranja].

J

JACK KEANE
Museo de Cera



¿Te molesta el aspecto desangelado de tu Museo de Cera? No te preocupes demasiado, eso sólo ocurre al principio de la aventura puesto que a medida que completes tareas conseguirás nuevas figuras para llenar el Museo. Aquí tienes algunas de las tareas necesarias para hacerte con siete nuevas figuras que podrás lucir con el máximo orgullo:

- **Capítulo 2:** Recoge las tres latas de té y apílalas con el resto
- **Capítulo 3:** Encuentra las cinco estrellas de mar, recoge el talego de Jack y entra en la habitación 7 del hotel
- **Capítulo 4:** Libra a Pandu de las tres acusaciones
- **Capítulo 6:** Repara el bote con el martillo y la brocha y raja las siete calabazas
- **Capítulo 8:** Recoge los tres trofeos y colócalos sobre los pedestales
- **Capítulo 9:** Encuentra al sargento Bug y dáselo a los guardas
- **Capítulo 12:** Usa la piedra en la señal de piedra

L

LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK
Espíritus de jardín

El jardín de la mansión ha conocido tiempos mejores, y una de las misiones en este juego es hacer que recupere su esplendor. Para eso necesitarás que los cuatro espíritus de jardín se alojen en las pajareras. Mucha atención, aquí es donde los encontrarás:



- **Espíritu de orquídea real:** Después de entrar en los bosques profundos a través del agujero. Usa un fruto fantástico para atraerlo
- **Espíritu cabezaflor:** En el mismo lugar que el anterior, aparece poco después de que hayas atrapado al primero
- **Espíritu florialado:** En la roca de los túneles, debes usar el puente de cristal. Utiliza un fruto fantástico para atraerlo
- **Espíritu ala de cuero:** Una vez tengas los otros tres, otro farolillo aparecerá en el árbol. Golpéalo con un piedrasgo y recoge al espíritu que cae al agua

Ahora trasládalos a las pajareras y habla con cada uno, verás cómo empieza a florecer tu jardín de nuevo. ¡Lo has conseguido!

EL TRUCO DEL MES





MASS EFFECT
Mejora tu personaje

Con toda la odisea espacial que tiene por delante el protagonista de este juegazo, mejor lo preparas a conciencia para lo que venga. Primero hay que activar la consola, y eso significa modificar el fichero "bioinput.ini" que encontrarás en la carpeta "Config" incluida en las carpetas de instalación del juego. Realiza la copia de seguridad que siempre te aconsejamos, ábrelo con un editor y busca la sección "[Engine.Console]". Debajo de esta línea añade una que diga "ConsoleKey=Tilde". Guarda e inicia el juego.

Activa la consola con la tecla [°] e introduce uno de estos códigos:

- **giveall:** Obtienes todo menos armadura
- **givexp X:** Obtienes X puntos de experiencia
- **givetalentpoints X:** Obtienes X puntos de talento
- **GiveAllArmor [nombre]:** Armadura del fabricante [nombre]
- **GiveAllOmniTools [nombre]:** Omni Tools del fabricante [nombre]
- **GiveAllBioamps [nombre]:** Bioamps del fabricante [nombre]
- **ghost:** Atravesar paredes
- **teleport:** Teleporta al personaje a la posición del puntero del ratón

LEGO INDIANA JONES LA TRILOGÍA ORIGINAL
Más personajes



Como es tradicional en la serie, este juego rebosa recompensas y extras por desbloquear. Fíjate, por ejemplo, en todos los personajes que puedes incorporar a la acción. Aquí te avanzamos parte, los códigos tienes que introducirlos en el aula de matemáticas de la universidad.

- **Barranca:** 04EM94
- **Belloq (Desierto):** CHN3YU
- **Belloq (Jungla):** TDR197
- **Belloq (Sacerdote):** VE029L
- **Boxer:** 8246RB

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

X3 REUNION
Editor de Scripts

Hay un modo sencillo de acceder al editor de "scripts" de este simulador espacial. Simplemente, a la hora de introducir el nombre que puedes escoger para bautizar a tu piloto, teclea "Thereshallbewings" respetando la primera letra mayúscula.



- **Comandante británico:** B73EUA
- **Oficial británico:** VJ5TI9
- **Soldado británico:** DJ5I2W
- **Capitán Katanga:** VJ3TT3
- **Chatterlal:** ENW936
- **Chucin:** 3NK48T
- **Coronel Dietrich:** 2K9RKS
- **Coronel Vogel:** 8EAL4H
- **Bailarina:** C7EJ21
- **Cavador del desierto:** 12N68W
- **Oficial enemigo del desierto:** 2MK450
- **Bandido enmascarado del desierto:** N48SF0
- **Hombre mono del desierto:** 3RF6YJ
- **Soldado del desierto:** 4NSU7Q



RACE DRIVER GRID

Cochazos extra

Accede a los vehículos de lujo que el juego reserva para los más hábiles... o para todos nuestros lectores. Conseguirlos es tan simple como introducir los siguientes password en la opción **"Bonus Codes"** del menú **"Opciones"**.



- **P47203845:** Aston Martin DBR9 Play.com
- **G29782655:** BMW 320SI Gamestation
- **M38572343:** Pagani Zonda Micromania
- **TUN58396:** Todos los coches "drift"
- **MUS59279:** Todos los coches "muscle"

RAINBOW SIX VEGAS 2

Bonus CQB



El mes pasado te ofrecíamos los bonus que podías obtener con tu buen hacer en el modo tirador, ahora le toca el turno al modo de combate en rango cercano (CQB).

- **Nivel 1:** 250 puntos de experiencia
- **Nivel 2:** SPAS 12 Escopeta
- **Nivel 3:** 500 puntos de experiencia
- **Nivel 4:** UMP 45 SMG
- **Nivel 5:** 750 puntos de experiencia
- **Nivel 6:** XM29 L5S Escopeta
- **Nivel 7:** 1.000 puntos de experiencia
- **Nivel 8:** Glock 18 Pistola
- **Nivel 9:** 1,500 puntos de experiencia
- **Nivel 10:** P90
- **Nivel 11:** 2.000 puntos de experiencia
- **Nivel 12:** MP7A1 SMG
- **Nivel 13:** 2.500 puntos de experiencia
- **Nivel 14:** Skorpion VZ83 SMG
- **Nivel 15:** 3.000 puntos de experiencia
- **Nivel 16:** Type 95 SMG
- **Nivel 17:** 4.000 puntos de experiencia
- **Nivel 18:** AUG PARA Rifle Asalto
- **Nivel 19:** 5.000 puntos de experiencia
- **Nivel 20:** 500 Escopeta Táctica

EL TRUCO DEL LECTOR

PIRATAS DEL CARIBE ONLINE

Enemigo facilón



Si navegas por los mares de este juego online gratuito de Disney basado en la popular serie de películas, seguro que no te viene mal subir de nivel de una forma mucho más sencilla. Navega hasta Port Royal, visita Fort Charles y ve a la "hanging station". Allí estará un grunt de un nivel entre 14 y 18. Lo mejor es que si le atacas, él no responderá al ataque salvo que abandones la plataforma, en cuyo caso no sólo te atacará sino que se unirán a él otros veteranos.

Agustín Galán





Ediciones especiales de coleccionista

LOS JUEGOS MÁS EXCLUSIVOS

Valoras la calidad por encima de todo, te gusta que los juegos luzcan tanto en el PC como en la estantería y las palabras "especial" y "limitada" te ponen como una moto... ¡Chico, tú eres un sibarita y te mereces la mejor colección de ediciones especiales de juegos para PC

SUPERÉXITOS

Comenzamos con dos juegazos de los grandes, con unas ediciones que son casi un modo de celebrar su tremendo éxito y brindárselo a sus seguidores.

Unreal Tournament III
Edición Especial

Compañía: Epic Games/Midway · Distrib.: Virgin Play · Comentado en MM: 156 · Puntuación: 95 · Género: Acción · Idioma: Castellano · Precio: 64,95€ · Web: www.unrealtournament3.com/es

LA SAGA MÁS EMBLEMÁTICA DE LA ACCIÓN ONLINE sigue siendo genial y sorprendente. Pero en «Unreal Tournament III» ha regresado aún más espectacular con una tecnología soberbia. Esta vez incluye hasta una campaña individual. Seguro que a un buen puñado de los seguidores de la serie os tienta esta edición especial.

La edición incluye

- Caja de estuche DVD metálico en negro, serigrafiada, dos departamentos y funda transparente ilustrada.
- Librito de arte con ilustraciones y foto del equipo, 52 págs.
- DVD Extra con más de 20 horas de vídeo, con tutoriales para el editor de niveles, la historia de la saga y un vídeo "entre bastidores" sobre el desarrollo del juego.







World of Warcraft
Battle Chest

Cía.: Blizzard/Vivendi · Distrib.: Vivendi · Comentado en MM: 122 · Puntuación: 94 · Género: Rol online · Idioma: Castellano (textos) · Precio: 29,99€, (12,99€ mes) · Web: www.wow-europe.com/es

BLIZZARD HA DADO CON LA RECETA perfecta en «World of Warcraft», el juego de rol online más popular. ¿Los ingredientes? Un sistema de juego sencillo pero amplísimo y un absorbente universo de fantasía medieval. La edición «Battle Chest» expresa este éxito y está pensada para los que se inician y para los veteranos más fieles.

La edición incluye

- Caja de la colección Battle Chest.
- Juego «World of Warcraft» y su expansión «The Burning Crusade» (en DVD).
- Manuales originales de ambos títulos en castellano.
- Un "Pase de Invitado de Diez Días" para invitar a un amigo a probar el juego.
- Dos guías oficiales para iniciarse, de Bradygames: «World of Warcraft» y «WoW The Burning Crusade», ilustradas y en castellano.

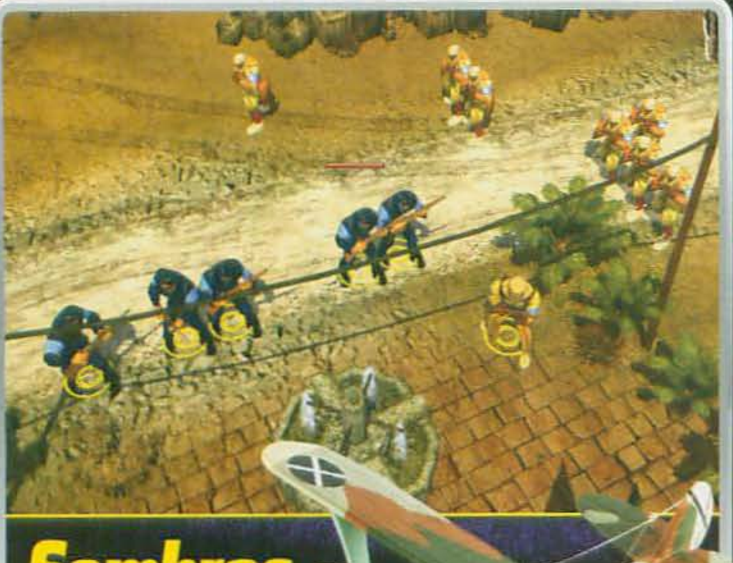
¡CONSIGUE LO MÁS EXCLUSIVO!



- Las ediciones especiales y de colección tienen una producción muy limitada, por eso, tarde o temprano, suelen agotarse, y es que la exclusividad de estos tesoros es un valor añadido. Para conseguirlos tienes que anticiparte.
- Entérate de los lanzamientos de las ediciones especiales. En Micromanía te lo anunciaremos en Noticias. También tienes que asegurarte de saber el contenido real que incluirá la edición, para evitar decepciones. Ten en cuenta que son más caras.
- Finalmente, si estás interesado, ¡adelante! Acude a realizar tu prereserva en la tienda o en canales online. Siempre corres el riesgo de que el juego no sea lo que tú esperabas, pero si esperas demasiado puedes quedarte sin la edición especial.

LO MÁS NUEVO

Entre los lanzamientos recientes, no faltan ediciones de coleccionista dedicadas a los juegos que atraen más expectación. ¡Estas son las mejores!



Sombras de Guerra
Edición Especial

- Compañía: Legend Studios/Planeta Int.
- Distribuidor: Planeta - MM: 157
- Puntuación: 68 - Género: Estrategia
- Idioma: Castellano - Precio: 39.95€
- Web: www.sombrasdeguerra.es

SI TE GUSTA LA HISTORIA un juego que, por primera vez, te permite revivir la Guerra Civil Española en el papel de uno de sus comandantes, ha de interesarte. Si bien, no destaca por su espectacularidad técnica, el juego reproduce batallas históricas y la edición especial viene con un buen puñado de elementos originales y exclusivos.

La edición incluye

- Dos modelos de avión metálicos a escala 1:100, el Polikarpov I-16 del bando republicano (el Chato); y el Henechel HS-123 del bando nacional (el Angelito)
- Banda sonora original del juego en CD
- Alfombrilla exclusiva para el ratón
- Manual, libro extra sobre árboles tecnológicos, e informe confidencial
- Juego «Sombras de Guerra»



◄ Las réplicas metálicas hacen única esta edición.



Crysis
Special Edition

- Compañía: Crytek/EA - Distribuidor: EA
- Comentado en MM: 156 - Puntuación: 98
- Género: Accion - Idioma: Castellano
- Precio: 59.95€ - Web: www.es.ea.com/crysis

LA ACCIÓN tiene en «Crysis» uno de sus títulos de referencia. Su tecnología avanzada, su jugabilidad extrema y un diseño artístico excepcional lo han alzado a la cumbre de la acción donde los demás juegos del género se miran. Su edición especial es una pieza de colección ineludible para los aficionados.

► «Crysis» es ya un clásico de la acción. ¿No te gustaría conservarlo toda la vida en una edición de lujo?

La edición incluye

- Caja de la Special Edition, metálica serigrafiada, con funda transparente ilustrada
- DVD Bonus con el "making of" de «Crysis»
- Banda sonora en CD
- Librito de arte, 16 páginas con ilustraciones que inspiraron el juego
- Bono para desbloquear un vehículo exclusivo dentro del juego, el blindado anfibio APC
- Juego «Crysis»

Frontlines. Fuel of War
Special Edition

- Compañía: Kaos Studios/THQ - Distribuidor: THQ - Comentado en MM: 160 - Puntuación: 92
- Género: Acción - Idioma: Castellano (textos) - Precio: 49,95€ - Web: www.frontlines.com

¡ACCIÓN INCOMBUSTIBLE! Eso es lo que vives en el estupendo «Fuel of War», donde surge el conflicto por el control de los recursos energéticos. Combatirás sin tregua, en una emocionante campaña o en batallas online con la acción más explosiva. La edición especial está destinada a soldados de élite... Vamos, tú mismo.

► No creas que el contenido de una edición así no tiene utilidad práctica, ¡Oye, qué mejor que una camiseta!

La edición incluye

- Caja de la Special Edition decorada con relieves
- Banda sonora original del juego en CD
- Póster exclusivo
- Libro de arte con 24 ilustraciones que inspiran la imaginería del juego
- Camiseta exclusiva (talla L) con el escudo de los "Stray Dogs" la unidad de élite en el juego
- Juego «Frontlines. Fuel of War»

HÉROES "DE VERDAD"

Ya los has visto en la pantalla de tu PC, pero también pueden acompañarte con su presencia. Los héroes más carismáticos de los videojuegos tienen su réplicas en la realidad, detallas figuras de unos 30 o 40 cm.

No son simples adornos sino obras de arte y las buenas te costarán lo suyo, unos 100 € o más. Eso sí, te deleitarás sólo mirándolas.



◄ Una variante más modesta de las estatuillas son las llamadas "figuras de acción", como aquí las de Lara Croft de «Tomb Raider» y el Agente 47 de «Hitman». Suelen medir entre 18 y 20 cm. Están hechas en plástico y no son tan detalladas pero también son mucho más asequibles.

AÚN PUEDES CONSEGUIRLOS

¡Quedan muy pocas unidades! Date prisa o te quedarás sin ellas.

Bioshock
Edición de Coleccionista

➲ Compañía: 2K Boston/2K Australia ➲ Distribuidor: Take 2 ➲ Comentado en MM: 154 ➲ Puntuación: 90 ➲ Género: Acción/Rol ➲ Idioma: Castellano ➲ Precio: 59,99€ ➲ Web: www.2kgames.com/bioshock/

LA ARRIESGADA APUESTA de 2K Boston, con una ambientación surrealista y una historia apasionante, ha dado lugar a uno de los grandes juegos del género. Pero «Bioshock» es también de los juegos más originales. La Edición de Coleccionista tiene detalles únicos como el "big daddy".

◄ La caja de acero repujado tiene un aspecto increíble.

La edición incluye

➲ **Caja especial de la edición** (con ventana al interior) ➲ **Caja de estuche DVD metálica** del juego a color y con relieves ➲ **Figura metálica de un Big Daddy** (papaíto) ➲ **Banda sonora** del juego en CD. (estuche DVD adicional) ➲ **DVD "Welcome to Rapture"** ("así se hizo", imágenes y vídeos) ➲ **Juego** «Bioshock»

Gothic 3
Collector's Edition

➲ Compañía: Piranha Bytes/Jowood ➲ Distrib: Nobilis ➲ MM: 142 ➲ Punt.: 90 ➲ Género: Rol ➲ Idioma: Castellano ➲ Precio: 59,99 € ➲ Web: www.gothic3.com

EL ROL CLÁSICO de «Gothic3» es al mismo tiempo innovador, llevándote a un mundo de enorme realismo, repleto de misiones y de acción. De su edición especial, que es muy completa, sólo quedan unas cuantas copias.

► La joya de la edición es la elegante espadita.



➲ **Caja** de la Edición Coleccionista ➲ **DVD con el "making off"** (estuche DVD adicional) ➲ **Póster** exclusivo del juego ➲ **Espada** en miniatura (réplica metálica de 22 cm) ➲ **Manual** de la edición ➲ **Libro de arte de 98 páginas**, con ilustraciones, renders, fotos del equipo y descripciones de los personajes del juego (en inglés) ➲ **Juego** «Gothic 3»

Medieval II. Total War
Edición de Coleccionista

➲ Compañía: The Creative Assembly/Sega ➲ Distribuidor: Sega ➲ Comentado en MM: 143 ➲ Puntuación: 94 ➲ Género: Estrategia ➲ Idioma: Castellano ➲ Precio: 59,95€ ➲ Web: www.totalwar.com

LA FORMIDABLE COMBINACIÓN de estrategia profunda con las batallas a gran escala y en tiempo real ha reunido a miles aficionados en «Medieval II». Su Edición de Coleccionista es también una combinación de elementos exclusivos y otros funcionales muy útiles para jugar.

► Es una edición de las más originales que hay a la venta.



➲ **Caja especial de la edición** ➲ **Manual especial de la edición** en castellano ➲ **Banda sonora** en CD remezclada por Jeff Van Dyke, (ganador de un premio BAFTA) ➲ **DVD con el "así se hizo"** (estuche DVD adicional) ➲ **Mapa póster** con los terroritorios del juego ➲ **Planificador de Unidades.** ➲ **Tres postales con arte**, de alta calidad ➲ **Figurita metálica** exclusiva ➲ **Juego** «Medieval II. Total War»



◄ **El merchandising de los juegos,** también da lugar toda clase de artículos interesantes para coleccionar o simplemente para recordarte los buenos de tus juegos favoritos.

◄ **Prendas de toda clase,** llaveros, tazas, bustos, abrecartas y cachivaches... ¡El RD2D2 es un reproductor de MP3!

ENCONTRARÁS MÁS INFORMACIÓN EN:

En las mismas tiendas donde compras tus juegos, también puedes encontrar algunos de estos artículos, pero si quieres más, toma nota de estas páginas web que te indicamos:

➲ www.kanpekisetto.com
➲ www.laespadatoledana.com
➲ www.moviesdistribucion.com
➲ www.vistoenpantalla.com
➲ www.hobbytoon.com
➲ skynet-shop.com



The Witcher
Edición de Coleccionista

➲ Compañía: CD Projekt/Atari ➲ Distrib.: Atari ➲ MM: 155 ➲ Puntuación: 97 ➲ Género: Rol ➲ Idioma: Castellano ➲ Precio: 69,95€ ➲ Web: www.thewitcher.com

OBRA MAESTRA DEL ROL, «The Witcher» está inspirado en la obra literaria de Andrzej Sapkowski, lo que se traduce en el juego con un universo adulto y complejo fielmente recreado, con una desbordante jugabilidad y un argumento apasionante. En la Edición de Coleccionista destaca el magnífico libro de arte con ilustraciones a toda página en color.

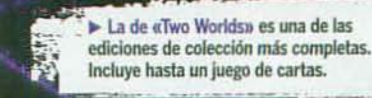
La edición incluye

➲ Caja de la Edición de Coleccionista ➲ DVD con el "Making off" (estuche DVD adicional) ➲ Banda sonora en CD (caja CD adicional) ➲ Mapa "The Northern Kingdoms", los territorios del juego ➲ Libro de arte con más de 204 páginas, con ilustracione de alta calidad de los personajes del juego ➲ Juego «The Witcher»

Two Worlds. Royal Edition

➲ Compañía: Reality Pump/TopWare ➲ Distribuidor: Nobilis ➲ Comentado en MM: 150 ➲ Puntuación: 90 ➲ Género: Rol ➲ Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces) ➲ Precio: 64,99€ ➲ Web: www.2-worlds.com

DE NUEVO EL GÉNERO DEL ROL inspira un gran juego, con una fenomenal edición de coleccionista. «Two Worlds» es rol del más clásico y ofrece libertad de acción, una extensa aventura y un universo de fantasía. Todo ello con una genial realización técnica. Podrías estar jugando durante años y en su Royal Edition tiraron la casa por la ventana. ¡Tiene de todo!



▶ La de «Two Worlds» es una de las ediciones de colección más completas. Incluye hasta un juego de cartas.

La edición incluye

➲ Caja de la Royal Edition ➲ Manual de la edición (multilenguaje) y manual en castellano ➲ DVD Bonus que incluye "making off", banda sonora, fondos de escritorio y fansite kit, (estuche de DVD adicional) ➲ Juego de rol de cartas (55 cartas) ➲ Camiseta exclusiva (talla L) ➲ Espada abrecartas (27 cm) ➲ Mapa de los territorios ➲ Juego «Two Worlds»

¡¿YA ESTÁ AGOTADO?!

▣ En tiempo récord se han vendido las 80.000 copias producidas de la magnífica "Collector's Edition" de «Age of Conan». Si reservaste la tuya, felicidades.

▣ Pero si no, y eres como tantos que nos hemos quedado con las ganas, sólo nos queda esperar a ver si Eidos se anima a hacer una reedición que, por ahora, no está prevista... Una razón más para animarse a utilizar las campañas de prereserva.

▣ Lo bueno es que siendo un juego online, la comunidad puede hacerse escuchar, ¿nos harán caso? Cruza los dedos.



Y TAMBIÉN SON ESPECIALES...

▣ No creas que sólo las cajas grandes pueden ser vistosas e interesantes. Estas ediciones, más modestas, destacan por su estupenda presentación o por un contenido adicional.



Supremme Commander ▶

➲ Compañía: Gas Powered Games/THQ ➲ Distribuidor: THQ ➲ Comentado en MM: 145 ➲ Puntuación: 95 ➲ Género: Estrategia ➲ Precio: 14,95€ ➲ Presentación: Caja metálica con relieves ➲ Web: www.supremecommander.com



◀ Hard to be a God

➲ Compañía: Akella/Nobilis ➲ Distribuidor: Nobilis ➲ Comentado en MM: 156 ➲ Puntuación: 82 ➲ Género: Rol ➲ Precio: 39,95€ ➲ Presentación: Caja metálica con relieve ➲ Web: www.hardtobeagod.com/es



Titan Quest ▶

➲ Compañía: Ion Lore/THQ ➲ Distribuidor: THQ ➲ Comentado en MM: 138 ➲ Puntuación: 95 ➲ Género: Acción ➲ Precio: 9,95€ ➲ Presentación: Caja metálica ➲ Web: original.titanquestgame.com



◀ Bioshock Caja Metálica

➲ Compañía: Irrational Games/2K ➲ Distribuidor: 2KGames ➲ Comentado en MM: 152 ➲ Puntuación: 96 ➲ Género: Estrategia ➲ Precio: 19,95€ ➲ Presentación: Caja metálica con relieves ➲ Web: www.2kgames.com/bioshock

Assassin's Creed ▶

➲ Compañía: Ubisoft Montreal ➲ Distribuidor: Ubisoft ➲ Comentado en MM: 160 ➲ Puntuación: 96 ➲ Género: Aventura/Acción ➲ Precio: 59,95€ ➲ Director's Cut Edition: jugabilidad extra ➲ Web: assassinscreed.es.ubi.com



◀ Painkiller Black Edition

➲ Compañía: DreamCatcher/Nobilis ➲ Distribuidor: Nobilis ➲ Comentado en MM: 112 ➲ Puntuación: 90 ➲ Género: Acción ➲ Precio: 19,95€ ➲ Contenido: Banda sonora y expansión ➲ Web: www.painkillergame.com



Sam & Max. Season One Epecial ▶

➲ Compañía: Telltale/The Adventure Company ➲ Distribuidor: Nobilis ➲ Comentado en MM: 161 ➲ Puntuación: 93 ➲ Género: Aventura ➲ Precio: 29,95€ ➲ Presentación: Caja metálica con relieves ➲ Web: www.telltalegames.com

Y PARA EL FUTURO...

Sólo se anuncian ediciones especiales de los más esperados. ¡Éstos son los próximos, atento!



Alone in the Dark
Edición de Coleccionista

- Compañía: Eden Games/Atari
- Distribuidor: Atari
- Lanzamiento: Junio de 2008
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Precio: 59,95€
- Web: www.centraldark.com

SI YA ESTABAS IMPACIENTE por jugar a «Alone in the Dark», ahora te vas a morder las uñas... Y no por lo terrorífico del juego, sino por la ansiedad, pero sólo unas horitas de nada. Su edición de coleccionista está al caer, ya puedes reservarla. Es una oportunidad para los fans de esta saga de misterio y terror, pueden adquirirlo en un formato que merece la pena conservar.

La edición incluirá

- Caja de la Edición de Coleccionista
- DVD con el "making of" que incluirá imágenes sobre el desarrollo y entrevistas con los creadores (en estuche DVD)
- Banda sonora original con 8 tracks (en estuche de CD)
- Figura exclusiva del protagonista, Edward Carnby (15 cm)
- Libro de arte de 60 páginas, con ilustraciones del juego a color
- Juego «Alone in the Dark»

Fallout 3
Collector's Edition

- Compañía: Bethesda
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Octubre 2008
- Género: Rol
- Idioma: Castellano
- Precio: Por determinar
- Web: fallout.bethsoftcom

CON «FALLOUT 3» regresa uno de los títulos más anhelados por todos los aficionados del rol. Pero el inimitable y desolado universo post-apocalíptico de «Fallout» tendrá esta vez más acción y una ambientación realmente espectacular. También su edición de coleccionista será única, empezando por el exclusivo maletín metálico que la contendrá.

La edición incluirá

Caja Vault-Tec de la Collector's Edition. Maletín metálico con relieves e ilustraciones. DVD especial con el "making off" del juego. Libro de arte (unas 100 páginas) con ilustraciones y comentarios. Figurita Vault Boy "cabezudo". Juego «Fallout 3»

World of Warcraft.
Wrath of the Lich King. Edición Especial

Compañía: Blizzard/Vivendi · Distribuidor: Vivendi · Lanzamiento: 2008 · Género: Rol online · Idioma: Castellano (textos) · Precio: Por determinar · Web: www.wow-europe.com/es

LOS DIEZ MILLONES DE JUGADORES de «World of Warcraft» –que se dice prontotienen sus ojos puestos en la próxima expansión. El contenido que promete «Wrath of the Lich King» augura la mayor ampliación del popular universo de Blizzard, incluyendo una nueva clase, territorios, niveles hasta el 80 y mucho más. ¿Será suficiente para mantenerlo como número uno indiscutible del rol online? La edición debería ayudar mucho, pero... ¿qué contendrá? Blizzard guarda silencio.

La edición incluirá

Contenido no descrito. Blizzard dará detalles cuando el lanzamiento del juego esté próximo.

Warhammer Online
Age of Reckoning. Collector's Edition

Compañía: EA Mythic/GOA · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Otoño de 2008 · Género: Rol online · Idioma: Castellano (textos) · Precio: Por determinar · Web: www.war-europe.com



¡ES LA GUERRA! «Warhammer Online. Age of the Reckoning» viene dispuesto a plantarle cara a los grandes del rol online. Es un serio aspirante a dominar el género y viene con un impresionante universo, la tecnología y la ambición para conseguirlo. Para empezar, ha anunciado una espléndida edición de coleccionista repleta de extras y de contenidos exclusivos dentro del juego.

La edición incluirá

Caja Collector's Edition. Figura Games Workshop: caudillo orco y su chamán (requerirá montaje y pintura). Novela gráfica "El Preludio a War" con 128 págs. Libro de arte con 224 páginas. Objetos exclusivos en el juego. Alfombrilla para el ratón. Juego «Warhammer Online»

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Tácticas en equipo

DESCARGAS » DEMO DE «WORLDSHIFT» EN CASTELLANO



Ya sabes, si has pasado por la sección de reviews, que los creadores del mítico «Tzar» vuelven a la carga con «WorldShift». Este formidable juego de estrategia cuenta con una estupenda ambientación futurista y una jugabilidad amplísima. Ya está disponible, pero si antes de decidirte por él quieres ir probándolo y te perdiste la demo del DVD en el número 161, estos días desde la web de FX estará disponible la demo en castellano. Verás que sus gráficos y efectos visuales son deslumbrantes. Lo mejor de «WorldShift» es su modo cooperativo multijugador, que augura emocionantes partidas online contra los jefes enemigos.

Lo encontrarás en: *www.fxinteractive.com/home.htm*

Táctica y combate

DESCARGAS » JUEGO «SAVAGE 2: A TORTURE SOUL»

Ya puedes descargar gratuitamente una versión de prueba de «Savage 2: A Torture Soul», una espectacular producción de S2 Games que combina acción y estrategia en tiempo real, en un modo multijugador online. La versión demo es el juego completo para que puedas descubrirlo con el tutorial interactivo y practicar con el modo individual, salvo porque limita a cinco horas la conexión online. La versión registrada cuesta unos 19 €, sin cuotas. Sólo se distribuye mediante descarga digital, tanto en la web oficial como en plataformas como Steam.

¿General o guerrero?

Ambientado en un universo de espada y brujería, «Savage 2» se juega por equipos, uno para los humanos y otro para las bestias. El objetivo consiste en destruir la base enemiga. Cada equipo tiene un comandante, el rol ideal para estrategas como tú, pues deberás gestionar los recursos, construir edificios, asegurar las defensas, crear las unidades y comandarlas en el mapa general. El resto de los jugadores serán las unidades de combate y entrarán directamente en el escenario como en un típico juego de acción online, con cámaras en tercera persona para las luchas en melée o subjetivas para disparar con las armas a distancia. La cantidad de unidades, personajes, hechizos y construcciones es inmensa. ¡Venga, apúntate!



▲ Como comandante es un clásico juego de estrategia en tiempo real con gestión de recursos, edificios, unidades y órdenes tácticas.



▲ La jugabilidad es total como juego de rol y acción, gracias a su eficaz sistema de control.

MÁS INFORMACIÓN: savage2.s2games.com

La otra vida

Sims en la Red

INTERNET » WEB OFICIAL DE «LOS SIMS 3»

Ya está a pleno rendimiento la página oficial en castellano de «Los Sims 3» para que puedas estar al día con las últimas noticias sobre su desarrollo y conocer al detalle las características de los editores para los Sims y sus casas. También puedes registrarte para acceder a eventos especiales.

Más información: *www.portalmix.com/lossims*

Ya llega

Verano creativo

en el DVD Micromanía

DESCARGAS » EDITOR DE CRIATURAS EN «SPORE»

Aunque no podrás echar el guante a «Spore» hasta el 5 de septiembre, ya sabes que puedes ir descubriendo la que será una de las piezas fundamentales del juego: el «Creature Creator», tanto en su versión demo –que podrás descargar desde la página oficial o instalar desde el DVD de Micromanía– como una edición completa que estará disponible por descarga a 9,95 €, y en tiendas al mismo precio. Y lo mejor es que podrás exportar tus criaturas a la versión final de «Spore». También podrás compartirlas por email e incluso presumir de ellas publicando vídeos en YouTube. ¿A que mola?

Lo encontrarás en: *http://eu.spore.com/home.cfm?lang=es*



Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

La cuestión del doblaje en las aventuras

ACTUALIDAD · ¿LEER O ESCUCHAR LOS DIÁLOGOS?

Los diálogos hablados en las aventuras llegaron a principios de los noventa, con el estreno del CD-ROM. «Day of the Tentacle» o «Space Quest IV» ya incluían diálogos realizados por actores profesionales. Cuando llegaron a España, se inició la polémica: ¿los diálogos debían doblarse al castellano o subtitularse? El dilema ha vuelto a avivarse con el lanzamiento de «Sam & Max. Temporada Primera». Hace unas semanas, Nobilis Ibérica lanzó una encuesta en la que preguntaba a los jugadores si querían el juego doblado o subtitulado. Por estrecho margen ganó el subtitulado y así es como ha sido lanzado el juego. ¿Sorprendido?

¿Y por qué no los dos?

Muchos jugadores prefieren el doblaje porque mientras juegan no quieren distraerse leyendo, mientras que otros prefieren por los subtítulos para disfrutar de las voces originales. Compañías como FX o Friendware siempre doblan sus juegos, como «Jack Keane» o «Paradise». Otras compañías optan por subtitular, como Nobilis, previa consulta a los jugadores.

Ambas opciones tienen su parte de razón. Entonces, ¿por qué nunca se usan las dos? El DVD tiene capacidad para incluir las voces originales subtituladas y el doblaje. Quizá sea un poco más caro, pero contentarían a todo el mundo y la aventura interesaría a todos los aficionados. ¿No te parece?

MÁS INFORMACIÓN: www.fxinteractive.com y www.nobilis.es

Sigue jugando

Batallas épicas

DESCARGAS · MOD «COMPANY OF HEROES»



Si quieres darle un nuevo aire de fidelidad histórica a «Company of Heroes» no tardes en instalar el mod "Battle of the Bulge". Retoca las unidades y el motor de juego en doctrinas y veteranos para aumentar el realismo, a la par que recrea todo el dramatismo de la batalla de las Ardenas, la última ofensiva de la Wehrmacht en el frente occidental.

Lo encontrarás: *botb.fiffa.net/index.php?topic=4.0*

Kit de mapas

DESCARGAS · ESCENARIOS PARA «C&C 3: LA IRA DE KANE»



Para los que necesitan más acción en las partidas del multijugador online se ha publicado un kit oficial con cuatro nuevos mapas que te sorprenderán por su original diseño y ambientación. Muchas comunidades y clanes ya los han adoptado como mapas base, así que tendrás que instalarlos para poder entrar en las partidas generadas con estos mapas.

Lo encontrarás en: *www.cncmaps.com*

Manos a la obra

Reto para maperos

INTERNET · CONCURSO «WORLD IN CONFLICT»

Si una de tus aficiones es la creación de escenarios ahora tienes la oportunidad de ganar unos eurillos con «World in Conflict». Sierra y nVidia han organizado un concurso con interesantes premios en metálico y la publicación oficial de los mapas multijugador ganadores en futuras expansiones.

Lo encontrarás en: *www.worldinconflict.com/es*

Del cómic a tu PC

Lo nuevo de Benoît Sokal

NOVEDADES · JUEGOS DE LA TRILOGÍA NIKOPOL



Tras el éxito de la saga «Syberia» y más tarde la menos conocida, –pero también prestigiosa– «Paradise», Benoît Sokal ha anunciado su más ambicioso proyecto. Sokal, que es un afamado dibujante de cómic convertido en diseñador de aventuras, se atreve en esta ocasión a realizar una adaptación de la trilogía de comics Nikopol, la obra más emblemática del dibujante Enki Bilal. El primer capítulo del cómic es "La Feria de los Inmortales" y está ambientado en una París apocalíptica, en el año 2023, en que la corrupción y la violencia se han adueñado de las calles. Saldrá a la luz a lo largo de 2008. ¡Lo esperamos con ganas!

Más información: *www.whitebirdsproductions.com*

Juegos descargables

Las aventuras de Oberon

AVENTURAS ONLINE · PASATIEMPOS CASUALES



Desde hace un par de años, los juegos casuales han alcanzado un gran protagonismo gracias a Internet. Oberon Games se ha convertido en una de las compañías "casual" más populares, gracias a la calidad de sus juegos, creados por gente de la talla de Jane Jensen. En su catálogo hay varias aventuras, algunas basadas en obras de Agatha Chirstie, y otros como «Blood Ties» o «The NightShift Code». Puedes descargarte la demo y comprar el juego por unos 8 €.

Más información: *gamecenter.oberon-media.com*

Odisea en tu cuarto

NES Questweb

AVENTURAS ONLINE · JUEGO GRATUITO

Atento a la regla número uno del jugón empedernido: ¡Nunca le dejes tu consola o PC a nadie! El protagonista de «NES Quest» ha aprendido bien esta lección. No se le ocurrió otra cosa que dejar su vieja consola NES a sus primos y se la han devuelto destrozada. Así comienza una divertida mini epopeya en busca de las piezas necesarias para arreglar esta vieja reliquia consolera. «NES Quest» es una aventura gratuita de corte clásico realizada con el programa Parser AGS 3.0, que ha sido traducida al castellano. ¡No tienes excusa para no probarla!

Lo encontrarás en: *www.mrt-prodz.com/kcdgames/nesquest/*



▲ ¿Serás capaz de encontrar las piezas para arreglar tu vieja consola NES? Descúbrelo en esta aventura gratuita en castellano.

Juegos Gratuitos

Gorilas en la Red

DESCARGAS «KONG»

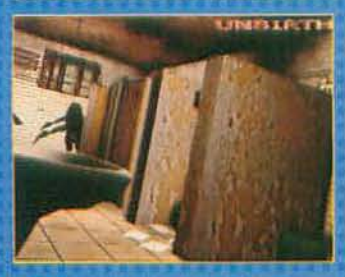


En este juego de acción multijugador, cuyo título es «Kong» varios gorilas se enfrentan empleando todo tipo de armas y armaduras. Inicialmente cuenta con tres modos de juego: Deathmatch, Deathmatch por equipos y Capturar la bandera, aunque se planea incluir más. Y como todo buen juego multijugador, cuenta con un modo individual lleno de bots para que puedas ir practicando.

Lo encontrarás en: *www.konggame.co.uk*

Terror naciente

DESCARGAS «UNBIRTH»



Aunque es un juego amateur «Unbirth» resulta escalofriante. Su autor ha estado dedicando todo el tiempo libre que ha podido durante tres años, pero finalmente no lo ha concluido. Una lástima, pero para no desaprovechar el trabajo realizado, ha decidido liberar lo que tenía hecho hasta el momento, una especie de demo, para que todos podamos disfrutar de su buen hacer.

Lo encontrarás en: *unbirth.frictionalgames.com/index.php*

Sigue jugando

Vuelven los clásicos

DESCARGAS «DOOM» Y «DOOM II»

Mira que ya han pasado años desde la salida de «Doom» pero aún hay aficionados que siguen creado herramientas para ellos. La última en aparecer es "Oblige" un generador aleatorio de niveles. El programa se encarga de todo: crear mapas, colocar a los enemigos y repartir la munición. También funciona con otros clásicos como «Wolfenstein 3D» y «Heretic».

Descarga: *sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=176314*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Vuelve la acción más esperpéntica

ACTUALIDAD/DESCARGAS TERCERA ENTREGA DE «POSTAL»

La saga «Postal», tan controvertida desde sus inicios, ha dado mucho qué hablar... ¿Quién nos lo iba a decir? Para los que no conozcan el título, se trata de una serie de acción protagonizada por un cartero que debe realizar misiones cotidianas durante cinco días de su vida, pero con la opción de recorrer la ciudad a su antojo y... ¡atacar a los ciudadanos que encuentre a su paso! El caso es que ambos juegos tenían elementos interesantes, pero si por algo se dieron a conocer fue por su exagerada violencia, con la que -llevándola hasta lo absurdo- se quería ofrecer un "humor" esperpéntico.

Llega el tercero y... ¿quién ha hecho la peli?

Bueno, pues ahora, diez años después del lanzamiento de «Postal», los chicos de Running with Scissors vuelven a la carga con la tercera entrega, que volverá a presentarnos una nueva ciudad en la que, los adultos que quieran podrán descargar adrenalina. En su desarrollo se emplea la célebre tecnología Source, original de «Half-Life 2», así que parece que la cosa va -digamoslo así- en serio.

Precisamente, para celebrar al décimo aniversario de la aparición del primer «Postal», la compañía ha colgado en su página web el apartado multijugador completo de la segunda parte, por si no tuviste



Con motivo de la aparición de la tercera entrega de la saga, Running With Scissors nos brinda el modo multijugador de «Portal 2» mediante descarga.



A la saga «Postal» se la recuerda por ser muy gamberra, pero no todos entendieron su humor.

la oportunidad de conocerlo en su día y tienes curiosidad. Tendrás a tu disposición veinticinco personajes a elegir, catorce mapas, once armas a cada cual más extravagante y cuatro modos de juego: Deathmatch, Deathmatch por equipos, Grab; donde deberás encontrar diez bolsas con premios, y Snatch; que es como el típico "capturar la bandera", pero que en este caso consiste en "capturar a la chica" de tu adversario.

Todo esto, además, coincide con el estreno de la película de «Postal», que sigue el esquema "cómicamente violento" de la saga, de mano del polémico director Uwe Boll. De hecho, todo parece apuntar a que el mismísimo Uwe Boll será uno de los personajes que aparecerán en «Postal 3». Nos da en la nariz que más de un jugador va a disfrutar atizándole a su alter-ego virtual... ¡Ay, qué cosas!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.postal2.com*

Efectos colaterales

ACTUALIDAD «RAINBOW SIX VEGAS 2»

Muchos jugadores de «Rainbow Six Vegas 2» han descubierto que el juego tiene algunos fallos en su diseño y que más de una vez se bloquea en algunos equipos. Esto ya de por sí es un problema, pero si por algo es grave es porque tras cada bloqueo se genera un archivo de hasta 1 GB en el directorio del juego, archivos que no sirven para nada. Si uno no le pone remedio, puede acaparar todo el espacio libre del disco duro y hacer que el juego no funcione. Hasta ahora, sólo se podían borrar los archivos a medida que iban apareciendo. Menos mal que Ubisoft ha publicado un parche con el que ya no se crean "archivos basura". Este, por otra parte estupendo juego, sigue bloqueándose de vez en cuando, pero lo del parche es un avance.

Lo encontrarás en: *www.worthdownloading.com/game.php?gid=3068*

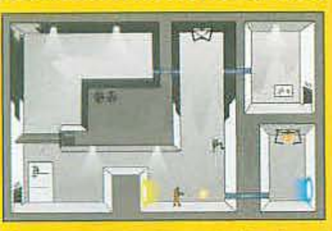


El problema de los "archivos basura" queda solucionado con el parche, ya sólo falta que no se bloquee. ¿Para cuándo el siguiente?

Curiosidades

Portal en 2D

COMUNIDAD «PORTAL»



¿Te has acabado el juego de «Portal» y te ha sabido a poco? Pues en esta página encontrarás 40 nuevos niveles. Sí, la única diferencia con el juego de Valve es que se trata de una versión en 2D. Sus autores comenzaron a crearlo cuando se estaba diseñando el juego original; la idea les pareció tan buena que decidieron crear con "Flash" un «Portal» en 2D por su cuenta.

Lo encontrarás en: *portal.wecreatestuff.com*

De las 2D a las 3D

DESCARGAS «PORTAL»



Y si la versión flash de «Portal» que acabamos de comentar te parece un pelín extravagante, también tienes la opción de disfrutar de los 40 nuevos niveles, esta vez sí, para el juego original. Necesitarás «Half-Life 2» y «Portal» para poder jugarlos. En total, te esperan más de tres horas de diversión.

Lo encontrarás en: *portalmaps.wecreatestuff.com*

Terapia con juegos

COMUNIDAD
«FULL SPECTRUM WARRIOR»



Ya se sabía que el ejército norteamericano empleaba videojuegos bélicos para entrenar a sus soldados, pero al parecer ahora también servirán para ayudar a aquellos con desorden postraumático. Para ello, están creando un mod de «Full Spectrum Warrior». Con unas gafas de realidad virtual y unos audífonos, el paciente podrá experimentar el suceso. ¿Será efectivo?

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Comienza el reinado de Conan

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN: HYBORIAN ADVENTURES»

Llevábamos tiempo esperándolo pero ya está aquí. Las más de un millón de suscripciones a la beta –antes del lanzamiento– ya auguraban que «Age of Conan» está llamado a convertirse en uno de los grandes dentro del rol online. También el número de reservas, tanto de la edición normal como de coleccionista, han superado incluso el lanzamiento de «World of Warcraft», aunque la compañía asume que no tendrá tantos seguidores como éste. Lo cierto es que, con los dos juegos en la mano, podemos decir que «Age of Conan» plantea una seria alternativa al juego de Blizzard.



Dos juegos completamente distintos

Por una parte parece que «Age of Conan» ha conseguido atraer a un buen número de jugadores que nunca antes habían mostrado interés por el género y, por otra, a muchos que tras vivir en otros mundos no encuentran en «World of Warcraft» el contenido y la profundidad que buscan. Pese a ello, uno de los grandes retos de «Age of Conan» es convencer a los actuales pobladores de Azeroth de que hay vida más allá y tiene que conseguirlo antes del lanzamiento de la expansión «Wrath of the Lich King» o lo tendrá muy difícil. Con un PvP más sofisticado, una cuota similar y gráficos más impactantes –y más exigentes– «Age of Conan» se presenta como un juego mucho más salvaje, lo que lo aparta, o debería, del público más joven. También requiere más dedicación, aunque por otra parte se atreve a explorar nuevas fórmulas de juego. En fin, en esta guerra de titanes, a la que también se unirá «Warhammer Online», somos los jugadores quienes tendremos la última palabra, sin duda.

MÁS INFORMACIÓN EN: community-es.ageofconan.com

Y además...

Imperios rivales

Los cuatro imperios más poderosos de «Eve Online» se preparan para la guerra, ya que según ha anunciado CCP ésta será la base de la nueva expansión gratuita, «Empyrean Age», que se espera para este verano. Como piloto te sumergirás en nuevas guerras de facciones. En un PvP a pequeña escala podrás realizar misiones que te enviarán a territorios ocupados por jugadores enemigos o a entrar directamente en combate contra otros en las zonas de guerra.

Lo encontrarás en: *www.eveonline.com/empyreanage/index.html*

¡Ponte al día!

Guild Wars actualizado

ACTUALIDAD NOVEDADES EN EL PVP DE «GUILD WARS»

Los desarrolladores de «Guild Wars» están trabajando en un nuevo sistema de habilidades para equilibrarlas de forma que tengan valores diferentes en la parte PvP (jugador vs jugador) y PvE (jugador vs entorno). Hasta ahora, si se veía que una habilidad desequilibraba los combates entre jugadores se reducían sus efectos, pero esto afectaba también al PvE. Ahora algunas habilidades se equipararán igual, pero tendrán dos versiones y se distinguirán porque llevarán al final del nombre el texto "PvP" indicando que cambiarán sus valores en las zonas competitivas. Sin duda, es una buena solución que ayuda a conciliar ambos modos de juego en «Guild Wars».



Lo encontrarás en: es.guildwars.com/news/article/nota_de_los_desarrolladores_actualizaciones_de_habilidades

¿Sabías que...

...la BlizzCon de este año, que tendrá lugar en Anaheim, California, los días 10 y 11 de octubre, tendrá tres salas para dar cabida a un mayor número de asistentes? Así que si eres un apasionado de «World of Warcraft» y quieres participar en el evento puedes apuntarte... por unos 100$.

Lo encontrarás en: www.blizzard.com/us/blizzcon

No te pierdas

Transporte público

En la velocidad hay más retos que ir a toda pastilla y adelantar sin miramientos. Sin ir más lejos, la demo de «Bus Simulator 2008» te propone un desafío no apto para tu estrés: conducir por el denso tráfico urbano un enorme autobús cumpliendo los tiempos de ruta y sin que se te pase ninguna parada. ¿Te atreves?

Más info.: www.bussimulatorgame.com

En boxes

La nueva simulación

Ya os hemos hablado antes de «iRacing.com», un simulador de carreras multijugador online que promete romper moldes en términos de realismo y pilotaje. Tras cuatro años de desarrollo está en fase beta y este verano se lanzará un servicio online para probar —o al menos conocer en detalle— las primeras versiones jugables. Además se abrirán candidaturas para participar como testeador, así que no le quites ojo a la página oficial.

Más información: www.iracing.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Regresa la Fórmula 1

ACTUALIDAD LICENCIA FÓRMULA 1

A lo largo de los últimos años muchos aficionados a la velocidad nos habéis preguntado por la ausencia de simuladores de Fórmula 1 con licencia oficial, recordando «F1 Challenge 99-02» de EA Sports como el último título que ofrecía una recreación real de pilotos, escuderías y monoplazas. Como muchos sabréis, la razón era el contrato de exclusividad firmado por la FIA y Sony en virtud del cual únicamente los títulos para Playstation podían contar con la licencia oficial. Un contrato muy criticado por su carácter de monopolio que, por suerte, ya ha expirado.



◄ ¿Cuál será el próximo juego que te dejará conducir un coche como éste?



Vuelve el hijo pródigo

Codemasters es quien ha obtenido los nuevos derechos de la licencia oficial de la Fórmula 1 y desarrollará simuladores para diversas plataformas, incluyendo PC, para 2009. La licencia ha caído en las mejores manos, pues Codemasters es responsable de sagas como «Colin McRae» o «TOCA Race Driver». Ya se sabe que el simulador utilizará la sensacional tecnología "EGO" creada para «Race Driver GRID», así que las perspectivas son fantásticas. Apúntate al foro oficial de los simuladores de la Fórmula 1 para estar al día.

MÁS INFORMACIÓN: www.codemasters.com y community.codemasters.com/forum/forumdisplay.php?f=1011

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

La aventura continúa en la red

DESCARGAS TAINTED BLOOD
EXPANSIÓN GRATUITA MULTIJUGADOR

Si eres uno de los muchos jugadores de todo el mundo que están disfrutando con «Two Worlds» te encantará saber que TopWare ha puesto a disposición de todos los aficionados una expansión gratuita para su original modo multijugador.

Treinta misiones, nada menos

La expansión, que responde al nombre de «Tainted Blood», incluye treinta misiones exclusivas para el modo online del juego. Las misiones son realmente variadas y abarcan tareas tan dispares como perseguir y acabar con un nigromante, investigar una misteriosa masacre en un campamento de leñadores o enfrentarte a un caballero rebelde. Además, «Tainted Blood» te dará acceso también al pueblo de Tharnburg, que cuenta con un gran distrito comercial y varias arenas en las que practicar tus habilidades.



Pero no pienses que la cosa acaba aquí, porque Top-Ware ya ha anunciado que ésta es sólo la primera de una larga lista de expansiones gratuitas y, de hecho, ya ha confirmado el nombre de la próxima «Curse of Souls». ¡Vamos, que se te acumula el curro!

Lo encontrarás en: taintedblood.2-worlds.com

Marcha atrás...

Bioware rectifica

ACTUALIDAD SISTEMA ANTIPIRATERÍA



Después de provocar las iras de los aficionados anunciado un desmesurado sistema de protección que hubiera exigido a los usuarios de «Mass Effect» "re-verificar" su nº de serie a través de internet cada diez días, Bioware se lo pensó mejor y anunció que descartaba el sistema en favor de un registro online único tradicional. Parece que esta vez quejarse sí que ha servido de algo... ¿o tal vez no?

Más información: masseffect.bioware.com

Y no te pierdas...

Música de película

Los roleros más melómanos tienen una cita obligada con «Fallout 3», y es que Bethesda ha confirmado que su banda sonora será escrita por el célebre compositor Inon Zur —«Baldur's Gate II: Throne of Baal», «Fallout Tactics»...— En su página web puedes encontrar tres muestras de su trabajo.

Más información en: fallout.bethsoft.com/spa/downloads/music.htm

Lock On modernizado

Sistema ACMI v 0.92

Los pilotos de combate analizan sus misiones y lo hacen mediante un simulador que reproduce con precisión milimétrica todas sus maniobras, es decir, un sistema de control de vuelo y análisis (ACMI). Se trata de una recreación en 3D de la misión que permite estudiar cada instante y detectar los fallos que se presenten o perfeccionar todo tipo de maniobras. Bien pues, igualmente, «Lock On: Modern Air Combat» cuenta con uno de estos sistemas ACM que ha sido actualizado a la versión 0.92 y ya está disponible. Esta versión ofrece, además, soporte para el próximo simulador del helicóptero K-50 de DCS, «Black Shark». Aquí tenéis el enlace donde podréis descargarlo:

Más información: *lomac.strasoftware.com/tacview-en.php*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

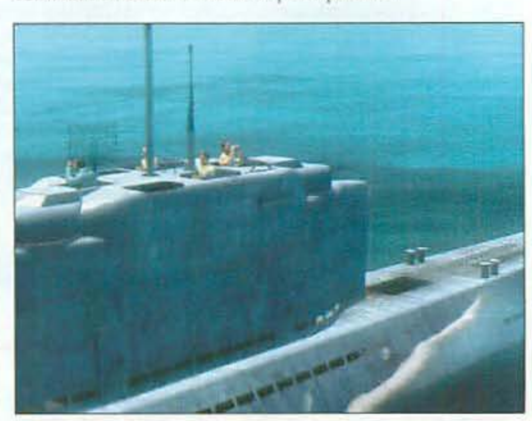
Campañas de U-boat en el pacífico

EXPANSIÓN «SILENT HUNTER 4»

La expansión «U-boats» para «Silent Hunter 4» ha zarpado y seguro que esperas ansioso sumergirte en su campaña, si es que no lo has hecho ya. Como sabes, la expansión reproduce las operaciones de los U-Boat alemanes en el Océano Índico. Vamos a comentarte algunos detalles y novedades en el desarrollo de la campaña de esta expansión.

El realismo de siempre y algo de ficción

La campaña da comienzo en 1943 y se extiende hasta 1945 poniéndote al mando de un sumergible tipo IX-D2 antes de pasar al avanzado tipo XVIII, que en realidad nunca entró en servicio pero que supone un interesante desafío. Más avanzado y con mejores motores y torpedos, carece de lanzadores de torpedos de popa y de cañones de cubierta, así que cuentas únicamente con tus torpedos de proa para hundir buques enemigos. De nuevo las mejoras, la tripulación y el equipo que introduzcas en el submarino te permiten especializarte en tus propias tácticas, pero esta vez el factor del "renombre" cobra importancia para acceder a las mejoras de tu submarino. Y se contempla como opción –esto es una novedad– el apoyo estratégico por medio de reconocimientos y ataques de aviones y buques aliados. Eso sí, no hay campaña o misiones cooperativas para "cazar" convoys en grupo, así que seguirás actuando en solitario al menos hasta que la comunidad desarrolle un mod que lo permita.



MÁS INFORMACIÓN: *www.ubisoft.es*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

A por la Eurocopa

INTERNET TORNEOS ONLINE «UEFA EURO 2008»

Mientras se disputa la fase final de la Eurocopa de Austria y Suiza en los servidores EASO de «UEFA Euro 2008» echa chispas el torneo online "La Batalla de las Naciones". Se trata de una competición en modo persistente con una clasificación por selecciones nacionales en las que puntúan los resultados de todos los jugadores que compitan bajo su bandera.

Suma y sigue

La competición tiene lugar en la nueva página "EA Sports Football World", creada par albergar todas las competiciones, "ladders" y comunidad online. Regístrate, crea un avatar y elige una selección. Desde ese momento todos tus logros en el modo individual y en los partidos online quedarán registrados en tu avatar, que irá subiendo de nivel y valoración. Cuando juegues contra un oponente humano, obtendrás más o menos puntos según el nivel de su avatar. Los resultados se registran en las tablas de líderes de jugadores, y la suma de los mismos se traslada al total de sus respectivas selecciones. Cada día se conceden trofeos a los mejores 250 jugadores de la tabla de jugadores y también se suman puntos a los mejores goleadores para premiar el juego ofensivo ¿Quien ganará? Bueno, como es una liguilla y no hay eliminatorias de cuartos de final, España tiene sus opciones ¿no?



MÁS INFORMACIÓN EN: *www.eafootballworld.com/es_ES*

Lo que dice el respetable

Goleada segura

Si te gustan los arcades de fútbol en la línea del divertido «Sensible Soccer» prueba la demo de «Football Challengue 2008», un perfecto ejemplo de que unos gráficos sencillos y un sistema de control intuitivo son sinónimos de una jugabilidad incalculable. Se usa un solo botón en combinación con las teclas de dirección y su aspecto es más que competente gracias a sus cámaras 3D dinámicas. La web oficial está en alemán, pero el juego tiene los menús en inglés.



Lo encontrarás: *www.sport1.de*

La prórroga

Prepara los Juegos

El juego oficial de los Juegos Olímpicos «Beijing 2008» de SEGA ya tiene página oficial para conocer sus últimos detalles y acceder antes a eventos especiales, noticias y la demo. Con 35 disciplinas recreadas y un revolucionario modo multijugador online, «Beijing 2008» se perfila como una medalla de oro segura.

Lo encontrarás en: *www.olympicvideogames.com*

la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

WORLDSHIFT
El favorito de la redacción

Toda resistencia ha sido inútil: los partidarios de «Age of Conan» y «Race Driver GRID» han intentado conquistar a la mayoría mediante enormes dosis de espadas, brujería y derrapajes. Pero frente a ellos estaba la estrategia cooperativa de «Worldshift» que, tras enseñar a sus partidarios cómo unir fuerzas para hacerse con un objetivo común, dieron toda una serie de argumentos contundentes –reforzados con una alegre expedición de amenazadores "assassins" que vinieron a traernos los saludos del Lord Commander– para que este juego fuera nuestra elección del mes. ¿La vuestra del mes pasado? «Mass Effect».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Contactos

ME GUSTARÍA ANUNCIAR UN FORO que hemos creado un amigo y yo. Para participar es necesario tener el «FIFA 08» para PC, así disfrutarás de ligas interactivas entre miembros del foro. Cada uno tiene un equipo para siempre y funciona como cualquier liga profesional. La dirección es *ligaonlinefifa08.foro-juegos.es/foro/index.php.*

Pablo Úrbez

SOY CLOPEZL JUNTO A PROGR4M3R el administrador y confundador de Starcraft-Esp, actualmente el único fansite oficial de «Starcraft» autorizado por Blizzard en España. No dudéis en pasaros por nuestra página en **www.starcraft-esp.com**

Clopezl

SOMOS EL CLAN [ESP], "Escuadrón de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Force», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». **www.squadesp.com.**

Clan ESP

EN EL CLAN MULTISQUAD ISTARI cumplimos tres años y reclutamos jugadores en «Battlefield 2142» y «SWAT 4». **www.istari-zone.net**

Clan Istari

QUERÍA DAR A CONOCER el clan Murcia Xtreme Team, somos un clan murciano dedicado sobre todo a «Counter Strike» y a «Unreal Tournament». Si estás interesado en pasar un buen rato jugando, contacta con nosotros en **nxtclan.mi-web.es.**

Clan Murcia Xtreme Team

EL CLAN 4X4 somos una comunidad dedicada a «Battlefield 2» y «Call of Duty 4». Visita en **www.clan4x4.org** nuestra web de descarga directa, sin registros ni complicaciones, a un click de mods, actualizaciones, mapas...

Clan 4x4

ÚNETE A LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando jugadores. Visita **gkd.mundoserver.org.**

Clan Khazad-Dûm

QUERÍA DAR A CONOCER MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de **www.escuadron111.com**

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon

El espontáneo

"Tienen misiles, pero no te preocupes por estos chicos. ¡Piden a gritos una lección!"

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Gina Carano (Natasha en «C&C. Red Alert 3»)

Hace 10 años

¿Dónde vas sin tarjeta 3D?

A las alturas en las que nuestro número 43 salió a los quioscos -agosto 1998- ya estaba más que claro: el ordenador era la mejor máquina de juegos posible, sí, pero sólo si llevaba montada una potente tarjeta aceleradora 3D. Por eso incluíamos una completa guía para ayudarcs a elegir cuál era la mejor elección para reforzar la potencia de tu PC.

¿Y qué ganabas a cambio? Pues el acceso a todo un universo de acción lleno de títulos que comenzaban a mezclar espectáculo y emoción con una facilidad pasmosa. Sin ir más lejos «SiN», nuestro juego de portada, o «Unreal» que merecía una guía especial para llegar al final, eran buenos ejemplos de lo que podía ofrecer el género a los más afortunados, y el futuro anunciaba más nombres de la categoría de «Descent 3» u «Omikron».

Por suerte la variedad del catálogo para PC permitía que nadie renunciara a jugar 2D y había títulos como «Fallout 2» que no necesitaban aceleradora para ofrecer una dosis de rol magistral.

Lenguas de trapo

«PORTAL» REPRESENTA un paso fuera de nuestra zona de influencia habitual, no hay armas ni combates. Su éxito nos alienta a seguir probando cosas nuevas.

Doug Lombardi, vicepresidente de marketing de Valve

MENOS MAL QUE LA COBERTURA SANITARIA de la empresa incluye el tratamiento psiquiátrico, porque entre la saga «F.E.A.R.» y «Condemned» vamos a acabar todos tarumba.

John Mulkey, diseñador de Monolith

CON LAS MEJORAS INTRODUCIDAS en «Gears of War 2», los jugadores se sentirán como en una versión futurista de "Black Hawk Derribado".

Cliff Bleszinski, diseñador jefe de «Gears of War»

NO CREO QUE «WOW» SEA INTOCABLE y que nadie sea capaz de golpearle. Vendrá un juego que será tan bueno que los jugadores preferirán jugarlo antes que seguir con «WOW».

Jeff Kaplan, diseñador jefe de «World of Warcraft»

NUESTRA LICENCIA DE LAS OBRAS de Tolkien abarca todas las plataformas, y no por accidente. ¿Cómo y cuál es el momento de aprovechar esa capacidad? Estamos evolucionando nuestro motor para distribuir contenido allá donde estén los jugadores, esa es parte de nuestra estrategia básica.

Jeffrey Steefel - Productor Ejecutivo «El Señor de los Anillos Online»

NUNCA TE OBLIGAREMOS A LEER PÁGINAS DE INFORMACIÓN, porque somos un "shooter". Cogerás los conceptos básicos de la historia según juegas, pero si quieres leer archivos en el portátil que robaste o comprobar dentro de las fuentes del juego las noticias, aprenderás un montón sobre el mundo en el que estás jugando.

Matt Staroscik, diseñador y guionista de «The Agency»

LA EXCITACIÓN Y EL TALENTO que giran alrededor de TellTale me recuerdan los géiseres de imaginación que erupcionaban en la industria del videojuego en los años 90. Sólo que ahora con fechas de producción racionales.

Mike Stemmle, TellTale Studios, diseñador de clásicos en LucasArts.

NO ESTAMOS DESARROLLANDO UN JUEGO en el que la persona con mayor número de puntos gana. Será la persona que controle el campo de batalla de la forma más inteligente la que ganará el conflicto.

Chris Klug, Director Creativo de «Stargate Worlds»

Computer Hoy Juegos

¡Diversión Salvaje!



Las novedades más calentitas. Ya está aquí «Age of Conan. Hyborian Adventures» y COMPUTER HOY JUEGOS te lo cuenta todo sobre el nuevo éxito del rol online. ¿Qué te vas a encontrar en el territorio de Hiboria? En un test a 4 páginas podrás saber con todo lujo de detalles cómo se juega y los secretos que oculta. ¡¡Salvaje!! Tienes además los análisis de «Race Driver GRID», «Turok» y «Los Planet: Extreme Condition Colonies Edition» entre otros, todos ellos anuncian un verano calentito...

¿Funcionan en tu PC? 24 ordenadores y 48 detalladas pruebas de rendimiento sirven para que sepáis si los juegos del momento son compatibles y cómo van a funcionar en vuestro ordenador. ¡¡Mayor rigor imposible!!

A la venta el 4 de Julio por 3,99 €

PlayManía

El príncipe de PS3



El regreso de Prince of Persia. Para su estreno en PS3, la saga se ha reinventado. En PlayManía te lo cuentan todo.

¡Esto sí es acción! En un amplio avance te hablan sobre juegos de acción en primera persona como «Resistance 2», «Hill Zone 2», «Mirror's Edge» o «Far Cry 2».

Las mejores novedades. No te pierdas sus completísimos análisis de «Top Spin 3», «Crisis Core FFVII», «Race Driver GRID», «Lego Indiana Jones»...

Y de regalo: Guías completas de «Lego Indiana Jones», «UEFA EURO 2008», «Iron Man» y «Silent Hill. Origins».

Ya la venta por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

Doble portada, ¡elige la tuya!

Doble portada de Pokémon. Para celebrar el estreno del nuevo Mundo Misterioso, Nintendo Acción se lanza con dos portadas. Elige la tuya: Exploradores de la Oscuridad o del Tiempo.

Regalo doble: Incluye la revista Pokémon más un libro de 32 páginas con detalles, información y un divertido cómic de Mundo Misterioso.

Viva el juego online. Wii se ha hecho "dueña" de Internet con su apuesta por el multijugador online. Analizamos 12 títulos que desafían a jugar en red. Descubre cuál es el mejor.

Ya a la venta por sólo 2,99 €





Hobby Consolas

La batalla de las estrellas

Super Smash Bros. Brawl: Los personajes más famosos de Nintendo, junto a algunos invitados de lujo como Solid Snake, llenan de golpes y diversión este número de Hobby Consolas. No sólo podrás leer el análisis de su nuevo juego para Wii, sino también consultar la guía completa que viene en el suplemento "Guías y Trucos".

Metal Gear Solid 4: La segunda guía del suplemento os permitirá llegar al final de la excelente aventura de Solid Snake para PS3. ¡No te lo pierdas!

Soul Calibur IV: Avance del espectacular juego de lucha que va a arrasar en PS3 y Xbox 360.

Y además: Nueva información sobre los espectaculares «Resident Evil 5» y «Street Fighter IV», el análisis de «Ninja Gaiden II» y de «Crisis Core: FF VII».

Hobby Consolas 202, a la venta el 24 de junio por 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Doom 4
¿La pesadilla continúa?

Quería saber si va a haber una nueva entrega de «Doom». ¿Cómo la llamarán, «Enemy Territory: Doom Wars» o simplemente «Doom 4» ■ Javier



Efectivamente, no hace mucho que id Software ha anunciado que ya está inmersa en el desarrollo de la cuarta entrega de la saga, aunque todavía tardará bastante en llegar. De hecho, según dicen los chicos de id –con John Carmack a la cabeza– están ahora mismo bastante ocupados juntando un equipo de diseñadores de talento que esté a la altura. Incluso han dicho que cualquiera que esté interesado, no tiene más que enviarles su currículum... Te lo decimos por si te animas ;-P

Half-Life 2
Sin editor de niveles



He comprado un pack de Valve que incluye «Half-Life 2: Day of Defeat Source» y «Counter Strike Source». Me encanta el diseño de mapas, pero en este pack no viene el Source SDK Launcher, que es necesario para crearlos. ¿Hay alguna forma de usarlo sin tener que comprar una nueva copia de «Half-Life 2»? ■ José Luis

El Source SDK se puede descargar gratuitamente desde Steam. Para ello, abre el menú de juegos en la esquina superior derecha de la pantalla de Steam y en el apartado de Herramientas, lo encontrarás para descargarlo. Otra forma de conseguirlo, con la red Steam activada, es abriendo tu navegador y escribiendo la dirección steam:***//install/211.***

AVENTURA

Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens
El huevo y la gallina

Llevo unos días jugando con «Simon 4» resolviendo acertijos que se me presentan, pero no sé cómo conseguir satisfacer a Hades, que quiere un huevo. Tengo un huevo que puso una de las gallinas poco antes de morir pero está crudo y no me sirve. ■ Silvia Mendivil



Tienes que ir a ver al dragón que está sobre una roca cercana al departamento y tras hablar con la criatura conseguirás que exhale una potente llamarada con la que se cocerá el huevo. Después de esto, se lo puedes entregar a Hades, quién dejará caer el cortador para que Simon pueda hacerse con él.

Un núcleo, dos no



BEOWULF
Velocidad endiablada

Acabo de adquirir un PC y todos los juegos me van bien excepto «Beowulf». Va acelerado. El protagonista se mueve a cámara rápida y es imposible manejarlo. ¿A qué se debe? ■ Miguel

Al parecer el juego no funciona muy bien con procesadores de doble núcleo, pero existe un parche de Microsoft que suele solucionar el problema. Lo encontrarás en: ***www.microsoft.com***. Ve a la web de España y en el "Centro de Descarga" busca la Actualización "KB896256" para Windows XP. Si no funciona, reinicia el equipo, entra en la BIOS y selecciona la opción "Modo de un solo núcleo" para jugar a «Beowulf».

Penumbra Black Plague
La sala de máquinas

Después de desactivar las válvulas puedo quitarme ya la máscara. Deshago el camino hasta la sala de máquinas y abro una puerta bloqueada utilizando los datos biométricos del escáner. En ese momento irrumpe un gigantesco gusano que empieza a devorar los muro y no consigo evitar que me acorrale. ¿Cómo escapo? ■ Andrés J. Méndez



Tienes que evitar al gusano ocultándote detrás del transformador de potencia. Espera hasta el instante en que el gusano entre por el agujero. Activa entonces el interruptor del transformador para que justo cuando cierre sus fauces resulte electrocutado.

DEPORTIVOS

NBA Live 2008
Poco realismo



Con algunos jugadores como Dirk Nowitki o Kobe Bryant tengo unos porcentajes de acierto del 80% o más y acaban los partidos con más de 60 puntos. ¿Existe alguna forma de ajustar estos valores para que el juego sea más realista? ■ Jesús Barras

Sí, en las opciones de juego tienes una opción para reducir los porcentajes de acierto en el tiro. No obstante, es mejor que instales los parches de modificación del sistema de juego que cambian diversos valores como la IA, la física del balón, los porcenta-

Humor Por Ventura y Nieto



jes, etc. Puedes encontrarlos en **www.nbalive.org** una web de recursos para «NBA Live 08».

ESTRATEGIA

World in Conflict
Error de inicio

Al iniciar el juego aparece un mensaje de error que solicita la instalación de DirectX 9.0b, lo que resulta incomprensible ya que tengo la última versión de DirectX 9.0c y los controladores de la tarjeta gráfica actualizados ¿Cuál puede ser el problema? ■ Pablo Hernáez



Este error se produce en las placas base con chipset de Nvidia a causa del cortafuegos integrado en su diseño, que debes deshabilitar. Abre el administrador de tareas –Ctrl+Alt+Supr– y ve a la pestaña de procesos. Cierra los programas: apache, ntrayfw, nsvcip, nsvcappflt y nsvclog.

Company of Heroes Opposing Fronts
No se instala

Aunque he instalado y jugado sin problemas a «Company of Heroes» no consigo instalar su expansión «Opposing Fronts», aparece un código de error de instalación no válida, seguida de un código numérico. Se trata de la versión que venía incluida gratuitamente con mi gráfica Asus EN8800 GTS. ■ Anónimo



Tienes que actualizar la herramienta del instalador de Windows a la versión 3.0, que puedes obtener accediendo a Windows Update o desde el Centro de Descargas de Microsoft. Antes de instalar la nueva versión es necesario que desinstales todos los paquetes de instalación de Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable. Para ello, entra en agregar o quitar programas.

MUNDOS PERSISTENTES

Dungeons Runners
¿Totalmente gratis?

Un amigo me ha convencido de que me apunte a «Dungeon Runners» porque es totalmente gratuito, pero he visto en la web que el juego comparte el modelo gratuito con uno de cuota mensual. No me gustaría apuntarme y descubrir luego que tengo que pagar cada mes. ¿Es de verdad gratis? ■ Luis Plaza



El juego es totalmente gratuito y si te refieres a que pasado un tiempo de prueba vayan a cobrarte, puedes estar tranquilo, no lo harán. Eso sí, los jugadores que pagan la cuota mensual, que es baja (4,99$) comparada con otros juegos, tienen acceso a los objetos más poderosos, preferencia en la entrada al servidor de juego y obtienen más experiencia. En definitiva, no será difícil que si inviertes tiempo en el juego acabe apeteciéndote tener todo eso, pero es algo que decidirás tú.

¡Póntelo difícil!

Guild Wars Prophecies
Ganzúas

Hola, acabo de empezar a jugar a «Guild Wars» –capítulo Prophecies– así que es pronto para esta pregunta, pero me han dicho que hay cosas, como las ganzúas que son más útiles en HM, el modo difícil. ¿Podéis decirme cómo juego en ese modo, si es de verdad más difícil y qué ventajas tiene? ■ Iñaki F.

Te confirmamos que sí, que es bastante más difícil. Para acceder a él primero tendrás que completar una campaña entera con alguno de los personajes de tu cuenta. Hecho esto podrás elegir este modo en esa campaña (repetirla) con cualquier personaje de nivel 20. Como ventajas podrás obtener objetos reservados para zonas de nivel 20 y también objetos que sólo puedes obtener en este modo de juego. De todas formas encontrarás información útil sobre este tema y sobre el juego en general en la wiki del juego ***(www.guildwiki.es)***

ROL

Fallout 3
Ediciones especiales

Como soy un fanático del rol, procuro adquirir siempre que puedo las ediciones especiales y reunir todas las series clásicas para mi colección. ¿Podéis decirme si lanzamientos como «Fallout 3» o «Mass Effect» vendrán con ediciones especiales? Y, hablando de coleccionismo, ¿qué es lo más interesante que ha salido últimamente en el género? ■ Raimundo Blasco



Pues verás, por ahora, en PC no se ha anunciado ninguna edición especial de «Mass Effect», aunque el juego te va a merecer la pena, seguro. Con «Fallout 3» sí sabemos que existirá una edición especial –dos, de hecho–, pero no se ha confirmado su lanzamiento en España, así que ya veremos... Y con respecto a lo último que ha salido en ediciones especiales... Bueno, no sabríamos por donde empezar. Casi mejor que le eches un vistazo al reportaje de la página 100, si es que no lo has hecho ya. Pero vamos, en el género de rol hay ediciones fabulosas, como las de «The Witcher», «Gothic 3» y «Two Worlds».

Arranque sin autoarranque

Race Driver GRID
Acceso oculto

He instalado el juego pero ahora no puedo arrancarlo porque no veo el acceso directo ni aparece en los menús de inicio de Windows Vista. Curiosamente sólo funciona si extraigo el DVD, lo vuelvo a poner y arranca el menú de ejecución automática. ■ Javier Santos



Como «Race Driver GRID» es un juego «Games for Windows», en Vista se instala en la carpeta del explorador de juegos. Puedes crear un acceso directo del Explorador de Juegos en el escritorio de Windows Vista. Para ello ve a inicio y en la línea de texto de búsqueda introduce "explorador de juegos". Verás que sale "Explorador de juegos" el primero de la lista. Selecciónalo con el botón derecho y ve a la opción "enviar a escritorio".

SIMULACIÓN

Battle of Britain Storm of War
Seguimos a pie de pista

Acabo de ver en un foro de simulación que Oleg Maddox ha confirmado hace poco que habrá nada menos que once aviones pilotables en «BoB: Storm of War» y unos treinta más simulados, aparte de algunas imágenes nuevas del juego. Todo esto es estupendo pero, ¿se sabe cuándo demonios va a salir el juego? ■ Miguel Tornado

Comprendemos tu impaciencia. Como sabes es un proyecto de gran envergadura, "el no va más de la simulación", pero por ahora, todas las novedades que se van



conociendo sobre «Storm of War» nos llegan a través de pequeñas filtraciones y por lo que se deduce de las entrevistas concedidas por Oleg. Su lanzamiento se retrasó de manera indefinida hace cosa de un año y ahora se estima –y no hay manera de saber nada con certeza– que estará disponible hacia el primer trimestre del año que viene. En fin, paciencia.

VELOCIDAD

Need for Speed Pro Street
No arranca

Aunque el proceso de instalación del juego ha sido correcto, al iniciarlo aparece un error que dice "unload debugger and try again". He probado casi de todo, desconectando los dispositivos de control, desinstalando el software de grabación, por si era una incompatibilidad por el sistema anticopia, y también he actualizado el juego, pero sin éxito. Alberto Gil



Se trata de una incompatibilidad con un programa de control de los procesadores de AMD. Puedes solucionarlo fácilmente si cambias el nombre del archivo que contiene su ejecutable. Utiliza la opción de "buscar archivos" de Windows, selecciona la opción "todos los archivos y carpetas" e introduce el nombre **amdfix.sys**. Cuando lo encuentre, selecciónalo con el botón derecho y clica sobre renombrar. Cambia el nombre por el de **amdfix.sys.old** y reinicia el equipo.



Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Sound Blaster X-Fi Titanium Fatalyty Professional Series

¡Rompe la barrera del sonido!

TARJETA DE SONIDO 7.1 DE GAMA ALTA **Precio: 149 €**
Más información: Creative ***es.europe.creative.com***

Ha llegado la nueva generación de tarjetas de sonido Creative SoundBlaster **X-Fi Titanium** para puerto PCI Express 1X -presente en las placas base actuales- y dirigida a los entusiastas del sonido 3D en juegos y películas. Con su **certificación THX** garantiza alta fidelidad y ha sido diseñada para aprovechar al máximo la arquitectura UAA, el sistema de audio que emplea Windows Vista.

Bajo una carcasa metálica que sirve como **aislante de las interferencias**, se encuentra el chip X-Fi. Convierte toda fuente de sonido a una resolución de 24 bit a 96 KHz, creando un **entorno de 7.1 canales de audio**, realista y de alta fidelidad. Para los juegos de última generación como «Bioshock» o «Hellgate: London» su motor de audio EAX Advanced HD 5.0 recrea posicionamientos y efectos virtuales según la acústica del entorno 3D. Además, la tarjeta integra **64 MB de memoria X-RAM para almacenar muestras** de sonido de alta calidad con lo que, de paso, se mejora el rendimiento descargando de este esfuerzo a la CPU y a la RAM.

Con Windows Vista, la X-Fi Titanium ofrece total soporte de librerías Open AL cada vez más utilizadas para el audio 3D en los juegos. Y gracias a Creative Alchemy, para los juegos desarrollados con DirectSound 3D -que sólo reproducen estéreo 2.0 en Windows Vista- **recupera el audio 5.1** convirtiéndolo a OpenAL. La SoundBlaster X-Fi Titanium también es ideal para conectar el PC a reproductores de cine en casa, en estándares Dolby Digital EX, DB Live y DTS-ES o auriculares, con emulación 5.1.



▲ Una tarjeta de sonido con certificación THX para el mejor audio 3D con Windows Vista.

LAS CLAVES

- Lo último en sonido 3D para Windows Vista.
- Entorno de sonido bajo estándares EAX Advanced HD 5.0 y Open AL.
- 64 MB de memoria.
- Dolby Digital Live para conectar a amplificadores de cine en casa.

INTERÉS

CyberSnipa S.W.A.T

Para los "shooters" más certeros

RATÓN PARA JUEGOS **Precio: 29,90 €**
Más información: 4frags ***www.4frags.com***

Como se deduce de su acertado nombre, estamos ante un **ratón láser diseñado para los juegos de acción** en primera persona. Su sensor láser alcanza una **resolución de 1600 ppp** que, junto a la avanzada tecnología que ha convertido a CyberSnipa en una de las marcas preferidas por los jugadores, te permite realizar movimientos muy rápidos o bien milímetro a milímetro -para apuntar por una mira telescópica, por ejemplo- sin perder un ápice de **precisión**. Dispone de memoria interna para **guardar configuraciones** o programar "macros" para que tengas ventaja al realizar combos. Tiene nada menos que **7 botones** y un diseño con una **ergonomía insuperable.**



▲ Precisión láser para los juegos de acción.

LAS CLAVES

- Creado para juegos de acción.
- Memoria interna para guardar macros y configuraciones.
- Siete botones y diseño ergonómico.

INTERÉS

Trascend Jetflash 110

Llave maestra de los mil usos

LLAVE USB DE 8 GB **Precio: 120 €**
Más información: Trascend ***www.trascend.es***

Si tienes Windows Vista y vas algo justo de RAM puedes mejorar el rendimiento de tu equipo con la **tecnología ReadyBoost**, que accede a dispositivos Flash como **llaves USB o tarjetas.** El resultado es parecido a **ampliar la memoria RAM.** Claro que esta tecnología exige contar con un dispositivo con alta velocidad de transferencia pero eso no es problema para esta llave **USB 2.0 de Trascend** capaz de mover **30 MB por segundo.** Nada más insertarla en un puerto USB, Windows Vista permite configurarla en modo ReadyBoost. Así, con sus **8 GB de capacidad,** mejorarás la carga de niveles en juegos y se limitarán los accesos al disco duro en plena acción.

► Una llave USB de 8 GB que puede hacer de RAM, versátil y fácil de transportar gracias a su clavija retráctil.

LAS CLAVES

- Soporta ReadyBoost en Windows Vista para mejorar el rendimiento del equipo emulando la RAM.
- Alta velocidad de transferencia.
- Dispone de 8 GB de capacidad.
- Garantía de por vida.

INTERÉS

Logitech X540

Audio envolvente y dirigido

➲ ALTAVOCES 5.1 DE GAMA BÁSICA ➲ Precio: 99 €

Si estás buscando renovar los altavoces de tu equipo, atento a este **conjunto 5.1** de Logitech, que cuenta con un diseño de dos unidades en cada altavoz. Esta configuración junto al altavoz de subgraves **con ecualización de graves en tiempo real,** asegura una gran **calidad de sonido en matices y dinámica,** sorprendente para un sistema con un precio tan competitivo.

Los cinco altavoces disponen de una potencia de 8W RMS por canal e integran dos transductores con tecnología de dirección de frecuencia FDD2 (Frecuency Directed Dual Driver) de Logitech, que está destinada a reproducir un sonido muy detallado en frecuencias medias y altas, y un **entorno uniforme** en toda la sala. Con ello, además, se eliminan las irregularidades que se generan en los diseños convencionales de dos transductores. Por su parte, el altavoz de subgraves tiene una potencia de 25W RMS y su salida de aire inferior otorga más pegada a los sonidos graves. El altavoz central dispone de un **clip para anclarlo a la parte superior de un monitor plano.** El conjunto X-540, también cuenta con un mando de control por cable y dispone de la tecnología **Matrix Surround,** con la que transforma señales de sonido estéreo en sonido envolvente emulado en su 5.1 canales. ■

▶ Altavoces 5.1 con una relación calidad/precio muy interesante.

LAS CLAVES
- ➲ Gran calidad de sonido con tecnología de dos vías.
- ➲ 70W RMS de potencia total.
- ➲ Emula 5.1 desde fuentes estéreo.

INTERÉS

Shuttle XPC SX38P2 Pro

El tamaño no importa, el espacio sí

▶ Un Mini-PC capaz de medirse en prestaciones con cualquier PC actual.

➲ MINI-PC BAREBONE CONFIGURABLE ➲ Precio: 459 € (caja, placa base y fuente) ➲ Más info.: VeryBox ➲ www.verybox.com

Llega el primer barebone de Shuttle con su tamaño compacto, diseño elegante y silencioso funcionamiento pero sin renunciar a las más altas prestaciones. Y lo que es más importante, **podrás aumentar fácilmente su potencia** cuando quieras porque su placa base con el **chipset Intel X38** te permite instalar **dos gráficas de ATI en modo dual** mediante la tecnología "CrossFire". Por lo demás, puedes configurarlo con procesadores **Intel Core 2 Duo** de dos o cuatro núcleos e instalar **un máximo de 8 GB** de memoria RAM en cuatro módulos. Dispone de un **procesador de sonido 7.1 integrado** de alta definición con la tecnología Dolby Digital Live y DTS Connect. La caja está fabricada en **aluminio** y dispone de una fuente de **alimentación de 450W** que destaca por su silencioso funcionamiento. ■

LAS CLAVES
- ➲ Mini-PC con todas las posibilidades de expansión.
- ➲ Placa base con chipset Intel X38
- ➲ Sonido HD con Dolby Digital Live y DTS.

INTERÉS

Soyntec NetSound 800

Sube el volumen cuanto quieras

➲ AURICULARES 5.1 ➲ Precio: 29,90 €
➲ Más información: Soyntec ➲ www.soyntec.com

Nada menos que **8 altavoces** están integrados en estos auriculares para reproducir **sonido 5.1** mediante canales frontales, central, traseros y subgraves. Gracias a **unidades específicas separadas,** los diálogos y efectos en el centro de la pantalla se muestran con **gran realismo.** Se conectan a un módulo que dispone de entradas para conectar a la tarjeta de sonido e incorpora salidas para **conectar los altavoces convencionales** alternativamente. En el mando situado en el cable dispone de controles de volumen para cada canal y un selector de sonido 2.1 para música o 5.1 para juegos y películas. ■

▶ Te sentirás dentro de la acción de juegos y películas.

LAS CLAVES
- ➲ Ocho altavoces integrados en dos auriculares.
- ➲ Canal central y de subgraves específicos.
- ➲ Muy confortables.

INTERÉS

Asus EAH3650 Silent

Gráficos sin ruido alguno

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 80 €
➲ Más información: ASUS ➲ es.asus.com

Por fin llega la gama media a las nuevas series Radeon HD 3000 con el **procesador gráfico HD3650 de ATI** que integra este modelo de ASUS junto a **512 MB de memoria gráfica** GDDR3 y soporte del puerto PCI Express 2.0. Otro aspecto a destacar es su avanzado sistema **V-Cool de refrigeración pasiva,** por lo que no produce ningún ruido. El procesador Radeon HD3650 dispone de 120 unidades de procesamiento gráfico y **soporta DirectX 10.1** para que puedas disfrutar de los juegos de última generación. Sus prestaciones le permiten mover con soltura las **configuraciones altas** de la mayoría de títulos actuales. Reproduce contenidos en HD a 1080p y sus salidas son compatibles con HDMI. ■



▲ Una gráfica con un precio ajustado y excelentes prestaciones.

LAS CLAVES
- ➲ Nuevo procesador Radeon HD3650 de gama media.
- ➲ 512 MB de memoria gráfica GDDR3.
- ➲ Eficaz sistema de disipación pasiva.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

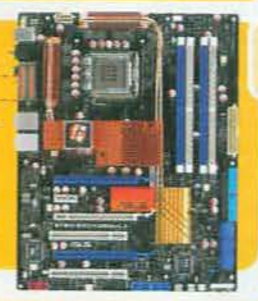
Alternativas

Placas base

ASUS Striker II Formula • Lo tiene todo

219 € Información: ASUS es.asus.com

Esta es una placa base de última generación, integra el recién llegado chipset nVidia 790i Ultra SLI, preparado para los nuevos micros de Intel de 45nm con el FSB a 1.6 GHz y soporte de la memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, bien para instalar dos gráficas en SLI, tres gráficas 8800 o 9800 GTX o dos gráficas 9800 GX2 para tener un PC con cuatro procesadores gráficos. Dispone de avanzadas funciones de configuración y sonido 7.1 HD.



MSI K9A2 Platinum

129 € Más información: MSI www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



GigaByte GA-MA78GM-S2H

79 € Más información: Gigabyte www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites

179 € Más información: Intel www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits, la gestión del acceso a memoria así como las instrucciones de aceleración multimedia sacan lo máximo en los juegos.

AMD Phenom B3 9750 2,4 GHz

179 € Más información: AMD www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q6600

189 € Más información: Intel www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para utilizar el PC en modo multitarea.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800 GT 1 GB • Más rendimento, menor precio

199 € Más información: ASUS es.asus.com

Con la llegada de las GeForce 9800 se reducen los precios de la serie anterior, por lo que es el mejor momento para adquirir una de ellas como la GeForce 8800GT con 1 GB, que ha sorprendido por su elevado rendimiento. Además de su precio ajustado, soporta DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0.



Club 3D Radeon HD 3870

149 € Más información: Club3D www.club-3d.nl

Los nuevos modelos de spot simple ajustan su precio, como en el caso de esta gráfica que integra el avanzado procesador gráfico ATI Radeon HD 3870 con 512 MB de memoria GDDR4.



Sapphire HD 3850 AGP

149 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Fatalyty Professional Series •



149 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 megas de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € Información: Zboard www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



A4 Tech X7 XL-750BF

39 € Más información: 4Frags www.4frags.com

De lo mejor en relación precio/prestaciones entre los ratones para juegos de acción en primera persona con su resolución de 2500 ppp y un botón para realizar 3 disparos con una pulsación.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Creative X-Fi Aurvana

299 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además, tus vecinos lo agradecerán.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset NVIDIA 790i Ultra SLI	229 €
Procesador: Core 2 Quad QX9770 Extr. 4x3.2 GHz	900 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1,6 GHz	790 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 9800GX2 en Quad SLI	1.000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1.	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L "BluRay"	129 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.199 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	449 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	150 €
TOTAL	**5.405 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II Formula	219 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	179 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	37 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 1GB	197 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	149 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray	129 €
Monitor: Benq G2400W	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750	100 €
TOTAL	**1.512 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35	64 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	99 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	33 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**551 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

Benq G2400W • Como en el cine

369 € • Más información: Benq • www.benq.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

219 € • Más información: ASUS • es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

ORDENADORES

Configuración idónea

Estoy pensando en adquirir un PC para juegos y la verdad es que me confunden bastante las ofertas. La mayoría ya indican procesadores de cuatro núcleos, pero luego encuentras una variedad de gráficas casi incontable. ¿Es mejor ahorrar en CPU y RAM para mejorar la gráfica o al revés? Con un presupuesto de 800 € os agradecería una configuración para un buen PC de marca, al que pueda conectar una tele plana FullHD con entradas HDMI. ■ Jaime Rodríguez



Lo que debes evitar son las configuraciones mal equilibradas, situación que por desgracia se da en muchos equipos ofertados que instalan procesadores de cuatro núcleos, pero sólo con 1 GB de memoria o con gráficas de gama básica que no te permitirán disfrutar de los juegos a tope. Con tu presupuesto hay varios modelos de fabricantes como Acer, Medion o Visa Computers que integran procesadores de dos o cuatro núcleos, placas base con sonido 7.1 integrado, disco duro de 320 GB y un mínimo de 2 GB de RAM. También cuentan con gráficas de gama media/alta de las series GeForce 8600/9600 o bien Radeon HD 3850/3600. Cualquiera de ellas dispone de salidas DVI compatibles con HDCP, así que solo necesitarás un adaptador para conectar el PC a la televisión por HDMI.

TARJETAS GRÁFICAS

Controladores al día

Acabo de cambiar mi tarjeta gráfica por una Radeon HD 3870X2 de ASUS. Se supone que podría jugar a «Crysis» en la configuración mas elevada y aunque el rendimiento es bueno veo fallos en las texturas y los sombreados. El sistema operativo es Windows Vista 64 bits y utilizo el ejecutable específico para 64 bits de «Crysis». ■ Luis Gómez



Tienes que actualizar los controladores ATI Catalyst a la versión 8.5, desinstalando previamente la versión anterior. Después de hacerlo debes ir a la configuración de valores 3D y seleccionar el valor predeterminado para el modo óptimo o estándar. También es recomendable que actualices «Crysis» con el parche de la versión 1.2.

Probar configuraciones

Me cuesta bastante acertar en la configuración gráfica de juegos como «Crysis» o «Age of Conan». O activo demasiadas cosas y va muy lento o quito mucho detalle, pierde calidad de imagen y se nota que va muy sobrado ¿Algún truco para encontrar configuraciones idóneas? ■ Juan Antonio Valero



La herramienta más sencilla que puedes usar para ajustar la configuración gráfica es «Fraps», un programa que te permitirá ver durante la acción de los juegos la tasa de fotogramas por segundo con una sobreimpresión en una esquina de la imagen. Simplemente debes probar diversas opciones en la configuración gráfica hasta que des con la más aproximada a mantener un valor intermedio de 24 fps. Lo tienes en ***www.fraps.com.*** Generalmente, el antialiasing y los sombreados son muy influyentes con el rendimiento. Empieza por ahí.

WINDOWS VISTA

Monitorizar



He instalado algunos "gadgets" para Windows SideBar y me gustaría saber si existe algún otro con datos interesantes para ver durante los juegos, tales como la temperatura del chip, la velocidad del ventilador, el uso de cada núcleo, etc. ■ Carlos de Marco

Existen diversos programas que utilizan la funcionalidad de Windows SideBar para ofrecer una completa monitorización. Uno de nuestros preferidos es "Lavalys Everest Ultimate Edition", que en su versión 4.50 ya dispone de una completa barra de información que se ejecuta en el espacio de Windows SideBar, ofreciendo una cantidad de datos impresionante, como temperaturas de cada componente, carga de cada núcleo de la CPU, memoria gráfica disponible y prácticamente todos los valores de utilidad para vigilar el rendimiento de tu PC al detalle.

Quitar los avisos

Estoy bastante cansado de la cantidad de ventanas de aviso que salen en Windows Vista. Navegando por el escritorio no me molesta demasiado, pero cuando estoy en algunos juegos con otros programas en multitarea, es un fastidio y muchas veces se bloquea un juego en plena acción ¿Cómo puedo desactivarlos? ■ Antonio Robredo



Se trata del control de cuentas de usuario (UAC), unas de las características de seguridad de Windows Vista más criticadas por la imposibilidad de configurar el nivel de estas alertas. Para desactivarlo ve a "inicio, panel de control, cuentas de usuario, activar o desactivar el control de cuantas de usuario" y desmarca la casilla "usar el control de cuentas de usuario UAC" para ayudar a proteger el equipo.

PORTÁTILES

Controladores gráficos

Acabo de adquirir un portátil que integra una tarjeta GeForce Go 7300 y tengo problemas con las gráficos en juegos actuales como «Race Driver GRID». El problema es que no puedo actualizar con la última versión de los controladores ForceWare,



La pregunta del mes

El futuro de PhysX

He visto que en algunos juegos como «Crusaders, Thy Kingdom Come», «Rainbow Six Vegas 2» o «WorldShift» instalan una aplicación de la tecnología PhysX. ¿Podéis decirme en qué consiste y qué hace falta para disfrutar de ella? ■ Javier Bernal

La tecnología PhysX, de la que Nvidia es actual propietaria, consiste en una librería de programación que permite ejecutar funciones y cálculos complejos de física en los juegos para un procesador dedicado, sin necesidad de recurrir a la CPU. De esta forma la recreación de la física puede ser mucho más realista y se liberan recursos de la CPU. Necesitas una tarjeta PCI con un procesador Physx, y hay modelos disponibles de fabricantes como ASUS o BFG. No obstante, deberías esperar acontecimientos porque nVidia ha asegurado que implementará de una u otra forma la tecnología PhysX en sus tarjetas gráficas actuales y, sobre todo, en las futuras.



en la página de Nvidia. Comentan que los portátiles deben actualizarse con los controladores disponibles en la página del fabricante, pero en mi caso son demasiado antiguos ¿Cómo puedo mantener al día los controladores gráficos de mi portátil? ■ Pedro González



En efecto, tanto Nvidia como ATI impiden que las últimas versiones de sus controladores puedan ser instalados en los modelos para portátiles. Lo mejor que puedes hacer es instalar los controladores modificados, versiones no oficiales que funcionan muy bien, como los Omega Drivers para las GeForce que puedes encontrar en la web ***www.omegadrivers.net.***

MONITORES

Imagen recortada

Tengo un PC con una gráfica GeForce 8800 GT y una unidad Blu-Ray Disc. Cuando lo conecto a una TV plana por la salida HDMI las películas de Blu-Ray Disc a 1080p se ven bien, pero tanto en el escritorio como en los juegos se aprecian dos barras negras. No desaparecen ni cambiando la resolución ni ajustando los modos de la televisión. ■ Santiago Martín



La señal 1080p tiene una resolución de 1900x1080 píxeles, que es formato 16/9, pero como tu monitor tiene formato 16/10 mantiene la relación de aspecto creando esas dos bandas negras que comentas. Tienes que entrar en el panel de control de nVidia de los controladores ForceWare. Ve al apartado de "vídeo y televisión" y donde aparece "cambiar el formato de la señal o de HD" verás que aparece el conector HDMI para televisores de alta definición. Ve al menú "formato de la señal" y selecciona "Formato sin HDTV". Clica sobre aplicar y nuevamente en el panel de control para ir a la pestaña de pantalla y cambiar la resolución a 1920x1200 píxeles, que es la relación de aspecto 16/10.

COMPONENTES

Disco duro lento

Tengo un disco duro con Windows XP y Windows Vista instalados en sendas particiones. El problema es que bajo Windows Vista el rendimiento del disco duro deja bastante que desear y no consigo acceder a la desfragmentación o el liberador de espacio en disco para optimizar su funcionamiento ¿Cómo puedo hacerlo? ■ Sergio Balsán



Lo primero que debes hacer es actualizar Windows Vista con el Service Pack SP1. Para acceder al liberador de espacio la vía más corta es entrar en panel de control, ir a sistema, clicar sobre la evaluación de experiencia de Windows y verás que a la izquierda aparece un menú con administrar programas de inicio, herramientas avanzadas y el liberador de espacio en disco. Para la posterior desfragmentación te recomendamos que utilices un programa específico como el excelente "O&O Defrag 10" que además, permite 30 días de prueba gratuitos.

SONIDO

HDMI Audio

He conectado mi PC a una tele mediante la entrada HDMI. La imagen se ve perfecta, pero no obtengo sonido por los altavoces y creo que el cable HDMI también transporta audio. La placa base dispone de un chip de sonido de Realtek y la gráfica es una Radeon HD3850 ¿Cuál es el problema? ■ Jorge Benítez



Tienes que entrar en panel de control de Windows Vista, hacer clic sobre "administrador de sonido Realtek Audio HD", entrar en "HDMI Output" y seleccionar "establecer como dispositivo predeterminado". Recuerda que tendrás que conectar internamente el cable de sonido al conector de entrada de audio de la Radeon HD 3850 tal y como se explica en el manual de la tarjeta.

TECLADO Y RATÓN

Fallos eventuales

Tengo un conjunto de ratón y teclado Logitech MX3100 y en algunos juegos el teclado deja de responder cuando pulso dos teclas a la vez o sale al escritorio porque toco la tecla de inicio. ¿Cómo puedo evitar estos errores? ■ Francisco Alonso



Debes instalar el software de control "Logitech SetPoint". Verás que en el escritorio se ha creado el icono de Logitech. Abre el programa, entra en la configuración y desactiva las siguientes teclas: "Bloq Num", "Inicio de Windows", "Insert", "Bloq despl." y "Bloc Mayús".

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

AGE OF CONAN: HYBORIAN ADVENTURES



▶ Sus espectacularidades gráficos requieren una configuración potente, con tarjetas gráficas de gama media o alta, como las **GeForce 9800** o la **Radeon HD 3870.** Dispone de un fantástico menú de configuración y su optimización en la versión final es excelente. Aunque se ha anunciado una versión para DirectX 10, por el momento sólo está disponible el render bajo DirectX 9. El **procesador debe alcanzar los 3 GHz** o ser **de doble núcleo**, mientras que conviene contar con al menos **2 GB de RAM.** El excepcional **sonido posicional 7.1** está preparado para exprimir al máximo los efectos 3D, incluso en **Windows Vista con OpenAL.**

WORLDSHIFT

▶ Aunque su estrategia es de estilo clásico, su tecnología viene con gráficos muy detallados y deslumbrantes efectos visuales. Al estar orientado al multijugador online está muy bien optimizado y no necesita mucho equipo, así que con una **gráfica de gama básica** podrás activar una configuración elevada. En consonancia, tampoco requiere mucho más que una **CPU de 2 GHz y 512 MB de RAM** en Windows XP o 1 GB bajo Windows Vista. Un **ratón láser** te vendrá muy bien para moverte con agilidad.



RACE DRIVER GRID

▶ La tecnología "Neon" ha sido muy optimizada, de modo que es fácil disfrutar de los excepcionales gráficos de «GRID» con una **tarjeta de gama media como la GeForce 9600 o la Radeon HD 3650.** Saca el máximo partido de los **procesadores de doble núcleo,** -si tienes una CPU de un núcleo deberá superar los 3,4 GHz- y es conveniente contar con **2 GB de RAM.** Aunque la mejor experiencia de conducción se obtiene con un **conjunto de volante y pedales** se puede controlar muy bien con teclado.



TUROK EVOLUTION

▶ La vuelta de «Turok» se apoya en unos gráficos alucinantes por los efectos de iluminación y el aterrador realismo de los dinosaurios. En su configuración más elevada requiere una gráfica de gama alta como la **GeForce 9800 o Radeon HD 3870,** pero reduciendo el detalle va muy bien con gráficas de gama media. La elevada inteligencia artificial de los dinosaurios y la compleja física necesitan un **procesador de doble núcleo** o que supere los 3 GHz y no menos de **2 GB de RAM.**





¡Lánzate a un nuevo universo de Rol!

VENETICA

¿Cómo que la Muerte está en huelga? ¡Ah, no!, que la Muerte es un brujo malvado... Y tú dices que te llamas Scarlett y que eres hija de la Muerte, pero no de la de ahora. ¡A ver, que alguien nos aclare este lío!

CÓMO SERÁ...

DECK 13 · ROL/ACCIÓN · SEGUNDO SEMESTRE DE 2009

- **EL MUNDO DE JUEGO, LA CIUDAD DE VENETICA** se inspira en Venecia para la estética de los escenarios, aunque con distintos niveles que explorar en la ciudad, incluidos canales y catacumbas.
- **SCARLETT, LA PROTAGONISTA** es hija de la Muerte, en un mundo donde este personaje es encarnado por distintas personas en diferentes épocas.
- **EL DISEÑO GRÁFICO DE «VENETICA»** se basa en una mejora de la tecnología usada por Deck 13 en su anterior título, el reciente «Jack Keane».
- **LOS COMBATES USARÁN COMBOS,** diseñados especialmente para utilizar contra ciertos tipos de enemigos, que aprenderás al avanzar en el juego.

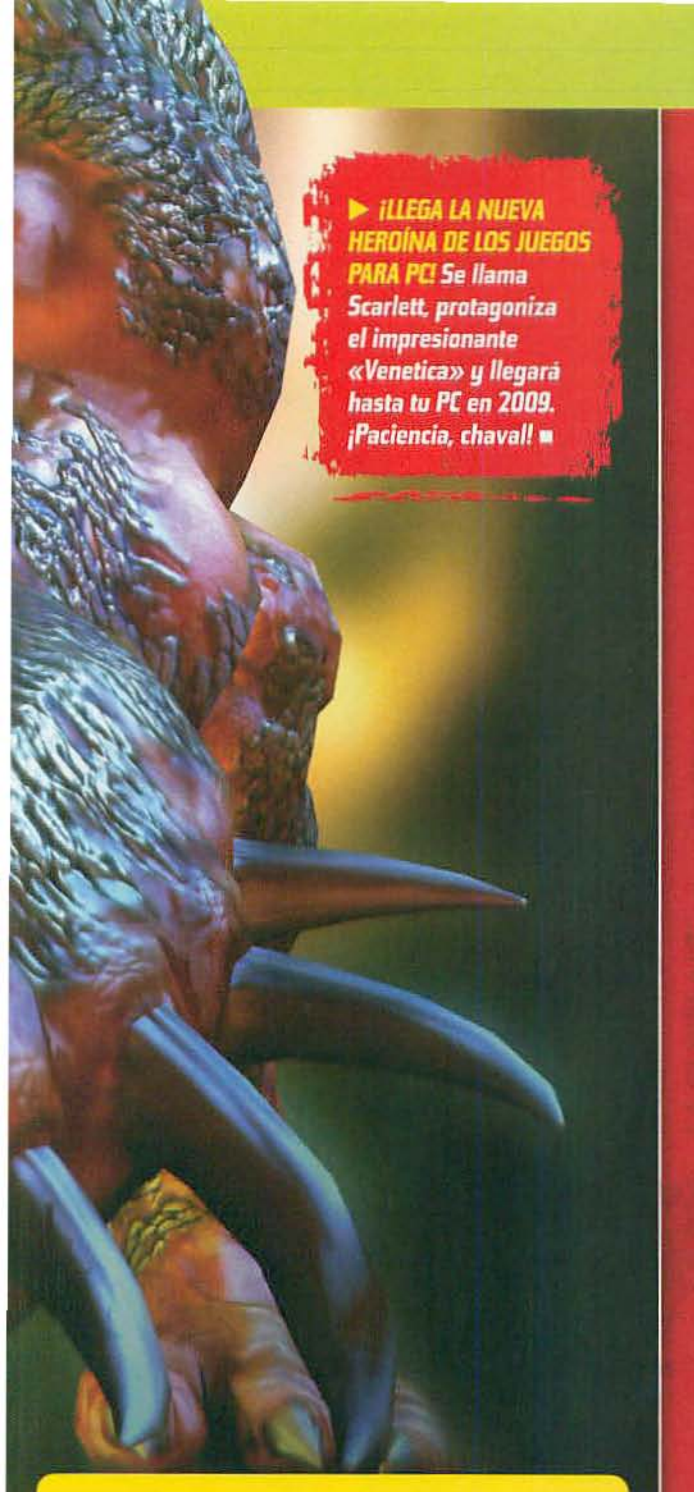
El Rol vive un momento dulce en las últimas temporadas. Y para que la cosa no decaiga ya se anuncian juegos para 2009, como «Venetica». ¿Qué es «Venetica? Hmm, a ver... la cosa tiene miga, ¿eh? Porque verás, «Venetica» será un juego de Rol, sí, pero con una historia, un desarrollo y una serie de enigmas, puzles y "quests" que tendrán una gran influencia de géneros como la aventura y la acción. Y hasta su estética se verá influida por ellos. ¿Sorprendente? No tanto, si tienes en cuenta que sus creadores son Deck 13, los responsables de «Jack Keane» con el que, echando un vistazo a las imágenes, ya verás más de una similitud pero... hay mucho más, claro.

ME LLAMO SCARLETT

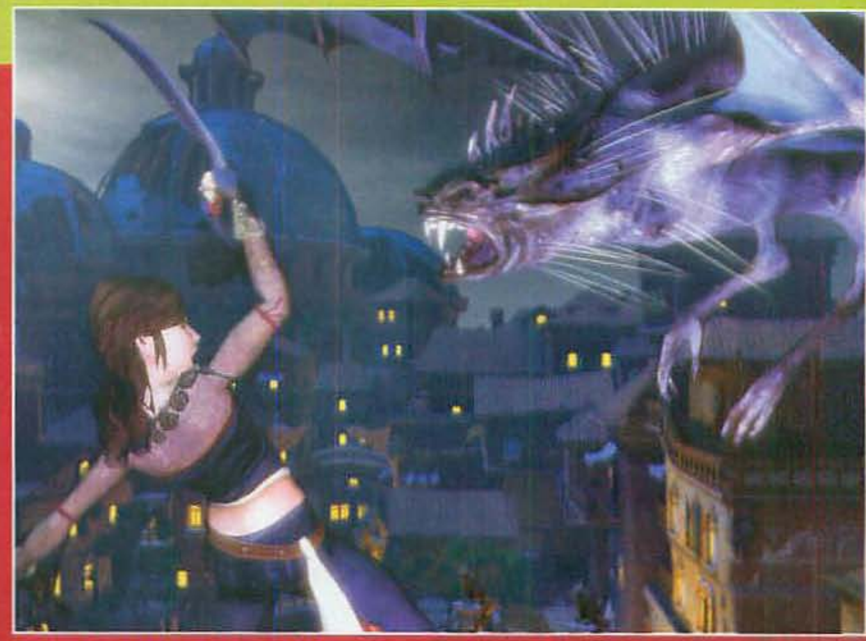
La protagonista de «Venetica» será Scarlett, una mujer de armas tomar que llega a la ciudad de Venetica y, de pronto, se verá envuelta en una trama sórdida, llena de conspiraciones, traiciones, amenazas al mundo y, sí, con un punto surrealista nada desdeñable, pero llena de humor y atractivo.

¿Cómo? Sí, Scarlett es Scarlett. En «Venetica» no habrá clases, razas, personajes a elegir ni profesiones o similares. La pro- ►►

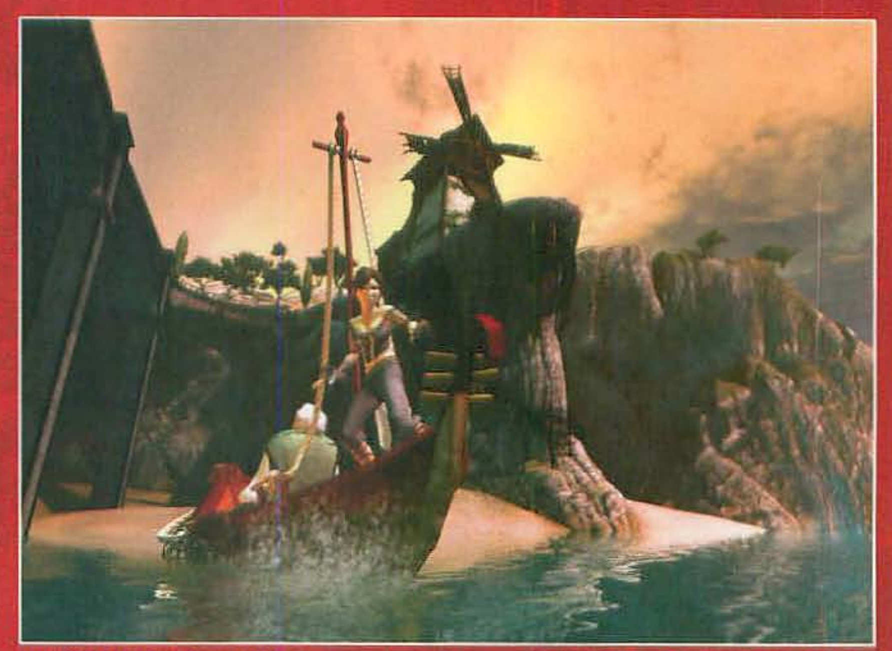
Viaja a Venetica y vive una explosiva mezcla de acción, rol y aventura, con una protagonista muy especial



▶ ¡LLEGA LA NUEVA HEROÍNA DE LOS JUEGOS PARA PC! Se llama Scarlett, protagoniza el impresionante «Venetica» y llegará hasta tu PC en 2009. ¡Paciencia, chaval! ■



▲ ¡SOY SCARLETT Y MI PADRE ES LA MUERTE! ¡Y no es broma! La protagonista de un juego de rol y acción tan explosivo como ella misma, es la única que puede salvar al mundo del caos total, al ser hija de la Muerte.



▲ ¿A QUE TE SUENA EL "LOOK"? Pues que no te extrañe, porque Deck 13, además de «Venetica» han creado «Jack Keane» y han querido aportar tanto la estética como la esencia de las aventuras en este nuevo proyecto.



▲ ROL CON MUCHA, MUCHA ACCIÓN. Pero mucha. Peleas, monstruos, combos, armas de todo tipo y la opción de usarlas no sólo contra los enemigos sino como ariete, para abrir caminos inaccesibles de otro modo.



¿QUE ERES HIJA DE QUIÉN?

■ EL SURREALISTA PERO MAGNÍFICO GUIÓN DE «VENETICA» se basa en un mundo donde la Muerte es encarnada en distintas épocas por diferentes personajes reales de ese mundo, que llega a una crisis cuando se escoge, por error, a un malvado nigromante para la tarea.

■ LA AMENAZA SERÁ DETENIDA POR SCARLETT, hija de la Muerte en una encarnación anterior a la del nigromante Victor, aunque ni ella misma conocerá sus orígenes reales al comienzo de la aventura.



UNA VENECIA MUY ESPECIAL

EL PRECIOSISTA DISEÑO DE «VENETICA» se inspira en la ciudad de Venecia, aunque enormemente recargada, barroca y estructurada en distintos niveles, con edificios de altura muy elevada o zonas subterráneas. Pero, eso sí, plagada de canales surcados por góndolas.

LA EXPLORACIÓN DE LA CIUDAD te descubrirá montones de áreas y edificios en los que entrar, y aunque no será un mundo abierto y real, el porcentaje de área a explorar de toda la ciudad será muy elevado.

▸▸ tagonista es única. ¿Cómo se come eso en un juego de Rol? Pues ya te lo hemos dicho, mirando desde perspectivas en las que los géneros se fusionan. Este aspecto parece más sacado de la acción o la aventura que del rol, pero «Venetica» es Rol, en su esencia.

LA HIJA DE... ¡LA MUERTE!

Scarlett, la prota, será además un personaje con una historia un tanto peculiar, cuando menos. En el mundo de «Venetica» la muerte no existe como una abstracción, sino como un personaje real. Pero este personaje es encarnado en distintas épocas por personas reales de Venetica, y es elegido por el Corpus, un grupo de sabios que rigen los destinos del universo "veneticano". Lo malo es que su última elección no ha sido la más acertada. Victor, el elegido, se convierte en un nigromante saltándose las normas del Corpus. Intentan "despedirlo" –¿se puede despedir a la Muerte?–, pero con sus nuevas habilidades engaña a la propia Muerte mediante un ritual oscuro, escapa de sus garras y se convierte en un no muerto. Ahora, planea crear su propio mundo en el que él rija sus destinos. La amenaza no es poca, pues planea arrasar Venetica tal y como se la conoce.

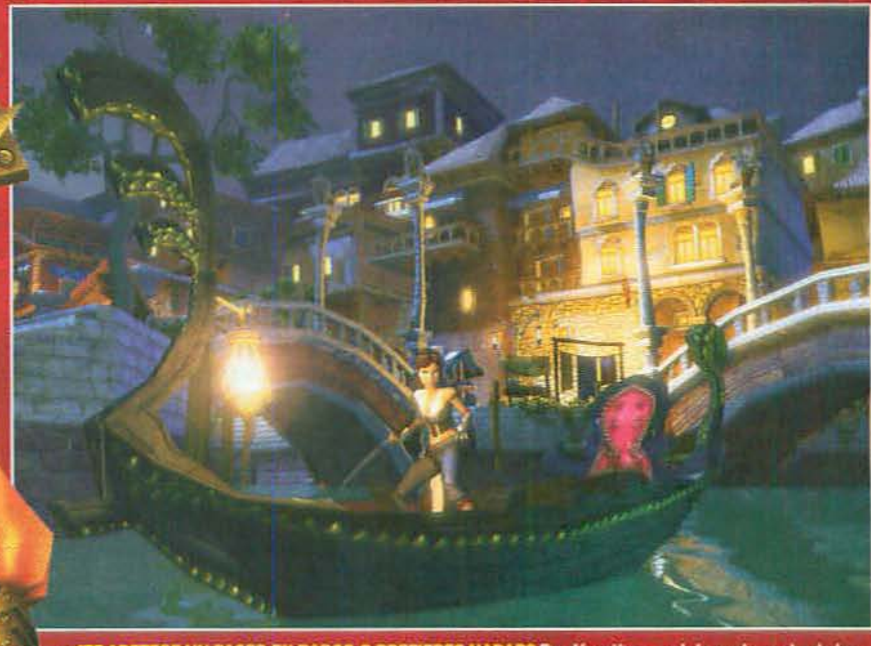
Y ahí, en medio de semejante lío, llega Scarlett, que sin saberlo resulta que es hija de... ¡la Muerte! Pero no de Victor, sino de una encarnación anterior. Y, encima, ella no lo sabe.

Así, se lía un culebrón tremendo lleno de peleas, acción, exploración diálogos y brillantes escenas, en un rico guión plagado de detalles. ¿El resultado? Pues aún queda un añito para ver cómo queda «Venetica» en su forma definitiva, pero no nos digas que la cosa no promete, ¿eh? ■ F.D.L.

▶ **¡UNA PROTAGONISTA DE ARMAS TOMAR!** El combate es una parte esencial de «Venetica» y las armas que encuentres se combinarán con el uso de combos, diseñados para acabar con muy distintos enemigos. ■


▲ LOS EXTRAÑOS HABITANTES DE VENÉTICA. En las catacumbas de la ciudad de Venética hay algo más que ratas y cucarachas. Extraños, ejem, ¿cangrejos? del tamaño de elefantes te cortarán el camino.


▲ PASADO EL SEGUNDO PUENTE, A MANO DERECHA. La belleza de la ciudad es total. La inspiración en la Venecia real conseguirá hacerte creer que estás en un entorno plagado de canales y personajes casi vivos.


▲ ¿TE APETECE UN PASEO EN BARCO O PREFIERES NADAR? En «Venetica» podrás explorar desde los tejados de los edificios hasta los subterráneos, pasando por unos canales que guardan muchos secretos...

El combate en «Venética» te permitirá usar combos con armas diferentes, para eliminar a enemigos poderosos

Índice

nfomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

X^3 Reunion

Género: Simulador · Compañía: Egosoft · Idioma: Castellano · Espacio: 4464 MB

Uno de los mejores simuladores espaciales de todos los tiempos para PC es el juego que este mes te regalamos en Micromanía. «X3: Reunion» es la continuación de «X2: La Amenaza», que pudiste encontrar en el número 150 de la revista. El universo X está de vuelta otra vez para que metido en la piel de Julián, un piloto experimentado que ha perdido parte de su flota a manos de los Khaak, hagas descubrimientos increíbles que te llevarán a seguir una historia alucinante por el universo, recreado con gran realismo en todos sus detalles, para que juegues como quieras, negociando, comerciando, combatiendo y explorando la galaxia.











Lo que hay que tener

SO: Windows 98/Me/2000/XP · CPU: Pentium III 1.7 GHz · RAM: 512 MB · HD: 4.3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos: A/Z: Control de velocidad · Ratón: Dirección · Tab.: Aceleración máxima · Espacio: Frenar en seco

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania

LEGO Indiana Jones. El Videojuego
Un nivel completo

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción Compañía: Traveller's Tales/LucasArts Distribuidor: Activision Lanz.: Junio 2008 Idioma: Inglés Espacio: 565 MB

La versión LEGO del aventurero más famoso del cine ya está casi lista y para que vayas abriendo boca puedes probar la demo de «LEGO Indiana Jones. La Trilogía Original». El juego se basa en las tres primeras películas de Indiana Jones, cuyas escenas reproduce con gran fidelidad, pero adaptadas a la estética y el diseño de LEGO. La demo te permite jugar un nivel completo de "En Busca del Arca Perdida".

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium III 1 GHz RAM: 512 MB HD: 535 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento U: Saltar H: Acción J: Cambiar de Personaje



Drácula: Origin
Primeros pasos de la aventura

Género: Aventura Compañía: Frogwares Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: 2008 Idioma: Inglés Espacio: 600 MB

La leyenda del vampiro más famoso de la literatura universal vuelve al PC en una espectacular aventura en la que tendrás que dar caza a Drácula. En la demo que te ofrecemos este mes el juego te mete en la piel del profesor Van Helsing, que intenta localizar y acabar con el Conde tras recibir una inquietante carta en su casa de Londres. Es en esta ciudad donde demo y juego se desarrollan, y en la que tendrás que resolver distintos enigmas para avanzar en la aventura, en la que podrás descubrir una magnífica ambientación en todos los detalles del juego, guión y diálogos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 545 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Extras!!

Unreal Tournament III
Mapa multijugador

Género: Acción Compañía: Epic Games/Midway Distribuidor: Virgin Play Idioma: Inglés Tamaño: 14 MB



Para los incondicionales de «Unreal Tournament III» traemos este mes un mapa multijugador bajo el nombre de "Claustrophoby". Este mapa está diseñado para modo de juego 1v1 y su secreto está en sus reducidas dimensiones.

Crysis
Pack de mapas

Género: Acción Compañía: Crytek Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 69 MB

Bajo la denominación de "La Trilogía" os proponemos este mes este pack de mapas que se ha ido haciendo público en tres partes y que por fin tenemos en un "pack". Esta trilogía cuenta con 3 escenarios diferentes donde la densa jungla se convierte en el campo de batalla.



SPORE
Creador de Criaturas
¡Ya puedes ser "dios"!

SÓLO EN Micromanía



Cada vez está más cerca el genial y esperadísimo «Spore», un juego que promete romper todos los esquemas en PC. Mientras esperamos la llegada de la versión completa del juego, te presentamos el «Creature Creator», el editor de criaturas del juego, en una versión reducida de prueba en la que puedes utilizar las herramientas y opciones básicas de diseño.

Aprenderás cómo los distintos tipos de cuerpo, cabeza, garras, patas, etc. influirán en la evolución posterior, como individuo y como sociedad, de tus criaturas, y podrás salvar tus diseños para luego usarlos en el juego final. Todas las herramientas son enormemente intuitivas y, además, cuentan con mensajes de ayuda de cada elemento, para experimentar con tu criatura.



NOTAS SOBRE LA DEMO

- Al arrancar el «Creature Creator» aparece una caja en pantalla, sin texto. Ciérrala haciendo clic en la esquina superior derecha.
- La demo solicita un registro online al iniciarse, pero no es necesario cumplimentarlo para usar el «Creature Creator».

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Race Driver Grid
Carrera en 3 circuitos

Género: Velocidad Compañía: Codemasters Distribuidor: Atari Lanz.: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 916 MB

El más ambicioso y realista juego de velocidad de los últimos tiempos acaba de llegar y en esta demo tendrás la oportunidad de probarlo antes de hacerte con su versión final. La demo ofrece uno de los muchos modos de juegos disponibles en la versión comercial del juego: Mundo GRID. Puedes pilotar tres coches: BMW 320SI, Nissan Silvia S15 y Ford Mustang GT.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 1.55 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar Cursor izq./dcha.: Dirección



Penny Arcade Adventures Episode One
Primera parte del juego

Género: Aventura/Rol Compañía: Hothead Games Distribuidor: Microsoft Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 209 MB

Penny Arcade es una famosísima página web de Estados Unidos dedicada a los videojuegos, que ahora salta al "otro lado" y lanza un juego basado en los personajes que protagonizan las tiras cómicas que aparecen en dicha página. En la demo de este juego de rol y aventura viajarás a la ciudad fantástica de New Arcadia en el año 1922, y lucharás contra una horda de robots asesinos que están arrasando la ciudad. Tendrás que explorar objetos y escenarios, resolver puzzles y usar el combate por turnos para vencer a tus enemigos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.55 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

Actualizaciones

Guitar Hero III: Legends of Rock
Actualización a la versión 1.3. Ofrece soporte para chipset Intel X3100.

Assassin's Creed
Actualización a la versión 1.02. Ofrece soporte para Windows Vista de 64 bits.

Rainbow Six Vegas 2
Actualización a la versión 1.02. Soluciona problemas en el modo multijugador.

World in Conflict
Actualización a la versión 1.0.0.8. Mejora la conexión multijugador y algunos bugs.

E. Universalis: Rome
Actualización a la versión 1.2. Mejora la inteligencia artificial y añade soporte para mods.

Los Sims 2. Hobbies
Actualización a la versión 1.13.0.155. Corrige problemas con Radeon 2000 y 3000HD.

¡¡Previews!!

Prince of Persia
Regresa la saga de las Mil y una Noches

Género: Acción Compañía: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Lanzamiento: Verano 2008 Idioma: Inglés

La saga «Prince of Persia» está a punto de recibir a un nuevo miembro que rompe completamente con el diseño de la trilogía de las Arenas del Tiempo. Esta preview deja entrever la enorme calidad que aportará la versión final. ¡No te lo pierdas!



Venetica
Regreso al pasado

Género: Rol/Acción Compañía: Deck13 Distribuidor: Por determinar Idioma: Inglés Lanzamiento: 2009

Todavía queda mucho tiempo hasta que este juego esté listo, pero las promesas de sus desarrolladores y el vídeo que incluimos en el DVD nos invitan a pensar que será uno de los grandes títulos de 2009.



Project Origin
Regreso al pasado

Género: Estrategia Compañía: Monolith Productions Distribuidors: Warner Games Idioma: Inglés Lanz.: Octubre 2008

Hace apenas 3 años «F.E.A.R.» pasó a convertirse en una de las referencias en el género de la acción. «Project Origin», es la "precuela" de aquel, en la que regresa el terror más alucinante y el siniestro personaje de Alma.

Dead Space
El horror en primera persona

Género: Acción Compañía: Electronic Arts Distribuidor: Electronic Arts Lanz.: Octubre 2008 Idioma: Inglés

Con la ciencia ficción como punto de partida, «Dead Space» pretende convertirse en una de las referencias de los títulos de acción/terror de cara a la próxima temporada otoñal. De momento disfruta de este sensacional aperitivo.

Far Cry 2
Viaje al centro de África

Género: Acción Compañía: Ubisoft Montreal Distribuidor: Ubisoft Idioma: Castellano Lanzamiento: Otoño 2008

«Far Cry 2» se perfila como uno de los bombazos del año tanto en tecnología como en diversión. Algo que puedes comprobar por ti mismo con tan solo echar un vistazo al vídeo que te ofrecemos en el DVD.

SPORE

¡Diseña tu criatura con el «Creature Creator»!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

¡¡Sorteamos!!

1 PACK
Compuesto por:
- **HOME CINEMA** Logitech Z5500 Digital 5.1
- **TECLADO + RATÓN**

1 PACK
Compuesto por:
- **HOME CINEMA** Logitech G51 Surround Sound Speaker System
- **TECLADO + RATÓN**

1 PACK
Compuesto por:
- **TECLADO + RATÓN**

HOME CINEMA Logitech G51 Surround Sound Speaker System

TECLADO Logitech G15

RATÓN Lo... G9 Laser M...

HOME CINEMA Logitech Z5500 Digital 5.1

SMS

1. Para participar diseña una criatura con la demo de «Creature Creator». Hazle una foto y envíala a: concurso.sporemm@micromania.es indicando el nombre de tu criatura y el número de móvil desde el que enviarás el siguiente mensaje.

2. A continuación, tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: SPOREMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 24 de julio de 2008

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A. C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

CALL OF DUTY 5

La guerra vuelve con la serie de acción bélica de más éxito en los últimos años. ¡No te lo pierdas!

Y además...



▲ **ALONE IN THE DARK** Por fin llega la nueva pesadilla a tu PC. ¿Tienes valor para jugarla?

▲ **LEGO INDIANA JONES** El pequeño héroe ya está aquí. Te contamos cómo es el nuevo Indy.

▲ **BROTHERS IN ARMS. HELL'S HIGHWAY** Descubre cómo será el nuevo título de la saga.

Y en nuestro DVD

SILENT HUNTER III

Juego Completo Original para PC ¡Controla el arma definitiva!

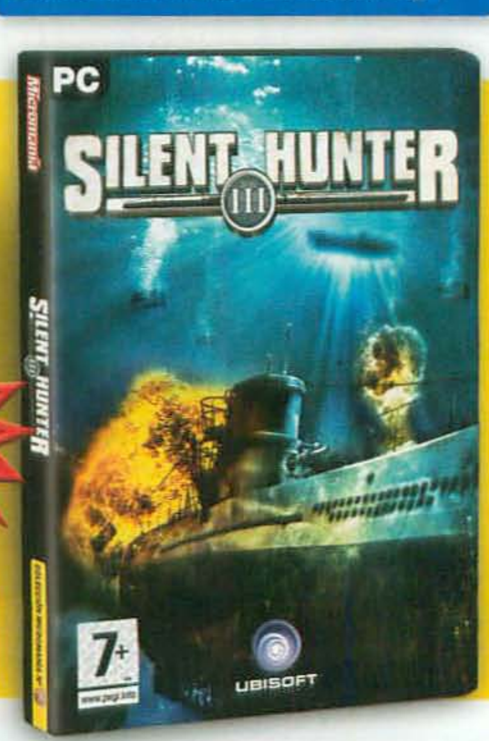




◄ Métete en la piel del capitán de un submarino de guerra y lleva tu tripulación a la victoria.

◄ Revive batallas históricas de la Segunda Guerra Mundial frente a los submarinos alemanes.





Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews*, extras, *especiales*, actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



Sherlock Holmes
Y EL REY DE LOS LADRONES
LONDRES
SERÁ TESTIGO
DE UN DUELO DE GENIOS...
LA TORRE DE LONDRES
BUCKINGHAM PALACE
EL MUSEO BRITÁNICO
THE NATIONAL GA
ESCENARIOS RECREADOS HASTA EL MÍNIMO DETALLE. BUSCA "SHERLOCK HOLMES FX" EN YouTube™
DOBLADO AL ESPAÑOL POR ACTORES DE CINE
COMPLETO MANUAL
GRAN ESTRENO JUNIO - 2008
19'95€
FX